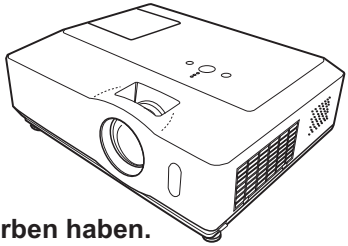
Projektor

CP-X308

Bedienungsanleitung (detailliert)
Benutzerhandbuch



Vielen Dank, dass Sie diesen Projektor erworben haben.

⚠**WARNUNG** ►Lesen Sie vor dem Gebrauch dieses Geräts sämtliche zugehörigen Handbücher. Lesen Sie zuerst die "Sicherheits-Richtlinien" und verwahren Sie die Handbücher nach dem Lesen an einem sicheren Platz.

Über dieses Handbuch

In dieser Anleitung werden verschiedene Symbole verwendet. Die Bedeutung dieser Symbole ist im Folgenden beschrieben.

⚠**WARNUNG** Dieses Symbol weist auf Information hin, die bei Nichtbeachtung möglicherweise zu Unfällen mit Verletzungen oder sogar Todesfolge führen kann.

⚠**VORSICHT** Dieses Symbol weist auf Information hin, die bei Nichtbeachtung möglicherweise zu Unfällen mit Verletzungen oder Sachschäden führen kann.

🕮 Bitte beachten Sie die Seiten, auf die nach diesem Symbol hingewiesen wird.

HINWEIS • Die Informationen in diesem Handbuch können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.
• Der Hersteller übernimmt keine Verantwortung für etwaige in diesem Handbuch enthaltene Fehler.
• Die Vervielfältigung, Übertragung oder Verwendung dieses Dokuments oder dessen Inhalts ist ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung nicht gestattet.

Anerkennung von Warenzeichen

• Mac ist ein eingetragenes Warenzeichen von Apple Computer, Inc.
• VESA und SVGA sind Warenzeichen der Video Electronics Standard Association.
• Windows ist ein eingetragenes Warenzeichen der Microsoft Corporation.
Alle anderen Warenzeichen befinden sich im Besitz ihrer jeweiligen Eigentümer.

HITACHI
Inspire the Next

Lesen Sie zuerst diese Sicherheits-Richtlinie durch.

Projektor

Bedienungsanleitung - Sicherheits-Richtlinien

Vielen Dank, dass Sie diesen Projektor erworben haben.

⚠ **WARNUNG • Lesen Sie alle Handbücher, die zum Projektor gehören, damit Sie die Bedienung verstanden haben. Verwahren Sie die Handbücher nach dem Lesen an einem sicheren Platz. Eine falsche Behandlung des Produkts kann zu Verletzungen und zu Beschädigungen führen. Der Hersteller lehnt jede Haftung für Schäden ab, die durch eine falsche Behandlung, die über den normalen, in diesem Handbuch beschriebenen Betrieb hinaus geht, entstehen.**

HINWEIS • Die Informationen in diesem Handbuch können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.
• Der Hersteller übernimmt keine Verantwortung für etwaige in diesem Handbuch enthaltene Fehler.
• Die Vervielfältigung, Übertragung oder Verwendung dieses Dokuments oder dessen Inhalts ist ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung nicht gestattet.

Bedeutung der Symbole

Zugunsten der korrekten Bedienung des Geräts befinden sich in dieser Anleitung sowie auf dem Projektor selbst bestimmte Symbole, die auf Sicherheitsrisiken und entsprechende Vorsichtsmaßregeln hinweisen, um Körperverletzungen und Sachschäden zu vermeiden. Die Bedeutung dieser Symbole ist nachfolgend erklärt. Es ist wichtig, daß Sie die folgenden Sicherheitshinweise aufmerksam durchlesen und verstehen.

⚠ **WARNUNG**	Dieses Symbol weist auf Vorsichtsmaßregeln hin, deren Mißachtung bei falscher Bedienung zu körperlichen Verletzungen mit möglicher Todesfolge führen können.
⚠ **VORSICHT**	Dieses Symbol weist auf Vorsichtsmaßregeln hin, deren Mißachtung bei falscher Bedienung zu Personenverletzungen oder Sachschäden führen können.

Typische Symbole

Dieses Symbol weist auf eine zusätzliche Warnung (einschließlich Vorsichtsmaßregeln) hin, wobei eine Abbildung den Textinhalt verdeutlicht.

Dieses Symbol weist auf eine unzulässige Handlung hin, wobei eine Abbildung den Textinhalt verdeutlicht. (Das linksstehende Symbol bedeutet, daß das Gerät oder eine bestimmte Baugruppe nicht zerlegt werden darf.)

Dieses Symbol weist auf eine Pflichthandlung hin, wobei eine Abbildung den Textinhalt verdeutlicht. (Das linksstehende Symbol bedeutet, daß der Netzstecker aus der Steckdose zu ziehen ist.)

Sicherheitsvorkehrungen

⚠ WARNUNG

Im Falle einer Störung den Projektor niemals weiterbenutzen.

Anormale Erscheinungen, wie Rauch, seltsamer Geruch, kein Bild, kein Ton, zu lauter Ton, Beschädigung von Gehäuse, Elementen oder Kabeln, Eindringen von Flüssigkeiten oder Fremdkörpern usw., können einen Brand oder elektrischen Schlag verursachen.
In solchen Fällen sofort den Netzschalter ausschalten, und dann den Netzstecker von der Netzsteckdose abziehen. Wenden Sie sich an Ihren Händler, nachdem Sie sich vergewissert haben, dass die Rauch- oder Gerucherzeugung aufgehört hat. Versuchen Sie niemals, Reparaturen selbst durchzuführen, weil das gefährlich sein kann.

Den Netzstecker aus der Steckdose ziehen.

• Die Netzsteckdose sollte sich in der Nähe des Projektors befinden und leicht zugänglich sein.

Lassen Sie für Kindern und Haustieren besondere Vorsicht walten.

Falsche Behandlung konnte in Feuer, elektrischen Schock, Verletzung, Brandfleck oder Visionsproblem resultieren.
Lassen Sie in Hausalten mit Kindern und Haustieren besondere Vorsicht walten.

Das Eindringen von Flüssigkeiten oder Fremdkörper in den Projektor verhüten.

Das Eindringen von Flüssigkeiten oder Fremdkörpern kann einen Brand oder elektrischen Schlag verursachen.
Lassen Sie in Haushalten mit Kindern besondere Vorsicht walten.
Falls Flüssigkeiten oder Fremdkörper in den Projektor eindringen, schalten Sie sofort den Netzschalter aus, ziehen Sie den Netzstecker von der Netzsteckdose ab, und kontaktieren Sie Ihren Händler.

• Den Projektor nicht in der Nähe von Wasser auf stellen (z.B. in einem Badezimmer, am Strand, usw.).
• Den Projektor weder Regen noch Feuchtigkeit aussetzen. Den Monitor nicht im Freien aufstellen.
• Keine Blumenvasen, Töpfe, Tassen, Kosmetika oder Flüssigkeiten, wie z.B. Wasser usw., auf oder neben den Projektor stellen.
• Keine metallischen oder brennbaren Gegenstände usw. auf oder neben den Projektor stellen.
• Um zu vermeiden, dass Fremdteile in das Gerät eindringen, transportieren Sie außer Zubehör, Signalkabel und Stecker keine anderen Teile zusammen mit dem Projektor.

Niemals auseinanderbauen oder modifizieren.

Der Projektor enthält unter Hochspannung stehende Teile. Modifikationen oder ein Zerlegen des Projektors oder des Zubehörs können zu einem Brand oder einem Stromschlag führen.
• Niemals das Gehäuse öffnen.
• Lassen Sie Reparaturen und Reinigung der Innenteile nur von Ihrem Händler ausführen.

Nicht zerlegen.

Den Projektor vor Stößen oder Erschütterungen schützen.

Falls der Projektor erschüttert und/oder beschädigt wird, kann es zu einer Verletzung kommen, und fortgesetzter Gebrauch kann einen Brand oder elektrischen Schlag zur Folge haben.
Falls der Projektor erschüttert wird, schalten Sie sofort den Netzschalter aus, ziehen Sie den Netzstecker von der Netzsteckdose ab, und kontaktieren Sie Ihren Händler.

Stellen Sie den Projektor nicht auf eine instabile Fläche.

Falls der Projektor fallen gelassen und/oder beschädigt wird, kann es zu einer Verletzung kommen, und fortgesetzter Gebrauch kann einen Brand oder elektrischen Schlag zur Folge haben.
• Stellen Sie den Projektor nicht auf eine instabile, schiefe oder vibrierende Fläche, wie z.B. einen wackligen oder geneigten Ständer.
• Benutzen Sie die Laufrollenbremsen, wenn Sie den Projektor auf einen Ständer mit Laufrollen stellen.
• Den Projektor nicht mit der Seite nach oben, dem Objektiv nach oben oder dem Objektiv nach unten hinstellen.
• Im Fall von einer Deckeninstallation oder dem ähnlichen, verständigen Sie vor Installation Ihren Händler.

Sicherheitsvorkehrungen (Fortsetzung)

⚠ WARNUNG

Beachten Sie hohe Temperaturen des Projektors.
Bei eingeschalteter Lampe werden hohe Temperaturen erzeugt. Diese können einen Brand oder Verbrennungen verursachen. Lassen Sie in Haushalten mit Kindern besondere Vorsicht walten.
Vermeiden Sie eine Berührung des Objektivs, der Lüfter und der Ventilationsöffnungen während oder unmittelbar nach dem Gebrauch, um eine Verbrennung zu verhüten. Achten Sie auf die Ventilation.

• Einen Abstand von mindestens 30 cm zwischen dem Projektor und anderen Objekten, wie z.B. Wänden, einhalten.
• Stellen Sie den Projektor nicht auf eine Metallfläche oder auf Gegenstände, die durch Hitze weich werden können.
• Keine Gegenstände in der Nähe des Objektivs, der Lüfter und der Ventilationsöffnungen des Projektors abstellen.
• Niemals die Lüfter und die Ventilationsöffnungen blockieren.
• Den Projektor nicht mit einer Tischdecke usw. abdecken.
• Den Projektor nicht auf einen Teppich oder Bettzeug stellen.

Bei eingeschalteter Lampe niemals in das Objektiv oder die Öffnungen blicken.
Das starke Licht kann die Sehkraft beeinträchtigen. Lassen Sie in Haushalten mit Kindern besondere Vorsicht walten.

Verwenden Sie nur das vorgesehene Netzkabel und schließen es an eine entsprechende Steckdose an.
Eine falsche Stromversorgung kann einen Brand oder elektrischen Schlag verursachen.
• Verwenden Sie eine korrekte Netzsteckdose gemäß den Angaben am Projektor und in den Sicherheitsvorschriften.
• Das mitgelieferte Netzkabel muss in Übereinstimmung mit der vorhandenen Netzsteckdose verwendet werden.

Beim Umgang mit dem Netzkabel Vorsicht walten lassen.
Falscher Anschluss des Netzkabels kann einen Brand oder elektrischen Schlag verursachen.
• Das Netzkabel nicht mit nassen Händen berühren.
• Vergewissern Sie sich vor dem Anschließen, dass der Stecker des Netzkabels sauber ist (kein Staub). Verwenden Sie ein weiches und trockenes Tuch zum Reinigen des Netzsteckers.
• Den Netzstecker bis zum Anschlag in die Netzsteckdose einführen. Eine lockere, nicht intakte Netzsteckdose oder Wackelkontakt vermeiden.

Achten Sie darauf, den Erdleiter anzuschließen.
Wenn Sie das korrekte Netzkabel verwenden, werden Erdung des Geräts mit der Erdung des Gebäudes verbunden, um einen Brand oder einen Stromschlag zu vermeiden.
• Entfernen Sie am Netzkabel keine Abschirmungen.

Die Erdung des Gerätes ist wichtig.

Sicherheitsvorkehrungen (Fortsetzung)

⚠ WARNUNG

Die Lichtquellenlampe vorsichtig handhaben.

Der Projektor ist mit einer Quecksilberdampf-Hochdrucklampe aus Glas ausgestattet. Die Lampe kann durchbrennen oder mit einem lauten Knall platzen. Wenn die Lampe platzt, können Glassplitter in das Lampengehäuse fallen und quecksilberhaltige Dämpfe aus den Lüftungsschlitzen des Projektors entweichen.

Lesen Sie den Absatz „Lampe“ sorgfältig.

Netzkabel und externe Anschlusskabel sorgfältig behandeln.

Fortgesetzter Gebrauch eines beschädigten Netzkabels oder beschädigter Anschlusskabel kann einen Brand oder elektrischen Schlag verursachen. Netzkabel und Anschlusskabel vor übermäßiger Hitze, Druck oder Spannung schützen.

Falls das Netzkabel oder die Anschlusskabel beschädigt sind (freiliegende oder gerissene Kernadern usw.), kontaktieren Sie Ihren Händler.

• Stellen Sie nicht den Projektor oder andere schwere Gegenstände auf das Netzkabel und die Anschlusskabel. Decken Sie die Kabel auch nicht mit einem Tuch oder einer Decke usw. ab, weil sonst versehentlich schwere Gegenstände auf die verdeckten Kabel gestellt werden können.

• Nicht am Netzkabel und den Anschlusskabeln ziehen. Halten Sie beim Anschließen und Abziehen des Netzkabels oder der Anschlusskabel stets den Kabelstecker mit der Hand.

• Die Kabel nicht in der Nähe eines Heizkörpers verlegen.

• Starkes Knicken des Netzkabels vermeiden.

• Unterlassen Sie jede Abänderung des Netzkabels.

Die Batterie der Fernbedienung sorgfältig behandeln.

Falsche Behandlung der Batterie kann einen Brand oder Verletzungen zur Folge haben. Bei unsachgemäßer Behandlung kann die Batterie explodieren.

• Die Batterie von Kindern und Haustieren fernhalten. Falls die Batterie verschluckt wird, wenden Sie sich zwecks einer Notbehandlung sofort an einen Arzt.

• Die Batterie nicht in Feuer oder Wasser werfen.

• Feuer oder heiße Umgebungen vermeiden.

• Die Batterie nicht mit einer Metallpinzette halten.

• Die Batterie an einem dunklen, kühlen und trockenen Ort aufbewahren.

• Die Batterie nicht kurzschließen.

• Die Batterie nicht aufladen, zerlegen oder löten.

• Die Batterie vor Erschütterungen schützen.

• Verwenden Sie nur die in den Handbüchern aufgeführten Batterietypen.

• Achten Sie beim Einlegen der Batterie darauf, dass Plus- und Minuspol der Batterie korrekt ausgerichtet sind.

• Falls Sie Auslaufen der Batterie feststellen, wischen Sie erst das Batteriefach aus und dann die Batterie ab.

Falls Elektrolyt mit irgendwelchen Körperteilen oder Kleidung in Berührung kommt, waschen sie ihn mit Wasser gut ab.

• Entsorgen Sie die Batterie gemäß den örtlichen Gesetzen.

Sicherheitsvorkehrungen (Fortsetzung)

⚠ VORSICHT

Beim Transportieren des Projektors Sorgfalt walten lassen.

Missachtung kann zu Verletzungen oder Beschädigung führen.

• Den Projektor nicht während des Betriebs bewegen. Ziehen Sie das Netzkabel und alle Anschlusskabel ab, und schließen Sie den Objektivschieber oder den Objektivdeckel, bevor Sie den Projektor bewegen.

• Den Projektor vor Stößen oder Erschütterungen schützen.

• Ziehen Sie nicht an dem Projektor.

• Verwenden Sie zum Transport einen entsprechenden Koffer oder eine Tragetasche.

Keine Gegenstände auf den Projektor stellen.

Das Ablegen von Gegenständen auf dem Projektor kann zu Gleichgewichtsverlust oder Umkippen führen und Verletzungen oder Beschädigung zur Folge haben. Lassen Sie in Haushalten mit Kindern besondere Vorsicht walten.

Schließen Sie nur speziell dafür vorgesehene Geräte an den Projektor an.

Beachten Sie dies nicht, kann dies zu Schäden oder zu Verletzungen führen.

• Einige Projektoren verfügen über ein Objektivgewinde. Schrauben Sie auf das Gewinde nur speziell dafür vorgesehene Zubehörteile (beispielsweise Konverteraufsätze).

Vermeiden Sie Orte, die staubig, feucht oder rauchig sind.

Aufstellen des Gerätes an einem Ort, der rauchig, sehr feucht oder staubig ist, oder ölige Dämpfe sowie korrosive Gase enthält, kann zu einem Brand oder einem Stromschlag führen.

• Den Projektor nicht in an rauchigen, feuchten oder staubigen Orten aufstellen (z.B. einer Raucherecke, in einer Küche, am Strand, usw.). Den Monitor nicht im Freien aufstellen.

• Keinen Luftbefeuchter in der Nähe des Projektors verwenden.

Achten Sie darauf, dass der Luftfilter luftdurchlässig ist.

Der Luftfilter muss von Zeit zu Zeit gereinigt werden. Ist der Filter durch Verschmutzung verstopft, kann es durch den Temperaturanstieg im Projektor zu Schäden kommen. Der Projektor kann die folgende Meldung anzeigen “ANS. LUFTSTROM UBERPR.”. Schalten Sie den Projektor ab, um eine Überhitzung zu verhindern.

• Wenn Sie durch die Anzeige oder durch eine Meldung aufgefordert werden, den Filter zu reinigen, tun Sie dies so schnell wie möglich.

• Läßt sich der Schmutz nicht entfernen oder ist der Filter beschädigt, so tauschen Sie ihn gegen einen neuen aus.

• Verwenden Sie nur den angegebenen Filtertyp. Bestellen Sie bei Ihrem Händler ausschließlich die in den Handbüchern aufgeführten Luftfilter.

• Wenn Sie die Lampe ersetzen, tauschen Sie gleichzeitig auch den Luftfilter aus. Wenn Sie eine neue Lampe kaufen, liegt meist ein Luftfilter bei.

• Schalten Sie den Projektor nie ohne Filter ein.

Heiße Umgebungen vermeiden.

Die Hitze könnte sich schädlich auf das Gehäuse und andere Teile des Projektors auswirken. Setzen Sie den Projektor, die Fernbedienung und andere Teile nicht direktem Sonnenlicht oder der Hitze eines Heizkörpers usw. aus.

Vermeiden Sie Magnetfelder.

Es wird dringend empfohlen, ungeschützte oder unabgeschirmte Magnetfelder an oder neben dem Projektor zu vermeiden. (Z.B. magnetische Sicherheitsvorrichtungen oder andere Projektorzubehörteile, die Magnetmaterialien enthalten, die nicht vom Hersteller geliefert wurden, usw.) Magnetische Objekte können die interne mechanische Funktion des Projektors unterbrechen und die mechanische Funktion stören, was die Geschwindigkeit des Kühlgebläses beeinträchtigen oder dieses stoppen und bewirken, dass der Projektor ganz abschaltet.

Sicherheitsvorkehrungen (Fortsetzung)

⚠ VORSICHT

Den Netzstecker aus der Steckdose ziehen.

Das Netzkabel zur Aufbewahrung abziehen.

• Aus Sicherheitsgründen ist das Netzkabel abzuziehen, wenn der Projektor längere Zeit nicht benutzt wird.
• Vor der Reinigung den Projektor ausschalten und vom Stromnetz trennen. Eine Missachtung kann zu einem Brand oder elektrischen Schlag führen.

Lassen Sie die Innenteile des Projektors etwa jedes Jahr von Ihrem Händler reinigen.

Staubansammlung im Inneren des Projektors kann zu einem Brand oder Funktionsstörungen führen.
Die Reinigung der Innenteile ist wirksamer, wenn sie vor Beginn von feuchten Jahreszeiten, z.B. vor der Regenzeit, durchgeführt wird.
• Versuchen Sie nicht, die Innenteile selbst zu reinigen, weil dies gefährlich ist.

HINWEIS

Setzen Sie die Fernbedienung keinen Erschütterungen aus.

Erschütterungen können eine Beschädigung oder Funktionsstörung der Fernbedienung verursachen.
• Lassen Sie die Fernbedienung nicht fallen.
• Stellen Sie nicht den Projektor oder andere schwere Gegenstände auf die Fernbedienung.

Behandeln Sie das Objektiv mit Sorgfalt.

• Wenn der Projektor nicht benutzt wird, schließen Sie den Objektivschieber oder den Objektivdeckel, um die Linsenoberfläche vor Kratzern zu schützen.
• Unterlassen Sie das Berühren des Objektivs, um Verschlechterung der Bildqualität durch Beschlagen oder Verschmutzen des Objektivs zu vermeiden.
• Verwenden Sie zum Reinigen des Objektivs im Fachhandel erhältliches Objektivpapier (zur Reinigung von Kameras, Brillen usw.). Achten Sie darauf, dass Sie das Objektiv nicht mit harten Gegenständen verkratzen.

Pflege des Gehäuses und der Fernbedienung.

Unsachgemäße Pflege kann negative Auswirkungen wie Verfärbung, Lackablösung usw. zur Folge haben.
• Verwenden Sie ein weiches Tuch zur Reinigung des Gehäuses und der Bedienungstafel des Projektors sowie der Fernbedienung. Bei starker Verschmutzung ein neutrales Reinigungsmittel mit Wasser verdünnen, ein weiches Tuch durchtränken und auswringen, und anschließend mit einem trockenen, weichen Tuch nachwischen. Kein unverdünntes Reinigungsmittel direkt auftragen.
• Keine Aerosol-Sprays, Lösungsmittel, leichtflüchtige Substanzen oder Scheuermittel verwenden.
• Wenn Sie chemisch behandelte Tücher verwenden, sollten Sie die Gebrauchsanweisung lesen und befolgen.
• Vermeiden Sie engen Kontakt mit Gummi oder Vinyl über längere Zeit.

Hinweise zur helle oder dunkle Flecken.

Auf dem Bildschirm erscheinen mitunter helle oder dunkle Flecken. Dies ist eine charakteristische Eigenschaft von Flüssigkristall-Displays und stellt keinen Gerätefehler dar.

Achten Sie darauf, dass sich das Bild nicht in den LCD-Schirm einbrennt.

Projiziert das Gerät für längere Zeit Standbilder, Einzelaufnahmen, Bilder im Verhältnis 16:9 bei 4:3 LCD-Schirm oder ähnliches, kann es vorkommen, dass sich diese Bilder in den LCD-Schirm einbrennen.

Sicherheitsvorkehrungen (Fortsetzung)

HINWEIS

Über Verbrauchsteile.

Die Lampe, LCD-Panele, Polarisationsfilter und anderer optischer Komponenten sowie Luftfilter und Kühlgebläse haben unterschiedliche Lebensdauern. Es kann erforderlich wrede, diese Teile nach längerer Verwendung auszutauschen.

• Diese Produkt ist nicht für lange ununterbrochene Verwendung konstruiert. Bei ununterbrochener Verwendung für 6 Stunden oder länger oder bei täglicher Verwendung für 6 Stunden oder mehr (auch wenn nicht ununterbrochen) oder bei langer wiederholter Verwendung kann die Lebensdauer verkürzt werden, und Austausch dieser Teile kann erforderlich werden, auch wenn seit Inbetriebnahme noch nicht ein Jahr vergangen ist.

• Neigen über den Einstellbereich wie in diesen Bedienungsanleitungen beschrieben hinaus kann die Lebensdauer der Verbrauchsteile verkürzen.

Vor dem Einschalten des Projektors lassen den Projektor ausreichend abkühlen.

Nach dem Ausschalten des Projektors drücken Sie den Neustart-Schalter oder den Unterbrecherschalter der Betriebsversorgung und lassen den Projektor ausreichend abkühlen.

Betrieb des heißen Projektors kann zu Schäden an der Elektrode und Erlöschen der Lampe führen.

Starke Lichtstrahlen vermeiden.

Starker Lichteinfall (wie direktes Sonnenlicht oder Zimmerbeleuchtung) auf den Fernbedienungssensor kann die Fernbedienung funktionsunfähig machen.

Funkfeldeinfluss vermeiden.

Jeder Funkfeldeinfluss kann Bildstörungen oder Rauschen verursachen.

• Vermeiden Sie den Einsatz von Hochfrequenz erzeugenden Geräten (z.B. Mobiltelefone, Funkgeräte usw.) in der Nähe des Projektors.

Hinweise zur Projektionsqualität.

Die Projektionsqualität des Projektors (z.B. Farbe, Kontrast usw.) hängt von der Beschaffenheit der Leinwand ab, weil der Projektor ein Flüssigkristallfeld verwendet. Die Projektionsqualität kann von der Anzeige einer Kathodenstrahlröhre abweichen.

• Verwenden Sie keine polarisierte Leinwand. Diese kann ein rotes Bild verursachen.

Die Stromversorgung in der richtigen Reihenfolge ein- und ausschalten.

Um Störungen zu vermeiden, sollte der Projektor in der unten angegebenen Reihenfolge ein- und ausgeschaltet werden, wenn nicht anders angegeben.

• Den Projektor vor dem Computer oder Videorecorder einschalten.

• Den Projektor nach dem Computer oder Videorecorder ausschalten.

Die Augen vor Ermüdung schützen.

Geben Sie Ihren Augen regelmäßige Erholungspausen.

Die Lautstärke nicht zu hoch einstellen, um Nachbarn nicht zu stören.

• Wenn Sie den Projektor zu später Stunde benutzen, sollten Sie die Lautstärke verringern und die Fenster schließen, um die Nachbarn nicht zu stören.

Anschluß an einen Notebook-Computer

Sorgen Sie beim Anschluß an einen Notebook-Computer dafür, daß der externe RGB-Bildausgang wirksam ist (stellen Sie auf CRT-Anzeige oder auf gleichzeitige LCD- und CRT-Anzeige). Bitte beziehen Sie sich für weitere Informationen auf die Bedienungsanleitung für das Notebook.

Lampe

⚠ WARNUNG

HOCHSPANNUNG

HOHE TEMPERATUR

HOCHDRUCK

Der Projektor ist mit einer Quecksilberdampf-Hochdrucklampe aus Glas ausgestattet. Die Lampe kann **mit einem lauten Knall platzen oder ausbrennen,** wenn Sie Erschütterungen ausgesetzt, verkratzt oder, wenn Sie heiss ist, angefasst wird. Außerdem kann dies geschehen, wenn sie abgenutzt ist. Beachten Sie, dass die Lampen eine ganz unterschiedliche Lebensdauer habe. Es kann vorkommen, dass einige von ihnen ausbrennen, wenn sie gerade ausgetauscht wurden. Wenn die Lampe platzt, können **Glassplitte** in das Lampengehäuse fallen und **quecksilberhaltige Dämpfe** aus den Lüftungsschlitzen des Projektors entweichen.

Über die Entsorgung der Lampe • Dieses Produkt enthält eine Quecksilberlampe; nicht in den Haushaltsabfall werfen. Immer unter Beachtung aller geltenden Vorschriften als Sondermüll entsorgen. Zum Recycling der Lampe siehe www.lamprecycle.or (in den USA).
Zur richtigen Entsorgung des Produkts wenden Sie sich an die örtlich zuständige Behörde oder an www.eiae.org (in den USA) oder www.epsc.ca (in Kanada).
Für weitere Informationen wenden Sie sich an Ihren Fachhändler.

Den Netzstecker von der Steckdose abziehen.

• Wenn die Lampe zerbricht (Sie hören es an dem lauten Knall), ziehen Sie das Netzkabel und lassen Sie sie durch den Fachhandel austauschen.
Die Glassplitter können Teile des Projektors beschädigen oder Verletzungen hervorrufen. Versuchen Sie also nicht, den Projektor zu reinigen und die Lampe selber auszutauschen.
• Wenn die Lampe zerbricht (Sie hören es an dem lauten Knall), lüften Sie den Raum ausgiebig und achten Sie darauf, dass Sie die Dämpfe, die aus den Lüftungsschlitzen entweichen, nicht einatmen und dass sie nicht in Augen oder Mund gelangen.
• Wenn Sie die Lampe austauschen, schalten Sie das Gerät ab und ziehen das Netzkabel. Warten Sie dann mindestens 45 Minuten, damit die Lampe abkühlt. Anderenfalls kann es zu Verbrennungen kommen oder die Lampe kann beim Anfassen zerbrechen.

• Öffnen Sie in solchen Fällen nie das Lampengehäuse. Die Glassplitter können herausfallen. Lassen Sie die Lampe immer durch Ihren Fachhändler austauschen, selbst dann, wenn sie nicht zerbrochen ist.
• Benutzen Sie den Projektor nie, wenn das Lampengehäuse entfernt ist. Beachten Sie, dass nach dem Austausch der Lampe die Schrauben wieder fest angezogen werden. Lose Schrauben können zu Schäden oder zu Verletzungen führen.

• Verwenden Sie nur die angegebenen Lampentypen.
• Ist eine Lampe kurz nachdem Sie ausgetauscht wurde wieder defekt, kann dies an elektrischen Problemen liegen, die nicht direkt mit der Lampe zu tun haben. Setzen Sie sich in so einem Fall mit Ihrem Händler in Verbindung.
• Vorsichtig behandeln: Durch Berührung oder Zerkratzen kann die Birne bei der Verwendung bersten.
• Bei Verwendung der Lampe über längere Zeit besteht die Gefahr, dass sie dunkel wird, nicht leuchtet oder birst. Wenn die Bilder dunkel erscheinen oder der Farbton schlecht ist, ersetzen Sie die Lampe bitte so schnell wie möglich. Verwenden Sie daher nie alte, gebrauchte Lampen.

Richtlinien und Vorschriften

FCC-Warnhinweis

Dieses Gerät entspricht den Bestimmungen von Abschnitt 15 der FCC-Richtlinien. Das Gerät kann nur unter den beiden folgenden Bedingungen betrieben werden: (1) Das Gerät verursacht keine störenden Interferenzen und (2) das Gerät muss alle empfangenen Interferenzen einschließlich Interferenzen, die einen unerwünschten Betrieb verursachen, akzeptieren.

WARNUNG : Dieses Gerät erzeugt und verwendet Radiowellen, die auch abgestrahlt werden können. Ist es nicht nach den Anweisungen installiert, kann dies zu Störungen der Telekommunikation führen. Es ist jedoch nicht garantiert, dass es bei bestimmten Installationen nicht zu Störungen kommen kann. Treten Störungen des Radio- und Fernsehempfangs auf, was leicht durch An- und Ausschalten des Geräts festgestellt werden kann, versuchen Sie den Fehler durch eine der folgenden Maßnahmen zu beseitigen: - Orientieren und positionieren Sie die Empfangsantenne neu.

- Vergrößern Sie den Abstand zwischen Gerät und Empfänger.
- Schließen Sie das Gerät an einen anderen Stromkreis als das Gerät, das gestört wird, an.
- Fragen Sie Ihren Händler oder einen Radio- und Fernsehtechniker um Hilfe.

BENUTZERHINWEISE: Einige Verbindungen müssen mit vorgefertigten, abgeschirmten Kabeln vorgenommen werden. Verwenden Sie nur die beiliegenden Kabel oder Kabel, welche die entsprechenden Voraussetzungen erfüllen. Sind Kabel nur an einer Seite vorgefertigt und abgeschirmt, muss diese Seite mit dem Projektor verbunden werden.

Garantie und Kundendienst

Wenn es nicht zu Erscheinungen während des Betriebs kommt, wie Sie in ersten Kapitel unter WARNUNG beschrieben wurden, schauen Sie zuerst, wenn ein Problem auftritt, in das Kapitel “Fehlersuche” des “Benutzerhandbuch”, und führen die dort beschriebenen Tests durch.

Lassen sich die Probleme so nicht beseitigen, nehmen Sie mit Ihrem Händler Kontakt auf. Hier erfahren Sie auch, ob es sich bei dem Schaden um einen Garantiefall handelt.

Inhalt

Über dieses Handbuch 1
Inhalt 2
Projektormerkmale 3
Vorbereitungen 3
Lieferumfang 3
Befestigen der Objektivkappe 3
Teilebezeichnungen 4
Projektor 4
Bedienfeld 5
Geräterückseite 5
Fernbedienung 6
Einrichten 7
Anordnung 7
Anschließen der Geräte 9
USB-Speicher nutzen 12
SD-Karte benutzen 12
Stromversorgung anschließen 13
Verwendung des Sicherungsstabs und Schlitzes . . 13
Fernbedienung 14
Einsetzen von Batterien 14
Über das Fernbedienungssignal . . . 14
Ändern der Frequenz des Fernbedienungssignals . . 15
Verwendung als einfache PC-Maus und Tastatur . . 15
Gerät ein/aus 16
Einschalten des Geräts 16
Ausschalten des Geräts 16
Betrieb 17
Einstellen der Lautstärke 17
Kurzzeitiges Stummschalten des Klangs . . 17
Ein Eingangssignal wählen 17
Suchen eines Eingangssignals 18
Wahl eines Seitenverhältnisses . . . 18
Ausrichten des Projektors über die Einstellfüße . . 19
Einstellen von Zoom und Fokus . . . 19
Automatische Einstellung anwenden . . 20
Einstellung der Position 20
Korrektur der Trapezverzerrung . . . 21
Verwenden der Vergrößerungsfunktion . . 21
Einfrieren des Bildschirms 22
Kurzzeitiges Schwarzabtasten des Bildschirms . . 22
Verwendung der Menüfunktion 23
EINF. Menü 25
BILDFORMAT, AUTO-TRAPEZ ⏢ AUSFÜHREN, TRAPEZVERZ. ⏢, BILD-MODUS, HELLE, KONTRAST, FARBE, F-TON, SCHÄRFE, STILLMODUS, SPIEGEL, RCKST, FILTER-TIMER, SPRACHE, ZUM ERWEITERTEN MENÜ GEHEN...
Menü BILD 27
HELLE, KONTRAST, GAMMA, FARB-TEMP., FARBE, F-TON, SCHÄRFE, EI-SPEICH.
Menü ABBILDUNG 30
BILDFORMAT, ÜBERSCAN, V-POSIT, H-POSIT, H-PHASE, H-GR., AUTOM. EINST. AUSFÜHR.
Menü EINGB 32
PROGRESSIV, VIDEO NR, FARBNORM, COMPONENT, VIDEOFORMAT, FRAME LOCK, COMPUTER-EINGANG, AUFLÖSUNG
Menü SETUP 35
AUTO-TRAPEZ ⏢ AUSFÜHREN, TRAPEZVERZ. ⏢, STILLMODUS, SPIEGEL, LAUTST., LAUTSPRECHER, AUDIO
Menü BILDSCHIRM 38
SPRACHE, MENÜ-POS., BLANK, START, MEIN BILD, MEIN BILD SPERRE, MELDUNG, QUELLE NAME
Menü OPT. 42
AUTOM. SUCHE, AUTO-TRAPEZ ⏢, AUTO EIN, AUTO-AUS, LAMPENZEIT, FILTER-TIMER, MEINE TASTE, SERVICE, SICHERHEIT
Menü MIU 53
LIVE-MODUS, LIVE-MODUS EINSTELLUNG, PRÄSENTATION OHNE PC, SETUP, PROJEKTOR NAME, e-SHOT, INFORMAT., SERVICE
Menü G.U. 63
ANZEIGEN, MODUS, KANAL
Wartung 64
Lampe austauschen 64
Luftfilter reinigen und ersetzen 66
Batterie der internen Uhr ersetzen . 68
Sonstige Pflege 69
Fehlersuche 70
Verwandte Meldungen 70
Informationen zu den Anzeigelampen . 71
Projektor ausschalten 72
Alle Einstellungen zurücksetzen . . . 72
Nicht auf Gerätefehler hinweisende Anzeichen 73
Technische Daten 76

Projektormerkmale

Dieser Projektor projiziert selbst aus kurzem Abstand große Bilder unterschiedlicher Bildsignale. Seine folgenden Eigenschaften machen ihn besonders praktisch im Gebrauch.

- ✓ Mit der Funktion Präsentation OHNE PC können Bilder von einer SD-Speicherkarte oder einem USB-Speicher projiziert werden.
- ✓ Der Projektor kann über eine LAN-Verbindung gesteuert und überwacht werden.
- ✓ Die Verwendung der bezeichneten Netzwerkkarte ermöglicht eine drahtlose LAN Verbindung.

Vorbereitungen

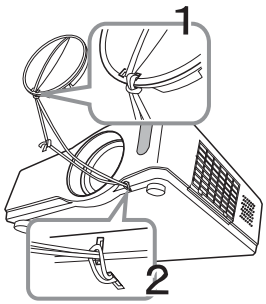
Lieferumfang

Bitte lesen Sie "Lieferumfang" in der Bedienungsanleitung (Kurzform), die gedruckt beiliegt. Ihr Projektor sollte mit den dort gezeigten Teilen geliefert worden sein. Falls Teile fehlen, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler.

HINWEIS • Bewahren Sie das Originalverpackungsmaterial für späteren Transport auf. Beim Transport des Projektors verwenden Sie immer das originale Verpackungsmaterial. Seien Sie besonders beim Objektiv vorsichtig.

Befestigen der Objektivkappe

Um sie nicht zu verlieren, befestigen Sie bitte die Objektivkappe mit dem mitgelieferten Riemen am Projektor.



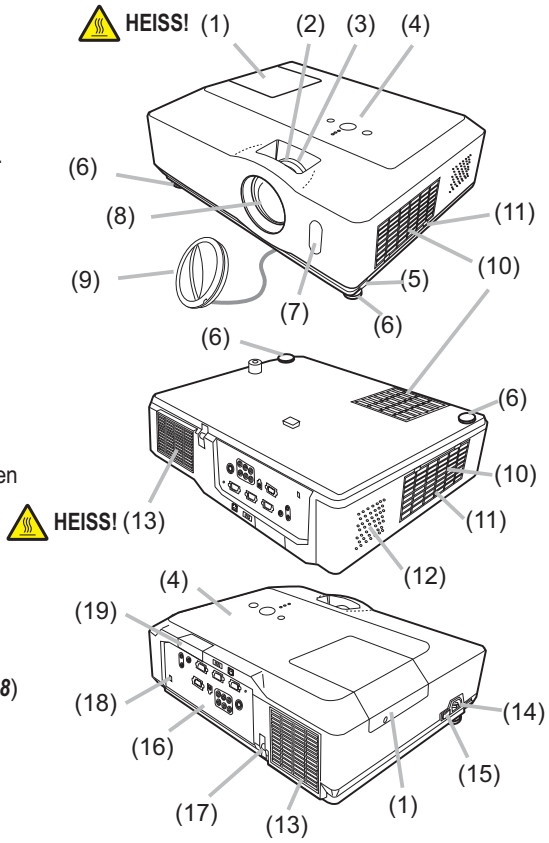
1. Bringen Sie den Riemen am Riemenloch der Objektivkappe an. Führen Sie ein Ende des Riemens durch das Riemenloch der Objektivkappe und bilden Sie eine Schlaufe, durch Sie das andere Ende des Riemens führen. Achten Sie darauf, keine Knoten an den Enden des Riemens zu haben.

2. Bringen Sie den Riemen am Riemenloch des Projektors an. Führen Sie das andere Ende des Riemens durch das Riemenloch am Projektor und bilden Sie auch dort eine Schlaufe. Führen Sie die Objektivkappe an einem Ende des Riemens durch die Schlaufe.

Teilebezeichnungen

Projektor

(1) Lampenabdeckung (64).
Die Lampeneinheit ist im Inneren.
(2) Scharfstellring (19)
(3) Zoomring (19)
(4) Bedienfeld (5)
(5) Nivellierknöpfe (x 2) (19)
(6) Nivellierfüße (x 2) (19)
(7) Fernbedienungssensoren (14)
(8) Objektiv (16, 69)
(9) Objektivdeckel (3)
(10) Einlassluftöffnungen
(11) Filterabdeckung (66)
Der Luftfilter und die Lüftungseinlassöffnung sind im Inneren
.(12) Lautsprecher (36)
(13) Abluftöffnung
(14) Netzanschluss (13)
(15) Netzschalter (16)
(16) Geräterückseite (5)
(17) Sicherungsstab (13)
(18) Kensington-Schlitz (13)
(19) Deckel für SD-Kartensteckplatz (68)
Die Batterie der internen Uhr befindet sich im Inneren.

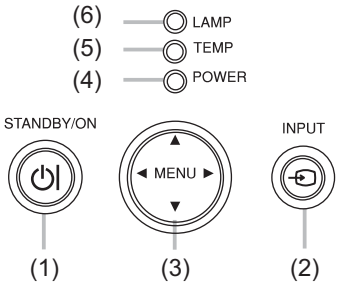


⚠**WARNUNG** ►**HEISS! :** Berühren Sie nicht während des Betriebs oder kurz danach die Umgebung von Lampenabdeckung und Abluftöffnungen; diese Bereiche sind sehr heiß.
►Blicken Sie nie bei eingeschalteter Lampe in das Objektiv oder die Einlassöffnungen; das extrem helle Licht kann schädlich für die Augen sein.
►Bedienen Sie nicht die Nivellierknöpfe, ohne den Projektor zu halten; er kann herunterfallen.

⚠**VORSICHT** ►Sorgen Sie immer für ausreichende Lüftung, um Überhitzung des Projektors zu vermeiden. Die Lüftungsöffnungen dürfen nicht blockiert oder verdeckt werden. Es dürfen keine Gegenstände in die Nähe der Lüftungsöffnungen gestellt werden, die festkleben oder in die Öffnungen gesaugt werden könnten. Reinigen Sie den Luftfilter regelmäßig.
► Der Sicherungsstab und der Sicherungsschlitz darf nicht zum Verhindern des Herunterfallens des Projektors verwendet werden; diese Teile sind nicht dafür konstruiert.

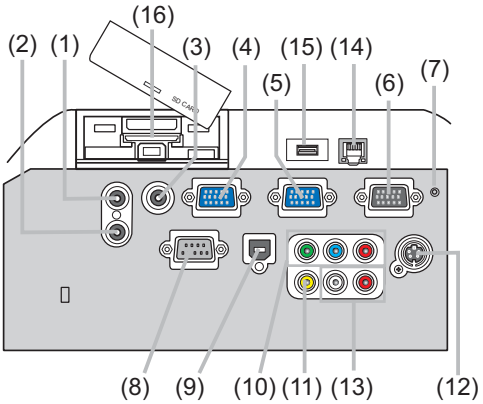
Bedienfeld

(1) Taste STANDBY/ON (📖*16*)
(2) Taste INPUT (📖*17, 23*)
(3) Taste MENU (📖*23*)
Besteht aus vier Cursortasten.
(4) Anzeige POWER (📖*16, 71*)
(5) Anzeige TEMP (📖*71*)
(6) Anzeige LAMP (📖*71*)



Geräterückseite

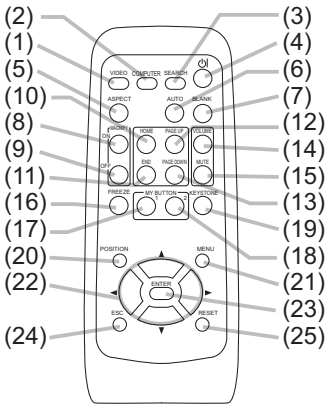
(1) AUDIO IN1 Anschluss (📖*9*)
(2) AUDIO IN2 Anschluss (📖*9*)
(3) AUDIO OUT Anschluss (📖*9*)
(4) COMPUTER IN1 Anschluss (📖*9*)
(5) COMPUTER IN2 Anschluss (📖*9*)
(6) MONITOR OUT Anschluss (📖*9*)
(7) Hauptschalter (📖*72*)
(8) CONTROL Anschluss (📖*9*)
(9) USB Anschluss (📖*9*)
(10) COMPONENT
(Y, Cb/Pb, Cr/Pr) Anschlüsse (📖*9*)
(11) VIDEO Anschluss (📖*9*)
(12) S-VIDEO Anschluss (📖*9*)
(13) AUDIO IN3 (L/R)-Anschlüsse (📖*9*)
(14) LAN Anschluss (📖*9*)
(15) USB-Speicheranschluss (📖*9*)
(16) SD-Kartensteckplatz (📖*9*)



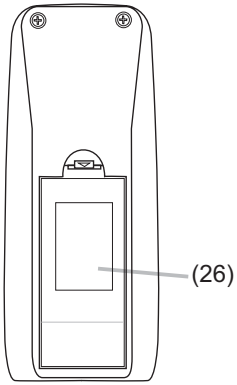
⚠**VORSICHT** ►Verwenden Sie den Hauptschalter nur, wenn der Projektor nicht auf normale Weise ausgeschaltet werden kann, da dieser Schalter den Projektorbetrieb stoppt, ohne den Projektor vorher abzukühlen.

Fernbedienung

(1) Taste VIDEO (18)
(2) Taste COMPUTER (17)
(3) Taste SEARCH (18)
(4) Taste STANDBY/ON (16)
(5) Taste ASPECT (18)
(6) Taste AUTO (20)
(7) Taste BLANK (22)
(8) MAGNIFY Taste - ON (21)
(9) MAGNIFY Taste - OFF (15, 21)
(10) Taste HOME (15)
(11) Taste END (15)
(12) Taste PAGE UP (15)
(13) Taste PAGE DOWN (15)
(14) Taste VOLUME (17)
(15) Taste MUTE (15, 17)
(16) Taste FREEZE (22)
(17) MY BUTTON - Taste 1 (44)
(18) MY BUTTON - Taste 2 (44)
(19) Taste KEYSTONE (21)
(20) Taste POSITION (20, 23)
(21) Taste MENU (23)
(22) Cursortasten ▲/▼/◄/► (15, 23, 24)
(23) ENTER-Taste (15, 23, 24)
(24) Taste ESC (15, 23)
(25) Taste RCKST (15, 23, 24)
(26) Batteriefachdeckel (14)



Rückseite der Fernbedienung



Einrichten

Stellen Sie den Projektor entsprechend der Umgebung und dem Verwendungszweck auf.

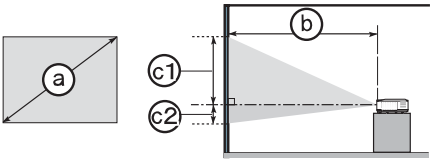
Anordnung

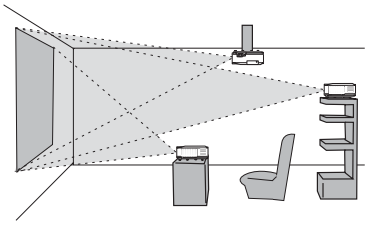
Die Bildgröße und den Projektionsabstand können Sie in den unten stehenden Abbildungen und Tabellen ablesen.

Die in der Tabelle enthaltenen Werte beziehen sich auf ein Bildschirmbild mit maximaler Größe : 1024×768

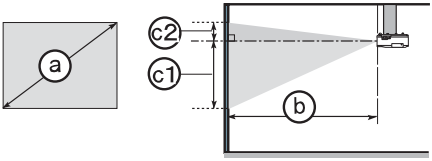
ⓐProjektionsflächengröße (diagonal)
ⓑProjektionsabstand (±10%)
ⓒ1 , ⓒ2 Höhe der Projektionsfläche (±10%)

Auf einer horizontalen Oberfläche





An der Decke aufgehängt



• Lassen Sie einen Abstand von 30 cm oder mehr von den Seiten des Projektors zu anderen Gegenständen wie Wänden.
• Bei einer speziellen Installation wie etwa bei Deckenaufhängung wenden Sie sich vor der Installation an den Fachhändler.

ⓐ Projektionsfläche (diagonal)		4 : 3 Bildformat								16 : 9 Bildformat							
		ⓑ Projektionsabstand				ⓒ1 Projektionsfläche		ⓒ2 Projektionsfläche		ⓑ Projektionsabstand				ⓒ1 Projektionsfläche		ⓒ2 Projektionsfläche	
		min.		max.						min.		max.					
inch	m	m	inch	m	inch	cm	inch	cm	inch	m	inch	m	inch	cm	inch	cm	inch
30	0,8	0,9	35	1,1	43	41	16	5	2	1,0	39	1,2	47	39	15	-1	0
40	1,0	1,2	47	1,4	57	55	22	6	2	1,3	52	1,6	62	51	20	-2	-1
50	1,3	1,5	59	1,8	71	69	27	8	3	1,6	65	2,0	78	64	25	-2	-1
60	1,5	1,8	71	2,2	86	82	32	9	4	2,0	78	2,4	94	77	30	-2	-1
70	1,8	2,1	83	2,5	100	96	38	11	4	2,3	91	2,8	109	90	35	-3	-1
80	2,0	2,4	95	2,9	115	110	43	12	5	2,6	104	3,2	125	103	41	-3	-1
90	2,3	2,7	107	3,3	129	123	49	14	5	3,0	117	3,6	141	116	46	-4	-1
100	2,5	3,0	119	3,6	144	137	54	15	6	3,3	130	4,0	156	129	51	-4	-2
120	3,0	3,6	143	4,4	172	165	65	18	7	4,0	156	4,8	188	154	61	-5	-2
150	3,8	4,6	179	5,5	216	206	81	23	9	4,9	195	6,0	235	193	76	-6	-2
200	5,1	6,1	239	7,3	288	274	108	30	12	6,6	261	8,0	314	257	101	-8	-3
250	6,4	7,6	299	9,1	360	343	135	38	15	8,3	326	10,0	392	322	127	-10	-4
300	7,6	9,1	359	11,0	432	411	162	46	18	9,9	391	12,0	471	386	152	-12	-5

Anordnung (Fortsetzung)

⚠**WARNUNG** ►Stellen Sie den Projektor in einer stabilen, waagerechten Position auf. Durch Herunterfallen oder Umkippen des Projektors können Verletzungen und/oder Schäden am Projektor verursacht werden. Verwendung eines beschädigten Projektors kann zu Bränden und/oder elektrischen Schlägen führen.

- Den Projektor nicht auf einer instabilen, geneigten oder vibrierenden Oberfläche aufstellen wie etwa auf einem wackeligen oder geneigten Ständer.
- Den Projektor nicht mit der Seite/Vorderseite/Rückseite nach oben aufstellen.
- Bei einer speziellen Installation wie etwa bei Deckenaufhängung wenden Sie sich vor der Installation an den Fachhändler.

►Stellen Sie den Projektor an einem kühlen Ort auf und achten Sie auf ausreichende Lüftung. Die hohe Temperatur des Projektors kann zu Bränden, Verbrennungen und/oder Fehlfunktionen am Projektor führen.

- Die Lüftungsöffnungen des Projektors dürfen nicht verstopft, blockiert oder anderweitig verdeckt werden.
- Lassen Sie einen Abstand von 30 cm oder mehr von den Seiten des Projektors zu anderen Gegenständen wie Wänden.
- Stellen Sie den Projektor nicht auf metallischen Oberflächen oder solchen, die sich bei Hitze verformen, auf.
- Stellen Sie den Projektor nicht auf einem Teppich, Kissen oder Bettzeug auf.
- Den Projektor nicht im direkten Sonnenlicht oder in der Nähe heißer Gegenstände wie Heizkörpern aufstellen.
- Es dürfen keine Gegenstände in die Nähe des Projektorobjektivs, der Lüftungsöffnungen und oben auf dem Projektor aufgestellt werden.
- Es dürfen keine Gegenstände in die Nähe der Lüftungsöffnungen an der Unterseite des Projektors gestellt werden, die festkleben oder in die Öffnungen gesaugt werden könnten. Dieser Projektor hat auch Lüftungseinlassöffnungen an der Unterseite.

►Stellen Sie den Projektor nicht an einem Ort auf, wo er nass werden kann. Falls der Projektor nass wird oder Flüssigkeiten in den Projektor geraten, besteht die Gefahr von Bränden, elektrischen Schlägen und/oder Fehlfunktionen des Projektors.

- Stellen Sie den Projektor nicht im Badezimmer oder im Freien auf.
- Es dürfen keine Gegenstände, die Flüssigkeiten enthalten, in die Nähe des Projektors gestellt werden.

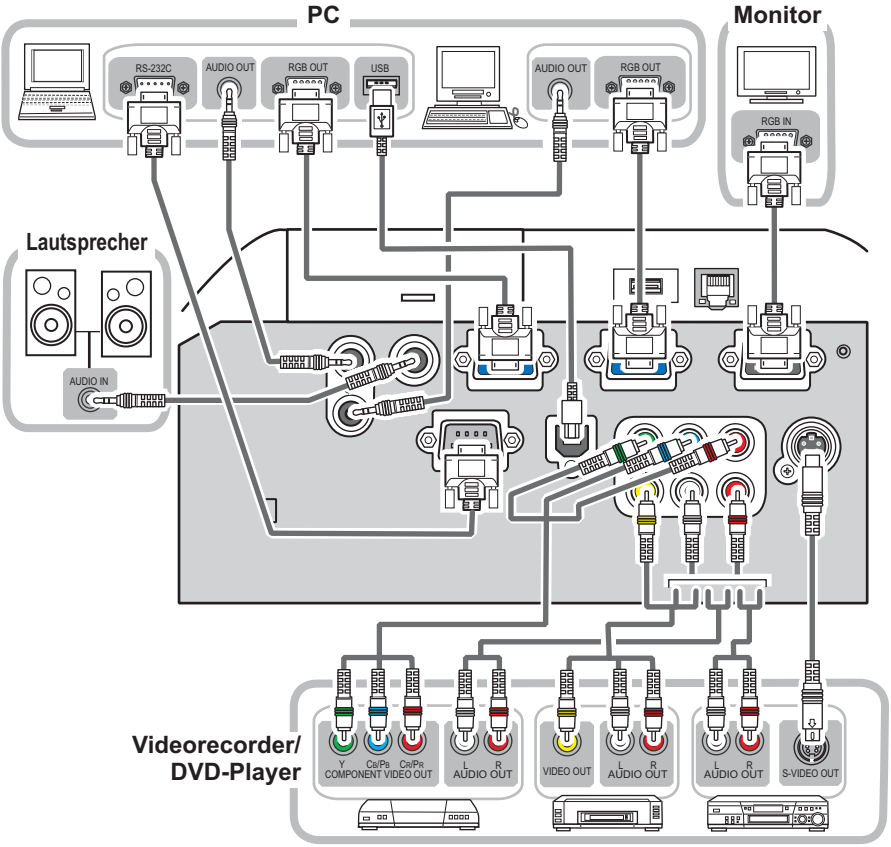
⚠**VORSICHT** ►Rauchige, feuchte oder staubige Orte bei der Aufstellung des Projektors vermeiden. Aufstellung des Projektors an solchen Orten kann zu Bränden, elektrischen Schlägen und/oder Fehlfunktionen am Projektor führen.

- Den Projektor nicht in der Nähe von Luftbefeuchtern, an rauchigen Orten oder in einer Küche aufstellen.

►Der Projektor muss so positioniert werden, dass nicht Licht direkt auf den Fernbedienungssensor des Projektors fällt.

Anschließen der Geräte

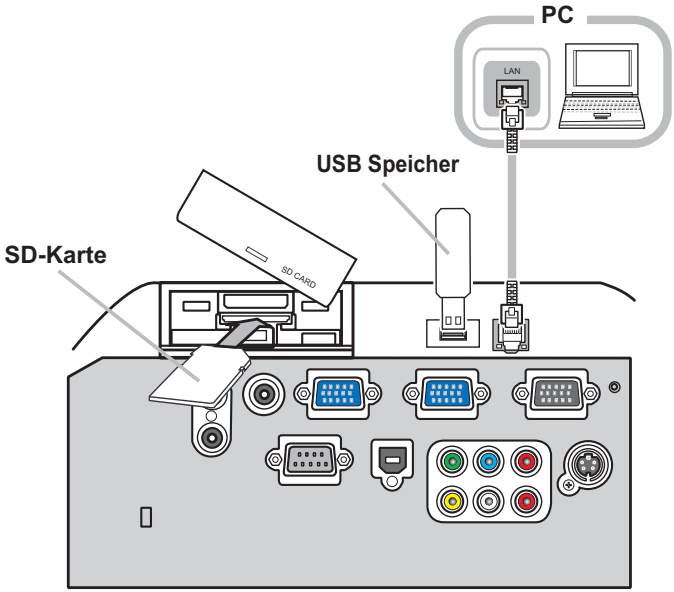
Vor dem Anschließen lesen Sie bitte die Bedienungsanleitungen aller angeschlossenen Geräte und dieses Produkts. Vergewissern Sie sich, dass alle anzuschließenden Geräte geeignet sind, und legen Sie die erforderlichen Leitungen bereit. Beachten Sie die folgenden Abbildungen beim Anschließen.



(Fortsetzung nächste Seite)

Anschließen der Geräte (Fortsetzung)

Zur Verwendung der MIU-Funktion (MIU = Multi Information Processing Unit) schließen Sie mindestens eines der in der nachstehenden Abbildung dargestellten Geräte an den Projektor an.



⚠**WARNUNG** ►Projektor und Zubehör dürfen nicht auseinander gebaut oder modifiziert werden.
►Achten Sie darauf, die Leitungen nicht zu beschädigen, und verwenden Sie niemals beschädigte Leitungen.

⚠**VORSICHT** ►Schalten Sie vor dem Anschließen an den Projektor alle Geräte aus und ziehen ihre Netzstecker ab. Beim Anschließen eines eingeschalteten Geräts an den Projektor können sehr laute Geräusche oder andere Anormalitäten auftreten, die zu Fehlfunktion oder Schäden am Gerät und dem Projektor führen können.
►Verwenden Sie geeignete Zubehör- und andere vorgeschriebene Leitungen. Lassen Sie sich bei Ihrem Fachhändler über nicht als Zubehör mitgelieferte Leitungen informieren, da möglicherweise bestimmte Anforderungen an Länge oder Ferritkerne erfüllt werden müssen. Bei Leitungen, die nur an einem Ende einen Ferritkern haben, schließen Sie das Ende mit dem Kern an den Projektor an.
►Stellen Sie sicher, dass alle Geräte an die richtigen Anschlüsse angeschlossen werden. Bei falschem Anschluss besteht die Gefahr von Fehlfunktion oder Schäden am Gerät und dem Projektor.

(Fortsetzung nächste Seite)

Anschließen der Geräte (Fortsetzung)

HINWEIS • Lesen Sie vor dem Anschließen die Bedienungsanleitungen aller anzuschließenden Geräte durch und stellen Sie sicher, dass die Geräte für den Anschluss an dieses Produkt geeignet sind. Vor dem Anschließen an einen PC prüfen Sie den Signalpegel, den Signaltakt und die Auflösung.
- Ziehen Sie Ihren Netzwerkadministrator zu Rate. Schließen Sie nicht einen LAN-Port an ein Netzwerk mit zu hoher Spannung an.
- Manche Signale benötigen einen Adapter zur Eingabe in diesen Projektor.
- Manche PCs haben mehrfache Anzeigemodi, die Signale enthalten können, welche nicht von diesem Projektor unterstützt werden.
- Obwohl der Projektor Signale mit einer Auflösung von bis zu UXGA (1600x1200) anzeigen kann, wird das Signal vor der Anzeige in die Panelauflösung des Projektors umgewandelt.
  Die beste Displayleistung wird erzielt, wenn die Auflösungen von Eingangssignal und Projektorpanel identisch sind.

• Stellen Sie beim Anschließen sicher, dass die Form des Leitungssteckers zur betreffenden Buchse passt. Stellen Sie immer sicher, dass die Schrauben bei Schraubsicherungssteckern festgezogen werden.
• Beim Anschließen eines Laptops an den Projektor vergewissern Sie sich, den externen RGB-Ausgang des Rechners zu aktivieren. (Stellen Sie den Laptop auf CRT-Anzeige oder auf simultane LCD- und CRT-Anzeige.) Details hierzu finden Sie in dem Handbuch Ihres Laptop-Rechners.
• Wenn die Bildauflösung auf einem PC geändert wird, kann je nach Eingang die automatische Einstellfunktion einige Zeit in Anspruch nehmen und möglicherweise nicht fertig gestellt werden. In diesem Fall kann es sein, dass Sie kein Wahlkästchen zur Wahl "Ja/Nein" für die neue Auflösung in Windows sehen. Dann wird die Auflösung auf den Originalwert zurückgestellt. Es kann empfehlenswert sein, andere CRT- oder LCD-Monitore zur Änderung der Auflösung zu verwenden.
• In manchen Fällen kann der Projektor nicht das richtige Bild oder überhaupt kein Bild anzeigen. Die automatische Einstellung kann z. B. bei bestimmten Eingangssignalen nicht richtig funktionieren. Ein Eingangssynchronisationssignal mit Composite-Synchronisation oder Synchronisation auf G kann den Projektor verwirren, so dass kein richtiges Bild gezeigt wird.

Informationen zur Plug & Play-Funktionalität

Plug-and-Play ist eine Funktion des Betriebssystems des Rechners und dessen Peripheriegeräten (z. B. Display-Geräten). Dieser Projektor ist mit VESA DDC 2B kompatibel. Plug-and-Play kann durch Anschließen dieses Projektors an einen PC erzielt werden, der mit VESA DDC (Displaydatenkanal) kompatibel ist.
• Nutzen Sie dieses Merkmal, indem Sie eine RGB-Leitung an den Anschluss COMPUTER IN1 (DDC 2B kompatibel) anschließen. Plug-and-Play funktioniert vielleicht nicht richtig, wenn Sie einen anderen Anschlusstyp versuchen.
• Bitte verwenden Sie Standardtreiber in Ihrem PC, da dieser Projektor ein Plug-and-Play-Monitor ist.

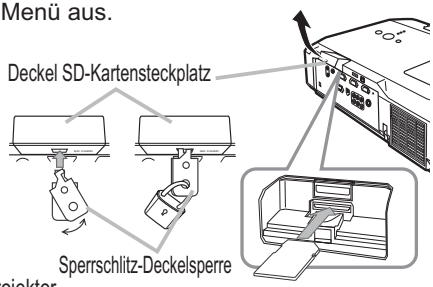
Anschließen der Geräte (Fortsetzung)

USB-Speicher nutzen

Um auf einem USB-Speichermedium gespeicherte Bilder zu betrachten, schließen Sie das Speichermedium an den USB STORAGE-Anschluss an.
Vor dem Entfernen des USB-Speichers führen Sie immer MEDIUM ENTFERNEN über das Menü PRÄSENTATION OHNE PC unter dem MIU-Menü aus.

SD-Karte benutzen

Um auf einem SD-Speicher gespeicherte Bilder zu betrachten, setzen Sie die SD-Speicherkarte in den SD-Kartensteckplatz ein. Um die drahtlose Netzwerkfunktion zu nutzen, laden Sie die Batterie der internen Uhr (📖*68*) und setzen Sie die entsprechende drahtlose Netzwerkkarte in den SD-Kartensteckplatz ein.



SD-Karte einsetzen

1. Vergewissern Sie sich, dass die Netzleitung nicht an den Projektor angeschlossen ist - (Nur für die drahtlose Netzwerkkarte)
2. Entfernen Sie den Deckel des SD-Kartensteckplatzes. Zum Entfernen empfiehlt es sich manchmal, die Seitenkante nach oben zu neigen.
3. Setzen Sie die SD-Karte langsam und vollständig in den SD-Kartensteckplatz ein. Die abgeschrägte Ecke der SD-Karte muss in die rechte Seite des SD-Kartensteckplatzes eingeführt werden.
4. Entfernen Sie den Deckel des SD-Kartensteckplatzes. Es wird empfohlen, den Deckel seitlich zum Projektor zu schieben.

Mit Sperrschlitz-Deckelsperre sichern

Mit der beiliegenden Sperrschlitz-Deckelsperre kann man verhindern, dass der SD-Karten-Schlitz-Deckel geöffnet werden kann.

1. Öffnen Sie die beiden Platten der Sperrschlitz-Deckelsperre, um die Spitzen der Platten zusammen zu führen und führen Sie dann die Spitzen in die Sperröffnung des SD-Karten-Schlitz-Deckels ein.
2. Führen Sie die beiden Platten zusammen. Bringen Sie dann ein Vorhänge oder Kombinationsschloss an der Sperrschlitz-Deckelsperre an.

SD-Karte entfernen

1. Führen Sie den Vorgang MEDIUM ENTFERNEN über das Menü PRÄSENTATION OHNE PC unter dem MIU-Menü nur für die SD-Speicherkarte aus.
2. Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie die Netzleitung ab. (Nur für die drahtlose Netzwerkkarte)
3. Entfernen Sie den Deckel des SD-Kartensteckplatzes. Bringen Sie nach dem Entfernen der SD-Karte den Deckel des SD-Kartensteckplatzes wieder an.

⚠**WARNUNG** ►Projektor und Zubehör dürfen nicht auseinander gebaut oder modifiziert werden.
►Berühren Sie die SD-Karte nicht während des Zugriffs.

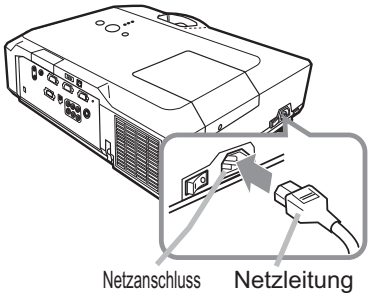
⚠**VORSICHT** ►Die vorgesehene drahtlose Netzkarte ist zum Verwenden der drahtlosen Netzfunktion dieses Projektors erforderlich.
►Die drahtlose Netzwerkkarte darf in bestimmten Ländern oder Regionen nicht verkauft werden. Verwenden Sie die Karte nur in dem Land oder der Region, in der Sie sie gekauft haben. Für weitere Informationen wenden Sie sich an Ihren Fachhändler.

HINWEIS • Bei Verwendung des Projektors mit verkabeltem LAN entfernen Sie bitte die drahtlose Netzwerkkarte.

Stromversorgung anschließen

Vergewissern Sie sich zuerst, dass der Netzschalter des Projektors auf AUS steht (mit "O" gekennzeichnet).

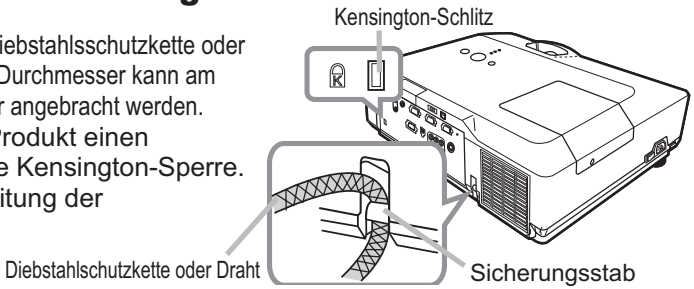
1. Schließen Sie die Netzleitung an den AC-Stecker des Projektors an.
2. Stecken Sie den Stecker der Netzleitung in die Steckdose.



⚠**WARNUNG** ►Seien Sie besonders vorsichtig, wenn Sie die Netzleitung anschließen. Ist die Stromversorgung nicht korrekt angeschlossen, so besteht Brand- und/oder Stromschlaggefahr.
• Verwenden Sie lediglich die im Lieferumfang des Projektors enthaltene Netzleitung. Nehmen Sie im Fall einer Beschädigung Kontakt mit Ihrem Händler auf.
• Schließen Sie die Netzleitung nur an eine Steckdose an, für deren Spannung es geeignet ist. Die Steckdose sollte sich in der Nähe des Projektors befinden und leicht zugänglich sein. Die Netzleitung zur vollständigen Trennung von der Stromversorgung abziehen.
• Modifizieren Sie nie die Netzleitung.

Verwendung des Sicherungsstabs und Schlitzes

Eine im Handel erhältliche Diebstahlsschutzkette oder ein Draht von bis zu 10 mm Durchmesser kann am Sicherungsstab am Projektor angebracht werden. Außerdem hat dieses Produkt einen Sicherheitsschlitz für die Kensington-Sperre. Einzelheiten siehe Anleitung der Sicherheitsvorrichtung.



⚠**WARNUNG** ► Der Sicherungsstab und der Sicherungsschlitz darf nicht zum Verhindern des Herunterfallens des Projektors verwendet werden; diese Teile sind nicht dafür konstruiert.

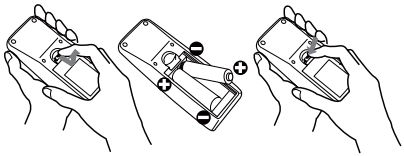
⚠**VORSICHT** ►Diebstahlschutzkette oder Draht nicht in der Nähe der Abluftöffnungen anbringen. Sie könnten sich sonst zu stark erhitzen.

HINWEIS • Der Sicherungsstab und der Sicherungsschlitz stellen keine umfassenden Diebstahlssicherungsmaßnahmen dar. Sie sind nur als ergänzende Maßnahmen zum Diebstahlschutz gedacht.

Fernbedienung

Einsetzen von Batterien

Bitte legen Sie vor der Verwendung der Fernbedienung Batterien ein. Wenn eine Fehlfunktion an der Fernbedienung auftritt, müssen die Batterien ersetzt werden. Wenn Sie die Fernbedienung längere Zeit nicht verwenden wollen, nehmen Sie die Batterien aus der Fernbedienung und lagern Sie sie an einem sicheren Ort.



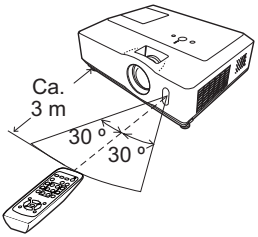
1. Drücken Sie gegen den Haken am Batteriedeckel und entfernen Sie ihn.
2. Legen Sie die beiden AA-Batterien **(HITACHI MAXELL, Teilenummer LR6 oder R6P)** entsprechend ihrer Plus- und Minuspole wie angezeigt in die Fernbedienung ein.
3. Schieben Sie den Batteriefachdeckel in Pfeilrichtung zurück, bis er wieder einrastet.

⚠**WARNUNG** ▶Gehen Sie stets vorsichtig mit den Batterien um und verwenden Sie sie sachgemäß. Falsche Verwendung kann zu Batterieexplosion, Rissen oder Lecks führen, was zu Brand, Verletzungen und/oder Verschmutzung der Umwelt führen kann.

- Verwenden Sie nur die vorgeschriebenen Batterien. Verwenden Sie Batterien unterschiedlicher Sorten nicht gleichzeitig. Verwenden Sie nicht gleichzeitig neue und gebrauchte Batterien.
- Beim Einlegen sicherstellen, dass die Plus- und Minusklemmen der Batterie richtig ausgerichtet sind.
- Halten Sie die Batterie außer Reichweite von Kindern und Haustieren.
- Batterien dürfen nicht aufgeladen, kurzgeschlossen, gelötet oder geöffnet werden.
- Batterien nicht in Feuer oder Wasser werfen. Batterien an dunkler, kühler und trockener Stelle aufbewahren.
- Falls die Batterie leck wird, die Batterieflüssigkeit sofort abwischen und die Batterie ersetzen. Falls Batterieflüssigkeit auf Haut oder Kleidung gerät, sofort mit Wasser abspülen.
- Entsorgen Sie die Batterie gemäß den örtlichen Gesetzen.

Über das Fernbedienungssignal

Die Fernbedienung spricht den Fernbedienungssensor des Projektors an. Der Projektor verfügt an der Vorderseite über einen Fernbedienungssensor. Der Sensor erfasst das Signal innerhalb des folgenden Bereichs, wenn der Sensor aktiv ist:
60 Grad (30 Grad nach links und rechts vom Sensor) innerhalb von etwa 3 Meter.



HINWEIS • Das auf der Projektionsfläche o. ä. reflektierte Signal der Fernbedienung kann möglicherweise ebenfalls empfangen werden. Wenn es schwierig ist, die Fernbedienung direkt auf den Sensor zu richten, versuchen Sie es mit einem reflektierten Signal.

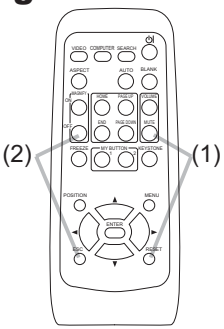
- Da die Fernbedienung Signale per Infrarotlicht an den Projektor sendet (LED der Klasse 1), müssen Sie darauf achten, dass sich keine Gegenstände zwischen Ausgabesignal der Fernbedienung und Projektor befinden.
- Die Fernbedienung kann möglicherweise nicht richtig arbeiten, wenn starkes Licht (wie direktes Sonnenlicht) oder Licht von einer nahen Lichtquelle (wie von einer Inverter-Leuchtstoffröhre) auf den Fernbedienungssensor des Projektors fällt. Justieren Sie die Position des Projektors, um solches Licht zu vermeiden.

Ändern der Frequenz des Fernbedienungssignals

Die als Zubehör gelieferte Fernbedienung hat zwei Signalfrequenzmodi Modus 1: NORMAL und Modus 2:HOCH. Wenn die Fernbedienung nicht richtig funktioniert, versuchen Sie, die Signalfrequenz zu ändern.
Zum Einstellen des Modus halten Sie gleichzeitig die beiden nachstehend aufgeführten Tasten ca. 3 Sekunden lang gedrückt.

(1) Einstellen auf Modus 1:NORMAL... Tasten MUTE und RCKST
(2) Einstellen auf Modus 2:HOCH... Tasten MAGNIFY OFF und ESC

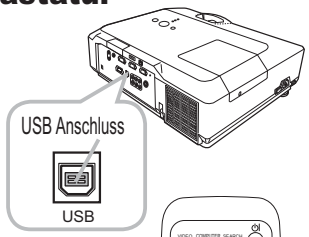
Bedenken Sie, dass die Option FERNB. FREQ. unter SERVICE im Menü OPT. (📖46) des Projektors, der mit der Fernbedienung gesteuert werden soll, auf den gleichen Modus eingestellt werden muss wie die Fernbedienung.

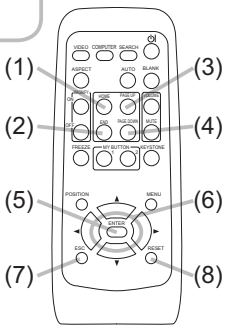


Verwendung als einfache PC-Maus und Tastatur

Die mitgelieferte Fernbedienung fungiert als einfache Maus und Tastatur des PC, wenn der USB-Anschluss dieses Projektors (Typ B) mit dem USB-Anschluss (Typ A) des PCs über eine Mausleitung verbunden wird.

(1) Taste POS1: Drücken Sie die HOME-Taste auf der Fernbedienung.
(2) Taste ENDE: Drücken Sie die END-Taste auf der Fernbedienung.
(3) Taste BILD AUF: Drücken Sie die Taste PAGE UP auf der Fernbedienung.
(4) Taste BILD AB: Drücken Sie die Taste PAGE DOWN auf der Fernbedienung.
(5) Linke Maustaste: Drücken Sie die ENTER-Taste.
(6) Cursor bewegen : Verwenden Sie die Cursortasten ▲, ▼, ◄ und ►.
(7) ESC-Taste: Drücken Sie die ESC-Taste.
(8) Rechte Maustaste: RCKST-Taste drücken.



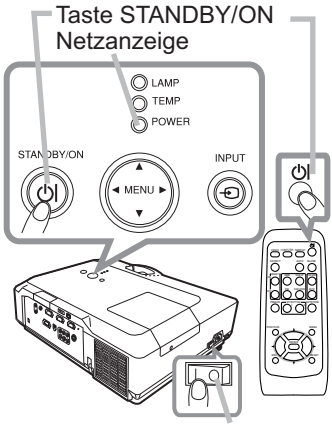


⚠**WARNUNG** ►Eine unsachgemäße Nutzung der Maus- und Tastaturfunktion könnte Ihr Gerät beschädigen. Schließen Sie das Gerät beim Gebrauch dieser Funktion nur an einen PC an. Vor dem Anschließen des Geräts an den PC lesen Sie die zugehörigen PC-Handbücher.

HINWEIS • Wenn die einfache Maus- u. Tastatur-Funktion dieses Produkts nicht richtig funktioniert, prüfen Sie bitte Folgendes.
- Wenn eine USB-Leitung zum Anschließen dieses Projektors an einen PC mit einem eingebauten Zeigegerät (z. B. Trackball) wie ein Notebook-PC verwendet wird, öffnen Sie das BIOS Setup-Menü, wählen dort die externe Maus und deaktivieren das Zeigegerät, da das eingebaute Zeigegerät möglicherweise Priorität für diese Funktion hat.
- Windows 95 Betriebssystemversion 2.1 oder höher ist für diese Funktion erforderlich. Außerdem funktioniert diese Funktion möglicherweise je nach PC-Konfiguration und Maustreiber nicht richtig.
- So können beispielsweise nicht zwei Tasten gleichzeitig gedrückt werden (um zum Beispiel den Cursor diagonal zu bewegen).
- Diese Funktion ist nur aktiv, wenn der Projektor richtig arbeitet. Diese Funktion ist nicht verfügbar während sich die Lampe erwärmt (und die Netzanzeige grün blinkt) sowie auch nicht beim Einstellen von Lautstärke und Display, Korrektur der Trapezverzerrung, Vergrößerung, Verwenden der BLANK-Funktion oder Anzeige des Menübildschirms.

Gerät ein/aus

Einschalten des Geräts



1. Prüfen Sie, ob die Netzleitung ordnungsgemäß und fest im Projektor und in der Steckdose eingesteckt ist.
2. Entfernen Sie die Objektivkappe, und stellen Sie den Stromschalter auf die Position ON (markiert mit" I"). Die Netzanzeige leuchtet ständig orangefarben (📖71). Warten Sie dann einige Sekunden, da die Tasten diese Sekunden lang nicht funktionieren können.
3. Drücken Sie die STANDBY/ON-Taste am Projektor oder der Fernbedienung. Die Projektionslampe leuchtet und die Netzanzeige blinkt grün. Ist der Projektor betriebsbereit, hört die Anzeige auf zu blinken und leuchtet konstant grün (📖71).

Zur Anzeige des Bildes wählen Sie ein Eingangssignal entsprechend dem Abschnitt "Ein Eingangssignal wählen (📖17).

Ausschalten des Geräts

1. Drücken Sie die STANDBY/ON-Taste am Projektor oder der Fernbedienung. Die Meldung "Ausschalten?" wird ungefähr 5 Sekunden lang auf dem Bildschirm angezeigt.
2. Drücken Sie die Taste STANDBY/ON erneut, während die Meldung angezeigt wird. Die Lampe des Projektors geht aus und die Anzeige POWER blinkt orange. Ist die Lampe abgekühlt, hört die Netzanzeige auf zu blinken und leuchtet konstant orange (📖71).
3. Stellen Sie sicher, dass die Netzanzeige durchgehend orangefarben leuchtet, und stellen Sie den Netzschalter auf OFF (markiert mit "O"). Die Netzanzeige erlischt. Bringen Sie die Objektivkappe an.

Netzschalter

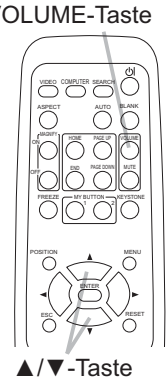
Nach dem Ausschalten des Projektors warten Sie mindestens 10 Minuten vor dem erneuten Einschalten. Wenn der Projektor zu früh wieder eingeschaltet wird, kann die Lebensdauer von Verbrauchsteilen am Projektor verkürzt werden.

⚠**WARNUNG** ►Ein starkes Licht wird abgegeben, wenn der Projektor eingeschaltet ist. Blicken Sie nicht in das Objektiv des Projektors oder durch die Öffnungen des Projektors in das Gerät.
► Berühren Sie nicht während des Betriebs oder kurz danach die Umgebung von Lampenabdeckung und Abluftöffnungen; diese Bereiche sind sehr heiß.

HINWEIS • Schalten Sie den Projektor in der richtigen Reihenfolge ein und aus. Schalten Sie den Projektor immer ein, bevor Sie die angeschlossenen Geräte einschalten.
• Wenn AUTO EIN im Menü OPT. auf EIN gestellt ist und die Netzstromversorgung beim letzten Mal mit dem Netzschalter ausgeschaltet wurde, bewirkt Einschalten mit dem Netzschalter, dass die Projektionslampe aufleuchtet, ohne dass die Taste STANDBY/ON gedrückt wird (📖42).
• Hauptschalter nur betätigen (📖72) , wenn der Projektor nicht auf normale Weise ausgeschaltet werden kann.

Betrieb

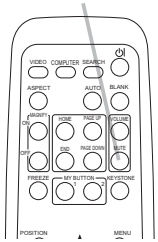
Einstellen der Lautstärke



1. Drücken Sie die VOLUME-Taste an der Fernbedienung.
   Ein Dialog erscheint im Bild, um bei der Einstellung der Lautstärke zu helfen.
2. Verwenden Sie die Cursortasten ▲/▼ zur Einstellung der Lautstärke.
   Drücken Sie die VOLUME-Taste erneut zum Schließen des Dialogs und Beenden dieses Vorgangs. Auch wenn Sie nichts tun, wird der Dialog nach einigen Sekunden automatisch geschlossen.

- Wenn 🔇 für den aktuellen Bild-Eingang gewählt ist, wird die Lautstärkeeinstellung deaktiviert. Siehe Option AUDIO im SETUP-Menü. (📖*37*).

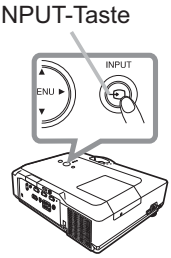
Kurzzeitiges Stummschalten des Klangs



1. Drücken Sie die MUTE-Taste an der Fernbedienung.
   Ein Dialog erscheint im Bild und zeigt an, dass Sie den Ton stumm geschaltet haben. Zum Wiederherstellen des Tons drücken Sie die MUTE-oder VOLUME-Taste. Auch wenn Sie nichts tun, wird der Dialog nach einigen Sekunden automatisch geschlossen.

- Wenn 🔇 für den aktuellen Bild-Eingang gewählt ist, ist der Ton stets stumm geschaltet. Siehe Option AUDIO im SETUP-Menü. (📖*37*).
- Wenn 🔇 auf VIDEO- oder S-VIDEO Anschluss gestellt wird, so ist G.U. (Untertitel) automatisch aktiviert, wenn G.U. im Menü ANZEIGEN auf AUTO gestellt ist und das Eingangssignal des Anschlusses die G.U. Funktion unterstützt (📖*63*)

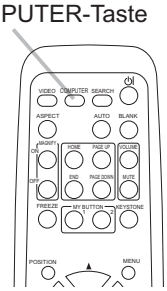
Ein Eingangssignal wählen



1. Drücken Sie die INPUT-Taste am Projektor.
   Bei jedem Drücken der Taste schaltet der Projektor seinen Eingangsanschluss vom aktuellen Anschluss um wie folgt.

   → COMPUTER IN 1 → COMPUTER IN 2 → MIU →
   VIDEO ← S-VIDEO ← COMPONENT (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) ←

- Wenn EIN für AUTOM. SUCHE im Menü OPT. gewählt ist (📖*42*), setzt der Projektor sein Absuchen der Anschlüsse in der vorstehenden Reihenfolge fort, bis ein Eingangssignal erfasst wird.



1. Drücken Sie die COMPUTER-Taste an der Fernbedienung.
   Bei jedem Drücken der Taste schaltet der Projektor seinen Eingangsanschluss vom aktuellen Anschluss um wie folgt.

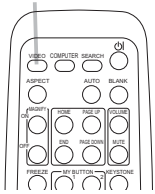
   → COMPUTER IN 1 → COMPUTER IN 2 → MIU →

- Wenn EIN unter AUTOM. SUCHE im Menü OPT. gewählt ist, prüft der Projektor nacheinander jeden Anschluss, bis ein Eingangssignal empfangen wird (📖*42*). Wird die Taste COMPUTER gedrückt, wenn der Anschluss VIDEO, S-VIDEO oder COMPONENT gewählt ist, prüft der Projektor zuerst den Anschluss COMPUTER IN1.

(Fortsetzung nächste Seite)

Ein Eingangssignal wählen (Fortsetzung)

VIDEO-Taste



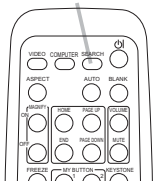
1. Drücken Sie die VIDEO-Taste an der Fernbedienung.
   Bei jedem Drücken der Taste schaltet der Projektor seinen Eingangsanschluss vom aktuellen Anschluss um wie folgt.

   COMPONENT (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) → S-VIDEO → VIDEO

- Wenn EIN unter AUTOM. SUCHE im Menü OPT. gewählt ist, prüft der Projektor nacheinander jeden Anschluss, bis ein Eingangssignal empfangen wird (📖42). Wird die VIDEO-Taste gedrückt, wenn der Anschluss COMPUTER IN1, COMPUTER IN2 oder MIU gewählt ist, prüft der Projektor zuerst den Anschluss COMPONENT.

Suchen eines Eingangssignals

SEARCH-Taste



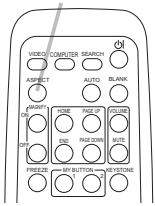
1. Drücken Sie die SEARCH-Taste an der Fernbedienung.
   Der Projektor prüft seine Eingangsanschlüsse wie nachstehend aufgeführt, um Eingangssignale zu finden.
   Wenn ein Eingang gefunden wird, beendet der Projektor die Suche und zeigt das Bild an. Wenn kein Signal gefunden wird, schaltet der Projektor zu dem Zustand zurück, der vor dem Vorgang gewählt war.

   COMPUTER IN 1 → COMPUTER IN 2 → MIU
   VIDEO ← S-VIDEO ← COMPONENT (Y, Cb/Pb, Cr/Pr)

- Wenn EIN für AUTOM. SUCHE im Menü OPT. gewählt ist (📖42), setzt der Projektor sein Absuchen der Anschlüsse in der vorstehenden Reihenfolge fort, bis ein Eingangssignal erfasst wird.
- Die MIU-Eingabe wird übersprungen, solange kein Bild vom PC im “LIVE-MODUS” von MIU gesendet wird (📖53).

Wahl eines Seitenverhältnisses

ASPECT-Taste



1. Drücken Sie die ASPECT-Taste an der Fernbedienung.
   Bei jedem Drücken der Taste schaltet der Projektor zwischen den Modi für das Seitenverhältnis um.

❍ **Bei einem Computer- oder MIU-Signal**
NORMAL → 4:3 → 16:9 → KLEIN

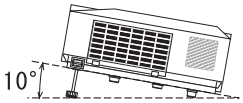
❍ **Bei einem Videosignal, S-Video-Signal oder Component-Videosignal**
4:3 → 16:9 → 14:9 → KLEIN

❍ **Bei keinem Signal**
4:3 (fest)

- Die ASPECT-Taste funktioniert nicht, wenn kein richtiges Signal eingegeben wird.
- Der Modus NORMAL bewahrt das originale Seitenverhältnis.

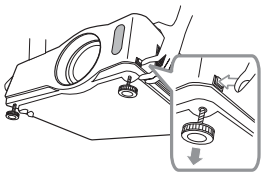
Ausrichten des Projektors über die Einstellfüße

Wenn der Aufstellungsort des Projektors leicht nach rechts/links geneigt ist, verwenden Sie die Nivellierfüße zur horizontalen Ausrichtung des Projektors.
Mit den Nivellierfüßen kann der Projektor auch geneigt werden, um in einem geeigneten Winkel auf die Projektionsfläche zu projizieren, wobei die Vorderseite des Projektors innerhalb von 10 Grad gehoben werden kann.

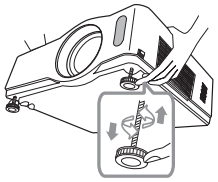


Dieser Projektor hat 2 Nivellierfüße und 2 Nivellierknöpfe. Ein Nivellierfuß ist einstellbar, während der Nivellierknopf an der gleichen Seite gedrückt wird.

1. Halten Sie den Projektor und drücken Sie die Nivellierknöpfe, um die Nivellierfüße zu lösen.
2. Positionieren Sie die Vorderseite des Projektors in der gewünschten Höhe.
3. Lassen Sie die Nivellierknöpfe los, um die Nivellierfüße zu sperren.
4. Nachdem bestätigt ist, dass die Nivellierfüße gesperrt sind, setzen Sie den Projektor sanft ab.
5. Bei Bedarf können die Nivellierfüße manuell gedreht werden, um eine Feineinstellung vorzunehmen. Halten Sie den Projektor beim Drehen der Füße.



Zum Lösen eines Nivellierfußes drücken Sie den Nivellierknopf an der gleichen Seite.

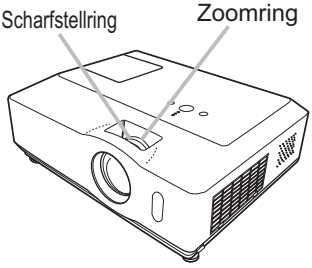


Zur Feineinstellung drehen Sie den Fuß.

⚠**VORSICHT** ►Bedienen Sie nicht die Nivellierknöpfe, ohne den Projektor zu halten; er kann herunterfallen.
► Neigen Sie die Projektorvorderseite nur mit den Nivellierfüßen und höchstens um 10 Grad. Durch eine unzulässig große Neigung des Projektors kann Fehlfunktion oder oder Verkürzung der Lebensdauer von Verbrauchsteilen oder des Projektors selber verursacht werden.

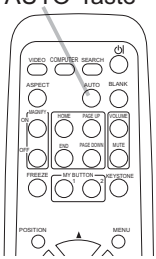
Einstellen von Zoom und Fokus

1. Verwenden Sie den Zoomring zur Einstellung der Projektionsflächengröße.
2. Verwenden Sie den Scharfstellring zum Scharfstellen des Bildes.



Automatische Einstellung anwenden

1. Drücken Sie die AUTO-Taste an der Fernbedienung.
Diese Taste hat folgende Funktion.



❍ **Bei einem Computer- oder MIU-Signal**
Die vertikale Position, die horizontale Position und die horizontale Phase werden automatisch eingestellt.
Stellen Sie vor Verwendung dieser Funktion sicher, dass das Anwendungsfenster auf die maximale Größe gestellt ist. Dunkle Bilder werden möglicherweise nicht ordnungsgemäß eingestellt. Führen Sie die Einstellung mit einem hellen Bild aus.

❍ **Bei einem Video- oder S-Videosignal**
Das für das jeweilige Eingangssignal am besten geeignete Videoformat wird automatisch gewählt. Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn AUTO unter VIDEOFORMAT im Menü EINGB eingestellt ist (📖*33*). Die vertikale Position und die horizontale Position werden automatisch auf Vorgabewerte eingestellt.

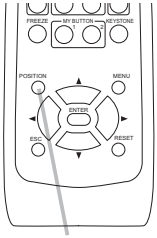
❍ **Bei einem Component-Videosignal**
Die vertikale Position, die horizontale Position und die horizontale Phase werden automatisch eingestellt.

- Der automatische Einstellvorgang erfordert etwa 10 Sekunden. Beachten Sie außerdem, dass er bei bestimmten Eingängen nicht richtig funktionieren kann. Wenn diese Funktion für ein Videosignal ausgeführt wird, können gewisse Zusatzkomponenten wie eine Linie außerhalb eines Bildes erscheinen.
- Die durch diese Funktion eingestellten Elemente können variieren, wenn bei der Option AUTO EINST. unter der Option SERVICE im Menü OPT. die Einstellungen FEIN oder AUS gewählt wurden (📖*45*).

Einstellung der Position

1. Drücken Sie die POSITION-Taste auf der Fernbedienung, wenn kein Menü angezeigt wird.
Die Anzeige "STAND" erscheint im Bildschirm.

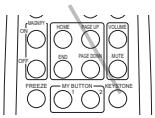
2. Verwenden Sie die Cursortasten ▲/▼/◄/► zur Einstellung der Bildposition.
Um den Vorgang zurückzusetzen, drücken Sie die RCKST-Taste an der Fernbedienung beim Betrieb.
Drücken Sie die POSITION-Taste erneut zum Beenden dieses Vorgangs.
Auch wenn Sie nichts tun, wird der Dialog nach einigen Sekunden automatisch geschlossen.



- Wenn diese Funktion bei einem Videosignal, S-Videosignal oder Component-Videosignal ausgeführt wird, können gewisse Zusatzbildkomponenten wie eine zusätzliche Linie außerhalb des Bildes erscheinen.
- Wird die POSITION-Taste gedrückt, wenn ein Menü auf dem Bildschirm angezeigt wird, so verändert dieses anstelle des Bildes seine Position.

Korrektur der Trapezverzerrung

KEYSTONE-Taste



1. Drücken Sie die KEYSTONE-Taste an der Fernbedienung. Ein Dialog erscheint im Bild, um bei der Korrektur der Verzerrung zu helfen.

2. Verwenden Sie die ▲/▼ Cursortasten, um den Betrieb AUTOMATISCH or MANUELL zu wählen und wählen Sie die Taste ►, um das Folgende auszuführen.

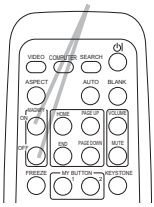
   (1) AUTOMATISCH führt die automatische senkrechte Trapezkorrektur durch.
   (2) MANUELL zeigt einen Dialog für die Trapezkorrektur an. Verwenden Sie zum Einstellen die Tasten ▲/▼.

Drücken Sie die KEYSTONE-Taste erneut zum Schließen des Dialogs und Beenden dieses Vorgangs. Auch wenn Sie nichts tun, wird der Dialog nach einigen Sekunden automatisch geschlossen.

- Der Einstellbereich dieser Funktion ist je nach Art der Eingangssignale unterschiedlich. Bei manchen Eingangssignalen kann diese Funktion nicht ordnungsgemäß arbeiten.
- Wenn V:INVERS oder H+V:VINVERS unter SPIEGEL im SETUP-Menü gewählt ist, wenn der Projektionsbildschirm geneigt ist oder der Projektor nach unten gerichtet ist, kann es sein, dass diese Funktion nicht richtig arbeitet.
- Wenn sich die Zoom-Anpassung in der Stellung TELE (Telefoto-Fokussierung) befindet, kann die automatische Korrektur der Trapezverzerrung übermäßig stark wirken. Diese Funktion sollte nach Möglichkeit verwendet werden, wenn die Zoomeinstellung voll auf WEIT (Weitwinkel) gestellt ist.
- Wenn der Projektor eben aufgestellt ist (etwa ±3°), kann es sein, dass die automatische Korrektur der Trapezverzerrung nicht funktioniert.
- Wenn der Projektor um fast ±30 Grad oder noch mehr geneigt ist, kann es sein, dass diese Funktion nicht gut arbeitet.
- Diese Funktion steht nicht zur Verfügung, wenn der Bewegungsdetektor eingeschaltet ist (📖*51*).

Verwenden der Vergrößerungsfunktion

Taste MAGNIFY ON/OFF



1. Drücken Sie die ON-Taste von MAGNIFY auf der Fernbedienung. Die Anzeige "VERGRÖßERN" erscheint auf der Projektionsfläche und der Projektor geht in den Vergrößerungsmodus. Wird die Taste ON von MAGNIFY zuerst nach dem Einschalten des Projektors gedrückt, so wird das Bild zweimal vergrößert. Die Anzeige verschwindet nach einigen Sekunden, wenn kein Bedienungsvorgang ausgeführt wird.

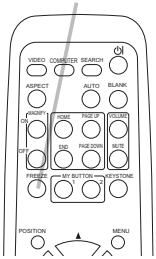
2. Stellen Sie den Vergrößerungsgrad mit den Cursortasten ▲/▼ ein. Das Bild des Video-, S-Video- oder Component-Videosignals kann bis zu 2-fach vergrößert werden und das eines Computersignals kann bis zu 4-fach vergrößert werden. Zum Verschieben des Zoombereichs drücken Sie die POSITION-Taste im VERGRÖßERN-Modus, und betätigen Sie dann die Cursortasten ▲/▼/◄/► zum Verschieben des Bereichs. Zum Festlegen des Zoombereichs drücken Sie die POSITION-Taste erneut. Um den Vergrößern-Modus zu beenden und den Bildschirm auf Normalbild zurückzuschalten, drücken Sie die OFF-Taste unter MAGNIFY an der Fernbedienung.

- Der Projektor beendet automatisch den VERGRÖßERN-Modus, wenn das Eingangssignal wechselt oder wenn ein Vorgang zur Änderung des Anzeigezustands (automatische Einstellung usw.) ausgeführt wird.
- Auch im VERGRÖßERN-Modus variiert die Trapezverzerrung; sie wird wieder hergestellt, wenn der Projektor den VERGRÖßERN-Modus verlässt.

HINWEIS • Der Vergrößerungsgrad kann fein eingestellt werden. Beobachten Sie die Projektionsfläche genau, um den gewünschten Pegel zu finden.

Einfrieren des Bildschirms

FREEZE-Taste

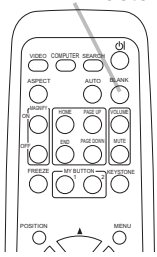


1. Drücken Sie die FREEZE-Taste an der Fernbedienung. Die "EINFRIEREN"-Anzeige erscheint auf der Projektionsfläche (obwohl die Anzeige nicht erscheint, wenn AUS für die Option MELDUNG im Menü BILDSCHIRM gewählt ist (*41*)), und der Projektor schaltet auf EINFRIEREN-Modus, in dem das Bild eingefroren wird. Zum Beenden des EINFRIEREN-Modus und Zurückschalten der Darstellung auf normal drücken Sie die FREEZE-Taste erneut.

- Der Projektor beendet automatisch den Modus EINFRIEREN, wenn eine Tasten STANDBY/ON, SEARCH, COMPUTER, VIDEO, BLANK, AUTO, VOLUME, MUTE, KEYSTONE, MENU, MAGNIFY oder MY BUTTON1/2 (außer wenn EI-SPEICH. oder BILD-MODUS zugewiesen wurde) (*44*) am Projektor oder an der Fernbedienung gedrückt wird.
- Wenn der Projektor längere Zeit ein Standbild projiziert, kann das Bild möglicherweise im LCD-Panel eingebrannt werden. Lassen Sie den Projektor nicht zu lange im EINFRIEREN-Modus.

Kurzzeitiges Schwarzabtasten des Bildschirms

BLANK-Taste



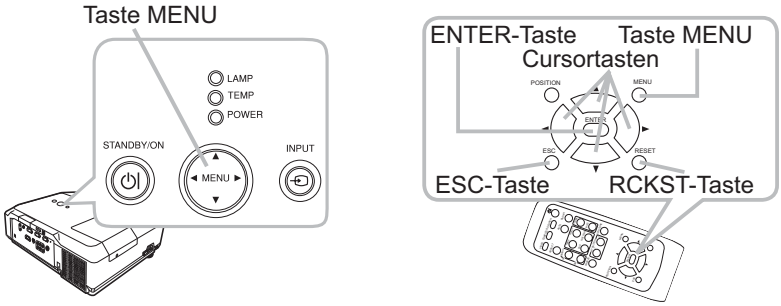
1. Drücken Sie die BLANK-Taste an der Fernbedienung. Der Schwarzabtastungsbildschirm erscheint anstelle des Bildschirm-Eingangssignals. Siehe Option BLANK im BILDSCHIRM-Menü (*38*).
   Drücken Sie die BLANK-Taste zum Verlassen des Schwarzabtast-Bildschirms und zur Rückkehr zum Eingangssignal-Bildschirm.

- Der Projektor kehrt automatisch zum Eingangssignal-Bildschirm zurück, wenn eine der Tasten am Projektor oder auf der Fernbedienung gedrückt wird (außer ASPECT, POSITION, MAGNIFY oder FREEZE und auch MY BUTTON 1/2, wenn AUTO TRAPEZ ⏢ AUSFÜHREN oder EI-SPEICH. oder BILD-MODUS zugewiesen wurden (*44*)).

HINWEIS • Der Ton ist nicht mit der Schwarzabtastung-Funktion verbunden. Wenn erforderlich stellen Sie vorher die Lautstärke ein oder schalten das Gerät stumm.

Verwendung der Menüfunktion

Dieser Projektor hat die folgenden Menüs:
BILD, ABBILDUNG, EINGB, SETUP, BILDSCHIRM, OPT., MIU, G.U. und EINF. MENÜ.
Das EINF. MENÜ besteht aus häufig verwendeten Funktionen. Die weiteren Menüs werden nach Zweck kategorisiert und sind über das Erweiterte Menü zugänglich. Jedes dieser Menüs wird auf gleiche Weise bedient. Die grundlegenden Bedienvorgänge dieser Menüs sind wie folgt.



1. Drücken Sie die MENÜ-Taste am Projektor oder der Fernbedienung. Das erweiterte Menü oder EINF. MENÜ, je nachdem was beim Einschalten Priorität hat, erscheint.
   Zum Verschieben der Menüposition drücken Sie die POSITION-Taste und benutzen die Cursortasten. Während der Projektor ein Menü anzeigt, fungiert die MENU-Taste am Projektor wie Cursortasten.

Im EINF.MENÜ

2. Zum Umschalten auf das erweiterte MENÜ wählen Sie "Zum erw. Menü gehen...".

3. Verwenden Sie die Cursortasten ▲/▼ zum Wählen einer Option.

4. Verwenden Sie die Cursortasten ◄/► zum Einstellen der Option.

EINF. Menü

(Fortsetzung nächste Seite)

Verwendung der Menüfunktion (Fortsetzung)

Im Erweiterten MENÜ

Das Erweiterte Menü

2. Verwenden Sie die Cursortasten ▲/▼ zum Wählen eines Menüs. Um zum EINF. MENÜ umzuschalten, wählen Sie das EINF. MENÜ.
Drücken Sie dann die Cursortaste ► oder die ENTER-Taste, um eine Option auszuwählen. Nun erscheint das Untermenü für die jeweilige Option.

3. Verwenden Sie die Cursortasten ▲/▼ zum Wählen einer Option.
Drücken Sie dann zum Fortfahren die Cursortaste ► oder die ENTER-Taste. Die Bedienanzeige des gewählten Elements erscheint.

4. Verwenden Sie die Cursortasten ◄/► zum Einstellen der Option.

- Manche Funktionen können nicht ausgeführt werden, wenn ein bestimmter Eingangsport gewählt ist, oder wenn ein bestimmtes Eingangssignal angezeigt wird.
- Um den Vorgang zurückzusetzen, drücken Sie die RCKST-Taste an der Fernbedienung beim Betrieb. Beachten Sie, dass bestimmte Einstellungen (z. B. SPRACHE, H-PHASE, LAUTST.) nicht zurückgesetzt werden können.
- Wenn Sie im Erweiterten MENÜ zur vorherigen Anzeige zurückkehren wollen, drücken Sie die Cursortaste ◄ oder die ESC-Taste an der Fernbedienung.

5. Drücken Sie die MENU-Taste an der Fernbedienung erneut zum Schließen des Menüs und Beenden dieses Vorgangs. Auch wenn Sie nichts tun, wird der Dialog nach etwa 10 Sekunden automatisch geschlossen.

EINF. Menü

Im EINF. MENÜ können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden. Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼ und nehmen Sie dann eine der in der folgenden Tabelle beschriebenen Einstellungen vor.

<table>
<tr><th>Element</th><th>Beschreibung</th></tr>
<tr><td>BILDFORMAT</td><td>Mit den Tasten ◀/▶ wird zwischen den Modi für das Seitenverhältnis umgeschaltet. Siehe Option BILDFORMAT im Menü ABBILDUNG (📖30).</td></tr>
<tr><td>AUTO-TRAPEZ /\ AUSFÜHREN</td><td>Mit der Taste ▶ wird die automatische Korrektur der Trapezverzerrung ausgeführt. Siehe AUTO-TRAPEZ /\ AUSFÜHREN im Menü SETUP (📖35).</td></tr>
<tr><td>TRAPEZVERZ. /\</td><td>Mit den Tasten ◀/▶ wird die vertikale Trapezverzerrung korrigiert. Siehe Option TRAPEZVERZ. /\ im Menü SETUP (📖35).</td></tr>
<tr><td>BILD-MODUS</td><td>Mit den Tasten ◀/▶ wird zwischen den Bildmodi umgeschaltet. Die Bildmodi sind Kombinationen der Einstellungen GAMMA und FARB-TEMP. Wählen Sie einen geeigneten Modus entsprechend der Projektionsquelle.
NORMAL ⇔ CINEMA ⇔ DYNAMISCH ⇔ PRO.F.(SCHW)
TAGSÜBER ⇔ WEISS PRO.F. ⇔ PRO.F.(GRN)
<table>
<tr><th></th><th>FARB-TEMP.</th><th>GAMMA</th></tr>
<tr><td>NORMAL</td><td>#2 MITTEL VORGABE</td><td>#1 VORGABE</td></tr>
<tr><td>CINEMA</td><td>#3 NIEDRIG VORGABE</td><td>#2 VORGABE</td></tr>
<tr><td>DYNAMISCH</td><td>#1 HOCH VORGABE</td><td>#3 VORGABE</td></tr>
<tr><td>PRO.F.(SCHW)</td><td>#4 HOCH-HELL-1 VORGABE</td><td>#4 VORGABE</td></tr>
<tr><td>PRO.F.(GRN)</td><td>#5 HOCH-HELL-2 VORGABE</td><td>#4 VORGABE</td></tr>
<tr><td>WEISS PRO.F.</td><td>#2 MITTEL VORGABE</td><td>#5 VORGABE</td></tr>
<tr><td>TAGSÜBER</td><td>#6 HOCH-HELL-3 VORGABE</td><td>#6 VORGABE</td></tr>
</table>
• Wenn die Kombination von GAMMA und FARB-TEMP sich von den oben voreingestellten Modi unterscheidet, ist die Anzeige am Menü für BILD-MODUS auf "INDIVIDU." gestellt. Siehe Optionen GAMMA (📖27) und FARB-TEMP. (📖28) im BILD-Menü.
•Wenn diese Funktion ausgeführt wird, können gewisse Zusatzkomponenten wie ein Balken erscheinen.</td></tr>
</table>

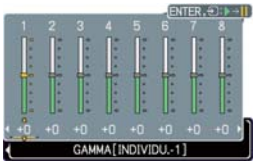
(Fortsetzung nächste Seite)

EINF. Menü (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
HELLE	Passen Sie die Helligkeit mit den ▲/▼ -Tasten an. Siehe Option HELLE im Menü BILD (📖*27*).
KONTRAST	Passen Sie den Kontrast mit den Tasten ◄/► an. Siehe Option KONTRAST im Menü BILD (📖*27*).
FARBE	Passen Sie die Gesamtfarbe mit den ◄/► -Tasten an. Siehe Option FARBE im Menü BILD (📖*28*).
F-TON	Passen Sie den Farbton mit den ◄/► -Tasten an. Siehe Option F-TON im Menü BILD (📖*28*).
SCHÄRFE	Passen Sie die Schärfe mit den ◄/► -Tasten an. Siehe Option SCHÄRFE im Menü BILD (📖*29*).
STILLMODUS	Mit den Tasten ◄/► wird der Stillmodus aus-/eingeschaltet. Siehe Option STILLMODUS im Menü SETUP (📖*36*).
SPIEGEL	Mit den Tasten ◄/► wird der Spiegel-Status aus-/eingeschaltet. Siehe Option SPIEGEL im Menü SETUP (📖*36*).
RCKST	Durch Ausführen dieser Menüoption werden alle Einstellungen im EINF. MENÜ ausgenommen FILTER-TIMER und SPRACHE zurückgesetzt. Es erscheint ein Dialog zur Bestätigung des Vorgangs. Wählen Sie die Option RCKST mit der Taste ▲ zum Rücksetzen.
FILTER-TIMER	Durch Ausführen dieser Menüoption wird der Filter-Timer zurückgesetzt, mit dem die Nutzungszeit des Luftfilters im Menü angezeigt wird. Es erscheint ein Dialog zur Bestätigung des Vorgangs. Wählen Sie die Option RCKST mit der Taste ▲ zum Rücksetzen. Siehe FILTER-TIMER in Menü OPT. (📖*43*).
SPRACHE	Mit den Cursortasten ◄/► wird die Anzeigesprache geändert. Siehe Option SPRACHE im Menü BILDSCHIRM (📖*38*).
Zum erweiterten Menü gehen...	Wählen Sie "Zum erweiterten Menü gehen..." im Menü und drücken Sie die ► oder die ENTER-Taste zum Zugriff auf die Menüs BILD, ABBILDUNG, EINGB, SETUP, BILDSCHIRM, OPT., MIU oder G.U.

Menü BILD

Im Menü BILD können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden.
Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼ und drücken Sie die Cursortaste ► oder die ENTER-Taste, um die Einstellung entsprechend der folgenden Tabelle vorzunehmen.

Element	Beschreibung
HELLE	Passen Sie die Helligkeit mit den ▲/▼ -Tasten an. Hell ⇔ Dunkel
KONTRAST	Passen Sie den Kontrast mit den ▲/▼ -Tasten an. Stark ⇔ Schwach
GAMMA	Mit den Tasten ▲/▼ wird der Gamma-Modus geändert. #1 DEFAULT ⇔ #1 CUSTOM ⇔ #2 DEFAULT ⇔ #2 CUSTOM ⇕ ⇕ #6 CUSTOM #3 DEFAULT ⇕ ⇕ #6 DEFAULT #3 CUSTOM ⇕ ⇕ #5 CUSTOM ⇔ #5 DEFAULT ⇔ #4 CUSTOM ⇔ #4 DEFAULT **Zum Einstellen von INDIVIDU.**  Durch Wählen eines Modus, dessen Namen INDIVIDU. enthält und anschließendes Drücken der Taste ► oder ENTER-Taste wird ein Dialog zur Hilfe bei der Einstellung des Modus angezeigt. Diese Funktion ist nützlich, um die Helligkeit bestimmter Farbtöne zu ändern. Wählen Sie eine Menüoption mit den Tasten ◄/►, und stellen Sie den Pegel mit den Tasten ▲/▼ ein. Sie können ein Testmuster zum Prüfen des Effekts Ihrer Einstellung durch Drücken der ENTER-Taste abrufen. Bei jedem Drücken der ENTER-Taste wechselt das Muster wie unten gezeigt. Kein Muster ⇨ Grauskala (9 Stufen) Rampe ⇦ Grauskala mit 15 Stufen Die acht Equalizer-Balken entsprechen acht Tönen im Testmuster (Grauskala mit 9 Stufen), ausgenommen der dunkelste ganz links. Zur Einstellung des 2. Tons von links im Testmuster verwenden Sie den Equalizer-Balkenschieber "1". Der dunkelste Ton links am Testmuster kann nicht mit den Equalizer-Balkenschiebern eingestellt werden. • Wenn diese Funktion ausgeführt wird, können Balken oder andere Bildverzerrungen erscheinen.

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü BILD (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
FARB-TEMP.	Mit den Tasten ▲/▼ wird der Farbtemperatur-Modus geändert. #1 HIGH DEFAULT ⇔ #1 HIGH CUSTOM ⇔ #2 MID DEFAULT ⇕ ⇕ #6 Hi-BRIGHT-3 CUSTOM #2 MID CUSTOM ⇕ ⇕ #6 Hi-BRIGHT-3 DEFAULT #3 LOW DEFAULT ⇕ ⇕ #5 Hi-BRIGHT-2 CUSTOM #3 LOW CUSTOM ⇕ ⇕ #5 Hi-BRIGHT-2 DEFAULT ⇔ #4 Hi-BRIGHT-1 CUSTOM ⇔ #4 Hi-BRIGHT-1 DEFAULT **Zum Einstellen von INDIVIDU.** Durch Wählen eines Modus, dessen Namen INDIVIDU. enthält und anschließendes Drücken der Taste ► oder ENTER-Taste wird ein Dialog zur Hilfe bei der Einstellung von OFFSET und GAIN des gewählten Modus angezeigt. OFFSET-Einstellungen ändern die Farbintensität auf ganzen Tönen im Testmuster. GAIN-Einstellungen ändern die Farbintensität auf helleren Tönen im Testmuster. Wählen Sie eine Menüoption mit den Tasten ◄/►, und stellen Sie den Pegel mit den Tasten ▲/▼ ein. Sie können ein Testmuster zum Prüfen des Effekts Ihrer Einstellung durch Drücken der ENTER-Taste abrufen. Bei jedem Drücken der ENTER-Taste wechselt das Muster wie unten gezeigt. Kein Muster ⇨ Grauskala (9 Stufen) Rampe ⇦ Grauskala mit 15 Stufen • Wenn diese Funktion ausgeführt wird, können Balken oder andere Bildverzerrungen erscheinen.
FARBE	Passen Sie die Gesamtfarbe mit den ▲/▼ -Tasten an. Stark ⇔ Schwach • Dieser Punkt kann nur für ein Videosignal, S-Video- oder Komponentenvideosignal gewählt werden.
F-TON	Passen Sie den Farbton mit den ▲/▼ -Tasten an. Grünlich ⇔ Schwach • Dieser Punkt kann nur für ein Videosignal, S-Video- oder Komponentenvideosignal gewählt werden.

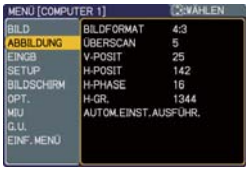
(Fortsetzung nächste Seite)

Menü BILD (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
SCHÄRFE	Passen Sie die Schärfe mit den ◄/► -Tasten an. Stark ⇔ Schwach • Es kann Rauschen auftreten, und/oder der Bildschirm kann kurz flackern, wenn eine Einstellung vorgenommen wird. Dabei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion.
EI-SPEICH.	Dieser Projektor verfügt über 4 Speicher für Einstelldaten (für alle Optionen im BILD-Menü). Durch Wählen einer Funktion mit den Tasten ▲/▼ und Drücken von ► oder ENTER wird jede Funktion ausgeführt. ÖFFNEN-1 ⇔ ÖFFNEN-2 ⇔ ÖFFNEN-3 ⇔ ÖFFNEN-4 SPEICHERN-4 ⇔SPEICHERN-3 ⇔ SPEICHERN-2 ⇔ SPEICHERN-1 **ÖFFNEN-1, ÖFFNEN-2, ÖFFNEN-3, ÖFFNEN-4** Wenn Sie eine ÖFFNEN-Funktion ausführen, werden die Daten von dem mit der Zahl im Funktionsnamen verknüpften Speicher geladen und das Bild entsprechend angepasst. • Die ÖFFNEN-Funktionen, deren verknüpfter Speicher keine Daten enthält, werden übersprungen. • Andernfalls geht die aktuelle Einstellposition durch Laden von Daten verloren. Wenn Sie die aktuellen Einstellungen bewahren wollen, speichern Sie diese bitte vor dem Ausführen einer ÖFFNEN-Funktion. • Es kann Rauschen auftreten, und der Bildschirm kann kurz flackern, wenn Daten geladen werden. Dabei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion. • Die Funktion ÖFFNEN kann auch über MEINE TASTE ausgeführt werden. Siehe MEINE TASTE in Menü OPT. (📖*44*). **SPEICHERN-1, SPEICHERN-2, SPEICHERN-3, SPEICHERN-4** Wenn Sie eine SPEICHERN-Funktion ausführen, werden die aktuellen Einstelldaten in dem mit der Zahl im Funktionsnamen verknüpften Speicher gespeichert. • Beachten Sie, dass die aktuellen in einem Speicher gespeicherten Daten beim Speichern neuer Daten im gleichen Speicher verloren gehen.

Menü ABBILDUNG

Im Menü ABBILDUNG können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden.
Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼ und drücken Sie die Cursortaste ► oder die ENTER-Taste, um die Einstellung entsprechend der folgenden Tabelle vorzunehmen.



Element	Beschreibung
BILDFORMAT	Mit den Tasten ◄/► wird zwischen den Modi für das Seitenverhältnis umgeschaltet. **Bei einem Computer- oder MIU-Signal** NORMAL ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ KLEIN **Bei einem Videosignal, S-Video-Signal oder Component-Videosignal** 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 14:9 ⇔ KLEIN **Bei keinem Signal** 4:3 (fest) • Der Modus NORMAL bewahrt das originale Seitenverhältnis des Eingangssignals.
ÜBERSCAN	Passen Sie das Bildgrößenverhältnis mit den ▲/▼ -Tasten an. Groß (verkleinert das Bild) ⇔ Klein (vergrößert das Bild) • Dieser Punkt kann nur für ein Videos-, S-Video- oder Komponentenvideosignal gewählt werden. • Wenn Sie eine zu hohe Einstellung wählen, treten am Rand des Bildes möglicherweise Störungen auf. Verringern Sie in diesem Fall die Einstellung.
V-POSIT	Passen Sie die vertikale Position mit den ▲/▼ -Tasten an. Auf ⇔ Ab • Übereinstellung der vertikalen Position kann zu Bildrauschen führen. In diesem Fall stellen Sie bitte die vertikale Position auf die Vorgabeeinstellung zurück. Durch Drücken der Taste RCKST, wenn V-POSIT gewählt ist, wird V-POSIT auf die Vorgabeeinstellung zurückgesetzt. • Wenn diese Funktion bei einem Videosignal, S-Videosignal oder Component-Videosignal von 525i (480i) oder 625i (576i) über den COMPONENT-Anschluss ausgeführt wird, hängt der Bereich dieser Einstellung von der Einstellung von ÜBERSCAN ab (🕮*oben*). Eine Einstellung ist nicht möglich, wenn ÜBERSCAN auf 10 gestellt ist.

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü ABBILDUNG (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
H-POSIT	Passen Sie die horizontale Position mit den ▲/▼ -Tasten an. Links ⇔ Rechts • Übereinstellung der horizontalen Position kann zu Bildrauschen führen. In diesem Fall stellen Sie bitte die horizontale Position auf die Vorgabeeinstellung zurück. Durch Drücken der Taste RCKST, wenn H-POSIT gewählt ist, wird H-POSIT auf die Vorgabeeinstellung zurückgesetzt. • Wenn diese Funktion bei einem Videosignal, S-Videosignal oder Component-Videosignal von 525i (480i) oder 625i (576i) über den COMPONENT-Anschluss ausgeführt wird, hängt der Bereich dieser Einstellung von der Einstellung von ÜBERSCAN ab (📖***30***). Eine Einstellung ist nicht möglich, wenn ÜBERSCAN auf 10 gestellt ist.
H-PHASE	Passen Sie die horizontale Phase zur Verringerung des Bildschirmflackerns mit den ▲/▼ -Tasten an. Rechts ⇔ Links • Diese Option ist nur für ein Computersignal, ein MIU-Signal oder ein Component-Videosignal verfügbar. (Außer 525i (480i), 625i (576i) und SCART RGB Eingang über den COMPONENT-Anschluss)
H-GR.	Passen Sie die horizontale Größe mit den ▲/▼ -Tasten an. Groß ⇔ Klein • Diese Option ist nur für ein Computersignal oder ein MIU-Signal verfügbar. • Wenn Sie für diese Einstellung sehr hohe oder sehr geringe Werte wählen, wird das Bild möglicherweise nicht ordnungsgemäß angezeigt. Setzen Sie in diesen Fällen die Einstellung zurück, indem Sie im Verlauf des Vorgangs die RCKST-Taste drücken.
AUTOM. EINST. AUSFÜHR.	Durch Wählen dieser Option wird die automatische Einstellung ausgeführt. **Bei einem Computer- oder MIU-Signal** Die vertikale Position, die horizontale Position und die horizontale Phase werden automatisch eingestellt (📖***45***). Stellen Sie vor Verwendung dieser Funktion sicher, dass das Anwendungsfenster auf die maximale Größe gestellt ist. Dunkle Bilder werden möglicherweise nicht ordnungsgemäß eingestellt. Führen Sie die Einstellung mit einem hellen Bild aus. **Bei einem Video- oder S-Videosignal** Das für das jeweilige Eingangssignal am besten geeignete Videoformat wird automatisch gewählt. Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn AUTO unter VIDEOFORMAT im Menü EINGB eingestellt ist (📖***33***). Die vertikale Position und die horizontale Position werden automatisch auf Vorgabewerte eingestellt. **Bei einem Component-Videosignal** Die vertikale und horizontale Position sowie die horizontale Phase werden automatisch auf den Vorgabewert eingestellt. • Der automatische Einstellvorgang erfordert etwa 10 Sekunden. Beachten Sie außerdem, dass er bei bestimmten Eingängen nicht richtig funktionieren kann. Wenn diese Funktion für ein Videosignal ausgeführt wird, können gewisse Zusatzkomponenten wie eine Linie außerhalb eines Bildes erscheinen. • Die durch diese Funktion eingestellten Elemente können variieren, wenn bei der Option AUTO EINST. unter der Option SERVICE im Menü OPT. die Einstellungen FEIN oder AUS gewählt wurden (📖***45***).

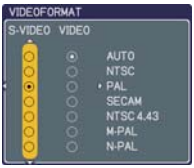
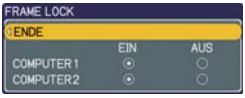
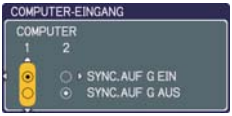
Menü EINGB

Im Menü EINGB können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden. Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼ und drücken Sie die Cursortaste ► oder die ENTER-Taste, um die Einstellung entsprechend der folgenden Tabelle vorzunehmen.

Element	Beschreibung
PROGRESSIV	Wählen Sie einen Progress-Modus mit den Tasten ▲/▼. FERNSEHER ⇔ FILM ⇔ AUS • Diese Funktion wird nur für ein verknüpftes Signal am VIDEO- oder S-VIDEO- Eingang ausgeführt und für 525i (480i), 625i (576i) oder 1125i (1080i) Signal am KOMPONENTENVIDEO. • Wenn FERNSEHER oder FILM ausgewählt ist, wird das Projektionsbild schärfer. Der Modus FILM ist für das 2-3 Pull-Down-System für die Umwandlung geeignet. Diese können aber einen bestimmten Effekt (z.B. eine gezackte Linie) im Bild bei einem schnell beweglichen Objekt verursachen. In diesem Fall wählen Sie bitte AUS, auch wenn das Projektionsbild an Schärfe verlieren kann.
VIDEO NR	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼, um auf den Rauschverminderungsmodus zu schalten. HOCH ⇔ MITTEL ⇔ NIEDRIG • Diese Funktion wird nur für den VIDEO- oder S-VIDEO- Eingang ausgeführt und für 525i (480i), 625i (576i) oder 1125i (1080i) Signal am KOMPONENTENVIDEO. • Es kann hierbei, wenn die Einstellung zu hoch ist, zu einer Verschlechterung des Bildes kommen.
FARBNORM	Mit den Tasten ▲/▼ wird zwischen den Farbnorm-Modi umgeschaltet. AUTO ⇔ RGB ⇔ SMPTE240 ⇔ REC709 ⇔ REC601 • Diese Option ist nur für ein Computersignal oder Component-Videosignal außer SCART RGB Signal verfügbar. • Im AUTO-Modus wird automatisch der am besten geeignete Modus ausgewählt. • Bei manchen Signalen funktioniert der AUTO-Betrieb nicht besonders gut. In diesem Fall kann es empfehlenswert sein, einen anderen geeigneten Modus als AUTO zu wählen.
COMPONENT	Wählen Sie eine Funktion für den COMPONENT-Anschluss (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) mit den Tasten ▲/▼. COMPONENT ⇔ SCART RGB Wenn SCART RGB ausgewählt ist, fungieren die COMPONENT (Y,Cb/Pb, Cr/Pr)- und VIDEO-Anschlüsse als SCART RGB-Anschluss. Eine SCART-Leitung ist für einen SCART RGB Eingang zum Projektor erforderlich. Weiteres hierzu finden Sie im TECHNISCHEN Teil.

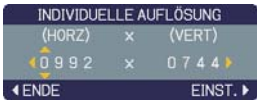
(Fortsetzung nächste Seite)

Menü EINGB (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
VIDEOFORMAT	Stellen Sie das Videoformat für den S-VIDEO-Anschluss und den Video-Anschluss ein. (1) Wählen Sie den Eingangsanschluss mit den Tasten ◄/►. (2) Mit den Tasten ▲/▼ wird zwischen den Modi für das Videoformat umgeschaltet. AUTO ⇔ NTSC ⇔ PAL ⇔ SECAM ⇔ N-PAL ⇔ M-PAL ⇔ NTSC4.43 ⇔  • Diese Menüoption ist nur für ein Videosignal über einen Video- oder S-Video-Anschluss verfügbar. • Im AUTO-Modus wird automatisch der am besten geeignete Modus ausgewählt. • Die AUTO-Funktion wirkt bei bestimmten Signalen möglicherweise nicht ordnungsgemäß. Wenn das Bild instabil wird (z. B. verzerrtes Bild, Farbmangel), wählen Sie den für das Eingangssignal geeigneten Modus.
FRAME LOCK	Stellen Sie die Bildsperre für jeden Anschluss ein oder aus. (1) Wählen Sie einen der folgenden Anschlüsse mit den ▲/▼ Tasten. COMPUTER(IN)1 ⇔ COMPUTER(IN)2 (2) Schalten Sie die Bildsperre mit den ◄/► Tasten ein oder aus. EIN ⇔ AUS  • Diese Option funktioniert nur bei einem Signal mit einer vertikalen Frequenz von 50 bis 60 Hz. • Ist EIN ausgewählt, werden bewegte Bilder flüssiger dargestellt. • Es kann hierbei jedoch zu einer Verschlechterung des Bildes kommen. In diesem Fall wählen Sie AUS.
COMPUTER-EINGANG	Stellen Sie den Computer-Eingangssignaltyp für die Anschlüsse COMPUTER IN1 und IN2 ein. (1) Wählen Sie den Eingangsanschluss, den Sie einstellen wollen, mit den ◄/► Tasten. COMPUTER (IN)1 ⇔ COMPUTER (IN)2 (2) Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ zur Wahl des einzustellenden Eingangssignal-Typs. SYNC AUF G EIN ⇔ SYNC AUF G AUS  Die Auswahl von SYNC AUF G EIN erlaubt den Sync-Empfang auf dem G-Signal. • Wird SYNC AUF G EIN gewählt, so kann das Bild bei bestimmten Eingangssignalen verzerrt werden. In diesem Fall nehmen Sie den Signalstecker ab, schalten Sie den Modus SYNC. AUF G aus, und legen das Signal wieder an.

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü EINGB (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
AUFLÖSUNG	Die Auflösung für die Eingangssignale COMPUTER IN1 and IN2 kann an diesem Projektor eingestellt werden. (1) Wählen Sie im Menü EINGB. die Option AUFLÖSUNG mit den Tasten ▲/▼ und drücken Sie die Taste ►. Dann wird das Menü AUFLÖSUNG angezeigt. (2) Im Menü AUFLÖSUNG wählen Sie dann die gewünschte Auflösung mit den Tasten ▲/▼. Durch Wahl von AUTO wird eine für das Eingangssignal geeignete Auflösung gewählt. (3) STANDARD Durch Drücken der Taste ► oder ENTER bei Wahl der Auflösung STANDARD werden die horizontalen und vertikalen Positionen, die Taktphase und die horizontale Größe automatisch eingestellt und ein Seitenverhältnis gewählt. STANDARD ↓ (3) INDIVIDU. (3)-1 Zum Einstellen einer benutzerangepassten Auflösung verwenden Sie die Tasten ▲/▼ zur Wahl von INDIVIDU., und das Feld INDIVIDUELLE AUFLÖSUNG erscheint. Stellen Sie die horizontale (HORZ) und vertikale (VERT) Auflösung mit den Tasten ▲/▼/◄/► ein. Es kann nicht garantiert werden, dass diese Funktion bei allen Auflösungen korrekt wirkt. INDIVIDUELL ↓  (3)-2 Zum Speichern der Einstellung führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle und drücken dann die Taste ►. Die horizontale und vertikale Position, die Taktphase und die horizontale Größe werden dann automatisch eingestellt. (3)-3 Um ohne das Speichern von Änderungen zur vorherigen Auflösung zurückzukehren, stellen Sie den Cursor auf die Stelle ganz links und drücken die Taste ◄. Der Bildschirm kehrt dann zum Menü AUFLÖSUNG zurück und zeigt wieder die vorherige Auflösung an. • Bei manchen Bildern funktioniert dies nicht sehr gut.

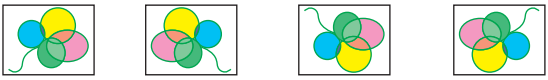
Menü SETUP

Im Menü SETUP können die in der Tabelle aufgeführten Funktionen ausgeführt werden.
Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼ und drücken Sie die Cursortaste ► oder die ENTER-Taste, um die Einstellung entsprechend der folgenden Tabelle vorzunehmen.

Element	Beschreibung
AUTO-TRAPEZ ⧸⧹ **AUSFÜHREN**	Durch Wählen dieser Option wird die automatische Trapezverzerrungskorrektur ausgeführt. Der Projektor korrigiert automatisch die vertikalen Trapezverzerrungen, zu denen es aufgrund des (Vorwärts-/Rückwärts-) Einstellwinkels kommt. Diese Funktion wird nur einmal ausgeführt, wenn sie im Menü gewählt wird. Führen Sie diese Funktion nach dem Ändern der Projektorneigung erneut aus. • Der korrigierbare Bereich variiert je nach Eingangssignal. Bei manchen Eingangssignalen funktioniert diese Funktion nicht ordnungsgemäß. • Wenn V:INVERS oder H+V:INVERS unter SPIEGEL im SETUP-Menü gewählt ist, wenn der Projektionsbildschirm geneigt ist oder der Projektor nach unten gerichtet ist, kann es sein, dass diese Funktion nicht richtig arbeitet. • Wenn sich die Zoom-Anpassung in der Stellung TELE (Telefoto-Fokussierung) befindet, kann diese Funktion übermäßig stark wirken. Diese Funktion sollte nach Möglichkeit verwendet werden, wenn die Zoomeinstellung voll auf WEIT (Weitwinkel) gestellt ist. • Wenn der Projektor eben aufgestellt ist (etwa ±3°), kann es sein, dass diese Funktion nicht funktioniert. • Wenn der Projektor um fast ±30 Grad oder noch mehr geneigt ist, kann es sein, dass diese Funktion nicht besonders gut funktioniert. • Diese Funktion ist nicht verfügbar, wenn der Bewegungsdetektor eingeschaltet ist (🕮*51*).
TRAPEZVERZ. ⧸⧹	Mit den Tasten ▲/▼ wird die vertikale Trapezverzerrung korrigiert. Oberteil der Abbildung verkleinern ⇔ Linken Teil der Abbildung verkleinern • Der Einstellbereich dieser Funktion ist je nach Art der Eingangssignale unterschiedlich. Bei manchen Eingangssignalen funktioniert dies möglicherweise nicht richtig. • Diese Funktion ist nicht verfügbar, wenn der Bewegungsdetektor eingeschaltet ist (🕮*51*).

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü SETUP (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
STILLMODUS	Mit den Tasten ▲/▼ wird der Stillmodus aus-/eingeschaltet. NORMAL ⇔ STILLMODUS • Wenn STILLMODUS ausgewählt ist, werden die Lautstärke und die Bildschirmhelligkeit reduziert.
SPIEGEL	Wählen Sie einen Spiegel-Status mit den ▲/▼ -Tasten.  NORMAL ⇔ H:INVERS ⇔ V:INVERS ⇔ H+V:INVERS Wenn der Bewegungsdetektor auf EIN gestellt ist und der SPIEGEL-Status geändert wird, erscheint der Bewegungsdetektor-Alarm (📖 ***51***), wenn der Projektor nach Unterbrechung der Betriebsstromversorgung neu mit dem Netzschalter eingeschaltet wird.
LAUTST.	Mit den Tasten ▲/▼ wird die Lautstärke eingestellt. Hoch ⇔ Niedrig
LAUTSPRECHER	Mit den Tasten ▲/▼ wird der eingebaute Lautsprecher aus-/eingeschaltet. EIN ⇔ AUS Wenn AUS ausgewählt ist, ist der eingebaute Lautsprecher deaktiviert.

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü SETUP (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
AUDIO	Weist die Audio-Anschlüsse zu. (1) Wählen Sie einen Bild-Eingangsanschluss mit den Tasten ▲/▼. ENDE ⇔ COMPUTER(IN)1 ⇔ COMPUTER (IN)2 VIDEO ⇔ S-VIDEO ⇔ COMPONENT ⇔ MIU (2) Wählen Sie den Audio-Anschluss, der mit dem Eingangsanschluss gekoppelt werden soll, mit den Tasten ◄/►. [COMPUTER1, COMPUTER2, COMPONENT, S-VIDEO, VIDEO] 1 ⇔ 2 ⇔ 3 ⇔ 🔇 [MIU] 1 ⇔ 2 ⇔ 3 ⇔ 🔇 ⇔ H • “M” ist die Abkürzung von MIU. • M kann nur für den MIU Port gewählt werden. Wenn M gewählt ist, wird das Audiosignal an den MIU Port ausgegeben, wenn MIU als Anzeigequelle gewählt ist. • Wurde 🔇 als Eingang gewählt, so erfolgt keine Audioausgabe, wenn der Eingang als Anzeigequelle gewählt wurde. • Wenn 🔇 für VIDEO- oder S-VIDEO-Anschluss gewählt ist, so wird automatisch die Funktion G.U. aktiviert, wenn G.U: im Menü ANZEIGEN des G.U. Menüs auf AUTO eingestellt ist und das Signal des Eingangsanschlusses die Funktion G.U. unterstützt. (🕮63)

Menü BILDSCHIRM

Im Menü BILDSCHIRM können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden.
Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼ und drücken Sie die Cursortaste ► oder die ENTER-Taste, um die Einstellung entsprechend der folgenden Tabelle vorzunehmen.

Element	Beschreibung
SPRACHE	Mit den Tasten ▲/▼ wird die OSD (Bildschirmanzeige) umgeschaltet. ENGLISH ⇔ FRANÇAIS ⇔ DEUTSCH ⇔ ESPAÑOL ⇔ ITALIANO ⇕ ⇕ TÜRKÇE NORSK ⇕ ⇕ POLSKI NEDERLANDS ⇕ ⇕ SUOMI PORTUGUÊS ⇕ ⇕ РУССКИЙ ⇔ SVENSKA ⇔ 한글 ⇔ 繁體中文 ⇔ 简体中文 ⇔ 日本語
MENÜ-POS.	Stellen Sie die Menü-Position mit den ▲/▼/◄/► -Tasten ein. Zum Beenden des Vorgangs drücken Sie die MENU-Taste an der Fernbedienung oder nehmen Sie 10 Sekunden lang keine Bedienung vor.
BLANK	Wählen Sie eine Funktion für den BLANK-Bildschirm mit den ▲/▼ -Tasten. Der Schwarzabtastung-Bildschirm ist der Bildschirm für die Funktion zur kurzzeitigen Schwarzabtastung (📖*22*). Er wird durch Drücken der BLANK-Taste an der Fernbedienung angezeigt. Mein Bild ⇔ ORIGINAL ⇔ BLAU ⇔ WEISS ⇔ SCHWARZ ⇧ ⇩ ⇦ ⇨ • Um das Einbrennen des Bildes zu vermeiden, schalten die Bildschirme Mein Bild oder ORIGINAL nach einigen Minuten auf den einfachen schwarzen Bildschirm um.

	Merkmal
Mein Bild	Der Bildschirm kann durch die Option Mein Bild registriert werden (📖*40*).
ORIGINAL	Als Standardbildschirm vorgegebener Bildschirm.
BLAU, WEISS, SCHWARZ	Einfache Bildschirme in jeder Farbe.

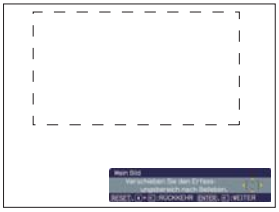
(Fortsetzung nächste Seite)

Menü BILDSCHIRM (Fortsetzung)

<table>
<tr><th>Element</th><th>Beschreibung</th></tr>
<tr><td>START</td><td>Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ , um auf den Modus der Startanzeige umzuschalten.
Der START-Bildschirm wird angezeigt, wenn ein unzureichendes bzw. kein Signal erkannt wird.
Mein Bild ⇔ ORIGINAL ⇔ AUS
<table>
<tr><th></th><th>Merkmal</th></tr>
<tr><td>Mein Bild</td><td>Der Bildschirm kann durch die Option Mein Bild registriert werden (🕮40).</td></tr>
<tr><td>ORIGINAL</td><td>Als Standardbildschirm vorgegebener Bildschirm.</td></tr>
<tr><td>AUS</td><td>Einfacher schwarzer Bildschirm.</td></tr>
</table>
• Um das Einbrennen des Bildes zu vermeiden, schalten sich die Bildschirme Mein Bild oder ORIGINAL nach einigen Minuten auf den BLANK-Bildschirm (🕮38) um. Wenn auch der Bildschirm BLANK der Bildschirm Mein Bild oder ORIGINAL ist, wird stattdessen der einfache schwarze Bildschirm verwendet.
• Wenn EIN für die Option Mein Bild PASSWORT unter SICHERHEIT im Menü OPT (🕮48) gewählt ist, wird START für Mein Bild festgelegt.</td></tr>
</table>

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü BILDSCHIRM (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
Mein Bild	Diese Option erlaubt es Ihnen, ein Bild zur Verwendung als Abbildung für Mein Bild festzuhalten, das als BLANK-Bildschirm und START-Bildschirm verwendet werden kann. Zeigen Sie die festzuhaltende Abbildung an, bevor Sie das folgende Verfahren ausführen. 1. Wenn Sie diese Option wählen, wird ein Dialog namens "Mein Bild" angezeigt. Sie werden gefragt, ob das aktuelle Bild verwendet werden soll. Warten Sie, bis das gewünschte Bild angezeigt wird und drücken Sie dann die ENTER-Taste auf der Fernbedienung. Die Abbildung friert ein und der Erfassungsrahmen erscheint. Wenn Sie den Vorgang stoppen wollen, drücken Sie die Taste RCKST oder ESC auf der Fernbedienung. 2. Passen Sie die Rahmenposition mit den Tasten ▲/▼/◄/► an. Verschieben Sie die Rahmen in die gewünschte Bildposition.  Der Rahmen kann möglicherweise bei bestimmten Eingangssignalen nicht bewegt werden. Zum Starten der Registrierung drücken Sie die ENTER-Taste. Um den Bildschirm wiederherzustellen und zum vorherigen Dialog zurückzukehren, drücken Sie die RCKST oder ESC-Taste. Die Registrierung kann mehrere Minuten dauern. Nach Abschluss der Registrierung wird der registrierte Bildschirm und die folgende Meldung mehrere Sekunden lang angezeigt: **"Mein Bild-Registrierung ist beendet."** Wenn die Registrierung fehlschlägt, erscheint folgende Meldung: **"Ein Erfassungsfehler ist aufgetreten. Bitte erneut versuchen."** • Diese Funktion kann nicht gewählt werden, wenn die Option Mein Bild Sperre auf EIN gestellt wurde (📖***unten***). • Diese Funktion kann nicht gewählt werden, wenn EIN für die Option Mein Bild PASSWORT unter SICHERHEIT im Menü OPT. gewählt ist (📖***48***).
Mein Bild Sperre	Mit den Tasten ▲/▼ wird die Mein Bild Sperre aus-/eingeschaltet. EIN ⇔ AUS Wenn EIN ausgewählt ist, kann die Option Mein Bild nicht ausgeführt werden. Verwenden Sie diese Funktion zum Schutz des aktuellen als "Mein Bild" registrierten Bildes. • Diese Funktion kann nicht gewählt werden, wenn EIN für die Option Mein Bild PASSWORT unter SICHERHEIT im Menü OPT. gewählt ist (📖***48***).

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü BILDSCHIRM (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
MELDUNG	Mit den Tasten ▲/▼ wird die Meldungsfunktion aus-/eingeschaltet. EIN ⇔ AUS Wurde EIN gewählt, so funktioniert die folgende Meldungsfunktion. "AUTOMATISCHE EINSTELLUNG LÄUFT " während der automatischen Einstellung "KEIN EINGANG ERKANNT" "SYNC AUSSER BEREICH" "Suchen...." während der Suche nach einem Eingangssignal "Erkennen...." wenn ein Eingangssignal erkannt wird Die Anzeige des Eingangssignals erscheint durch Ändern Die Anzeige des Seitenverhältnisses erscheint durch Ändern Die Anzeige für BILD-MODUS erscheint durch Änderung Die Anzeige für EI-SPEICH. erscheint durch Änderung Die Anzeige "EINFRIEREN" und "II" erscheint, wenn der Projektor im Modus EINFRIEREN ist. • Geht der Projektor in den Modus EINFRIEREN, wenn AUS ausgewählt wurde, so ist das Bild auf dem Bildschirm eingefroren, aber keine Meldung erscheint. Dies ist keine Fehlfunktion. (🕮22)
QUELLE NAME	Jedem Eingangs-Anschluss für diesen Projektor kann ein Name zugewiesen werden. (1) Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü BILDSCHIRM, um QUELLE NAME zu wählen, und drücken Sie die Taste ▶. Das Menü QUELLE NAME wird angezeigt. (2) Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü QUELLE NAME, um den zu benennenden Anschluss zu wählen, und drücken Sie die Taste ▶. Die rechte Seite des Menüs bleibt leer, bis ein Name vorgegeben wurde. Dann erscheint der Dialog QUELLE NAME. (3) Der aktuelle Name wird in der ersten Zeile angezeigt. Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◀/▶ und die ENTER- oder INPUT-Taste zum Wählen und Eingaben von Zeichen. Mit der RCKST-Taste kann jeweils ein Zeichen nach dem anderen gelöscht werden. Wenn Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf ZCHN LSCHN oder ALLES LSCHN und die ENTER- oder INPUT-Taste drücken, wird ein Zeichen oder alle Zeichen gelöscht. Der Name kann maximal 16 Zeichen enthalten. (4) Um ein bereits eingefügtes Zeichen zu ändern, drücken Sie die Taste ▲, um den Cursor in die erste Zeile zu bewegen, und bewegen den Cursor mit den Tasten ◀/▶ zu dem Zeichen, das geändert werden soll. Wenn Sie nun die ENTER- oder INPUT-Taste drücken, wird das Zeichen ausgewählt. Gehen Sie dann weiter wie vorstehend unter (3) beschrieben vor. (5) Zum Beenden der Texteingabe stellen Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf SPEICHERN und drücken dann die ENTER- oder INPUT-Taste. Um ohne Speichern zum vorherigen Namen zurückzukehren, stellen Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf LÖSCHEN und drücken Sie die ENTER- oder INPUT-Taste.

Menü OPT.

Im Menü OPT. können die in der nachstehenden Tabelle genannten Vorgänge ausgeführt werden.
Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼ und drücken Sie die Cursortaste ▶ oder die ENTER-Taste, um die Einstellung entsprechend der folgenden Tabelle vorzunehmen, mit Ausnahme von LAMPENZEIT und FILTER-TIMER. Dann verfahren Sie entsprechend der folgenden Tabelle.

Element	Beschreibung
AUTOM. SUCHE	Mit den Tasten ▲/▼ wird die automatische Signalsuchfunktion aus-/eingeschaltet. EIN ⇔ AUS Wenn EIN ausgewählt ist, wird Erkennung keines Signals automatisch durch die Eingangsanschlüsse in der folgenden Reihenfolge weitergeschaltet. Die Suche wird vom aktuellen Anschluss gestartet. Wenn ein Eingang gefunden wird, beendet der Projektor die Suche und zeigt das Bild an. ⇨ COMPUTER IN1 ⇨ COMPUTER IN2 VIDEO ⇦ S-VIDEO ⇦ COMPONENT ⇦ MIU ⇦
AUTO-TRAPEZ	Mit den Tasten ▲/▼ wird die automatische Trapezverzerrungsfunktion aus-/eingeschaltet. EIN ⇔ AUS EIN: Die Trapezverzerrung wird automatisch jedes Mal korrigiert, wenn die Neigung des Projektors geändert wird. AUS: Diese Funktion ist deaktiviert. Wählen Sie AUTO-TRAPEZ AUSFÜHREN im SETUP-Menü für die automatische Korrektur der Trapezverzerrung. • Bei Deckenmontage des Projektors arbeitet dieses Merkmal nicht richtig; in diesem Fall muss AUS gewählt werden. • Diese Funktion ist nicht verfügbar, wenn der Bewegungsdetektor eingeschaltet ist (📖*51*).
AUTO EIN	Mit den Tasten ▲/▼ wird die Funktion AUTO EIN aus-/eingeschaltet. EIN ⇔ AUS Wenn diese Funktion eingeschaltet ist, wird die Lampe im Projektor automatisch nur ohne das übliche Verfahren eingeschaltet (📖*16*), wenn der Projektor wieder mit Strom versorgt wird, nachdem die Stromversorgung bei leuchtender Lampe unterbrochen wurde. • Diese Funktion wirkt nicht, wenn der Projektor mit Strom versorgt wird, während die Lampe ausgeschaltet ist. • Nach dem Einschalten der Lampe mit der Funktion AUTO EIN, wird der Projektor ausgeschaltet, wenn 30 Minuten lang kein Eingang oder Vorgang erfasst wird, selbst wenn die Funktion AUTOM-AUS (📖*43*) deaktiviert ist.

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü OPT. (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
AUTOM-AUS	Mit den Tasten ▲/▼ wird die Zeit zum automatischen Countdown zum Ausschalten des Projektors eingestellt. Lang (max. 99 Minuten) ⇔ Kurz (min. 0 Minuten = AUS) Wenn die Zeit auf einen Wert von 0 gesetzt wird, wird der Projektor nicht automatisch ausgeschaltet. Wenn die Zeit auf einen Wert von 1 bis 99 gesetzt ist, wird nach Ablauf dieser Zeit bei einem fehlenden Signal oder einem ungeeigneten Signal die Projektorlampe ausgeschaltet. Wenn eine der Projektortasten oder Fernbedienungstasten gedrückt wird oder einer der Befehle (ausgenommen Get-Befehle) vom CONTROL-Anschluss während der entsprechenden Zeit übertragen wird, schaltet der Projektor nicht aus. Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt "Ausschalten des Geräts" (🕮*16*).
LAMPENZEIT	Die Lampenzeit ist die Nutzungszeit der Lampe seit der letzten Rückstellung. Sie wird im Menü OPT. angezeigt. Wenn Sie die RCKST- oder die Taste ► drücken, wird ein Dialog angezeigt. Wählen Sie zum Zurücksetzen der Lampe RCKST mit der Taste ▲ . RCKST ⇦ LÖSCHEN • Setzen Sie die Lampenzeit nur zurück, wenn Sie die Lampe ausgetauscht haben, um eine richtige Anzeige zur Lampe zu erhalten. • Zum Lampenaustausch siehe Abschnitt "Lampe" (🕮*64*).
FILTER-TIMER	Der Filter-Timer zählt die Nutzungszeit des Luftfilters seit der letzten Rückstellung. Diese Zeit wird im Menü OPT. angezeigt. Wenn Sie die RCKST- oder die Taste ► drücken, wird ein Dialog angezeigt. Zum Rückstellen des Filter-Timers wählen Sie RCKST mit der Taste ▲. RCKST ⇦ LÖSCHEN • Setzen Sie den Filter-Timer nur zurück, wenn Sie den Luftfilter gereinigt oder ausgetauscht haben, um eine richtige Anzeige für den Luftfilter zu erhalten. • Zum Reinigen des Luftfilters siehe Abschnitt "Luftfilter" (🕮*66*).

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü OPT. (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
MEINE TASTE	Mit dieser Option wird eine der folgenden beiden Funktionen zu MY BUTTON 1 und 2 an der Fernbedienung zugewiesen (📖*6*). Wählen Sie 1 oder 2 im Menü MEINE TASTE, indem Sie die Taste ◄/► zuerst verwenden. Weisen Sie dann mit den Tasten ▲/▼ der gewählten Taste eine der folgenden Funktionen zu. • COMPUTER1: Stellt den Anschluss auf COMPUTER IN1. • COMPUTER2: Stellt Anschluss auf COMPUTER IN2. • MIU: Stellt Anschluss auf MIU. • COMPONENT: Stellt den Anschluss auf COMPONENT (Y, Cb/Pb, Cr/Pr). • S-VIDEO: Stellt Anschluss auf S-VIDEO. • VIDEO: Stellt Anschluss auf VIDEO. • INFORMAT.: Zeigt die EINGB. INFORMAT. (📖*46*) oder MIU-INFORMAT. (📖*62*) oder nichts an. Der angezeigte Dialog wechselt jedes Mal wie nachstehend gezeigt, wenn MY BUTTON gedrückt wird. Wenn ein Eingangssignal erfasst wird: EINGB. EINGB. INFORMAT. ⇨ MIU-INFORMAT.- ⇨ AUS Wenn kein Eingangssignal erfasst wird: MIU-INFORMAT.- ⇔ AUS • AUTO-TRAPEZ ⏢ : Korrigiert automatisch die Trapezverzerrung (📖*35*). • EI-SPEICH.: Lädt einen der gespeicherten Einstelldatensätze (📖*29*). Ist mehr als ein Datensatz gespeichert, so ändert sich die Einstellung jedes Mal, wenn MY BUTTON gedrückt wird. Sind keine Daten gespeichert, so erscheint der Dialog "Kei. ges. da.". Ist die aktuelle Einstellung nicht gespeichert, so erscheint der rechts abgebildete Dialog. Wenn Sie die aktuelle Einstellung beibehalten wollen, so beenden Sie den Vorgang, indem Sie die Taste ◄ drücken. Andernfalls geht die aktuelle Einstellposition durch Laden von Daten verloren. • BILD-MODUS: Ändert den BILD-Modus (📖*25*). • FILTER RES.: Zeigt den Bestätigungsdialog zum Zurücksetzen des Filter-Timers an (📖*43*). • LAUTST+: Stellt die Lautstärke höher ein. • LAUTST-: Stellt die Lautstärke niedriger. • e-SHOT: Zeigt das e-SHOT-Menü an (📖*61*). • LIVE-MODUS: Stellt den Anschluss auf MIU und zeigt ein Bild im LIVE-Modus an. Beim Benutzen des LIVE-Modus wird das Menü LIVE-MODUS EINSTELLUNG angezeigt. • MINIATURBILD: Stellt den Anschluss auf MIU und zeigt das MINIATURBILD-Fenster. • DIASHOW: Stellt den Anschluss auf MIU und beginnt die DIASHOW-Anzeige. • VERZEICHNIS: Stellt den Anschluss auf MIU und zeigt das VERZEICHNIS-Fenster. • MEDIUM ENTFERNEN: Zeigt das Menü MEDIUM ENTFERNEN an.
SERVICE	Nach der Auswahl dieser Option wird das SERVICE-Menü angezeigt. Wählen Sie eine Menüoption mit den Tasten ▲/▼, und drücken Sie die Taste ► oder die ENTER-Taste zum Fortfahren. GEBL. GESCH. ⇔ AUTO EINST. ⇔ GEISTERBILD ⇔ FILTERMELDUNG ⇔ TASTENSPERRE WERKS-RÜCKST. ⇔ INFORMAT. ⇔ FERNB. FREQ.

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü OPT. (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
SERVICE (Fortsetzung)	**GEBL. GESCH.** Mit den Tasten ▲/▼ wird die Drehzahl der Kühlgebläse umgeschaltet. Die Einstellung HOCH ist der Modus für Höhenlagen usw. Beachten Sie, dass der Projektor mit der Einstellung HOCH deutlich lauter arbeitet. HOCH ⇔ NORMAL
	AUTO EINST. Mit den Tasten ◄/► wird einer der Modi gewählt. Wird AUS gewählt, so ist die automatische Einstellfunktion deaktiviert. FEIN ⇔ SCHNELL ⇔ AUS FEIN: Feinere Einstellung einschließlich Einstellen der H. GR. SCHNELL: Schnellere Einstellung, Einstellen der H.GR. auf vorgegebene Daten für das Eingangssignal. • Je nach Bedingungen wie Eingangsbild, Signalleitung zum Gerät, Umgebung des Geräts usw. kann es sein, dass die automatische Einstellung nicht richtig funktioniert. In diesem Fall wählen Sie AUS, um die automatische Einstellung zu deaktivieren und nehmen die Einstellung manuell vor.
	GEISTERBILD 1. Wählen Sie ein Farbelement für das Geisterbild mit den Tasten ◄/►. 2. Stellen Sie das ausgewählte Element mit den Tasten ▲/▼ ein, damit das Geisterbild verschwindet.
	FILTERMELDUNG Stellen Sie das Intervall für die Meldung zur Luftfilterreinigung mit den Tasten ▲/▼ ein. 50h ⇔ 100h ⇔ 200h ⇔ 300h ⇔ 400h ⇔ 500h AUS ⇔ 800h ⇔ 700h ⇔ 600h ⏎ Nach der Wahl einer einer beliebigen Option außer AUS erscheint die Meldung "MAHNUNG *** STD SEIT LETZTER FILTERPRÜFUNG", nachdem der Timer die im Menü eingestellte Intervallzeit erreicht (🕮*70*). Wenn "AUS" gewählt wird, erscheint die Meldung zur Luftfilterreinigung nicht. Nutzen Sie diese Funktion, um den Luftfilter rein zu halten und stellen Sie ein geeignetes Intervall entsprechend des Umfelds Ihres Projektors ein. • Auch wenn Sie keine Meldung erhalten, sollten Sie den Luftfilter regelmäßig prüfen und reinigen. Wenn der Luftfilter durch Staub o. ä. verstopft wird, steigt die Innentemperatur an, was zu Fehlfunktionen führen oder die Lebensdauer des Projektors verringern kann. • Achten Sie auf die Betriebstemperatur des Projektors und den Zustand des Luftfilters.

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü OPT. (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
SERVICE (Fortsetzung)	**TASTENSPERRE** Mit den Tasten ▲/▼ wird die Tastensperre aus-/eingeschaltet. Wenn EIN ausgewählt ist, funktionieren die Tasten am Projektor nicht, mit Ausnahme der STANDBY/ON-Taste. EIN ⇔ AUS • Bitte verwenden um versehentliche Bedienung zu vermeiden. Diese Funktion hat keine Wirkung auf die Fernbedienung.
	FERNB. FREQ. Verwenden Sie die Taste ▲/▼ zum Ändern der Fernbedienungssensor-Einstellung des Projektors. 1:NORMAL ⇔ 2: HOCH Mit einem Haken markierte Optionen sind aktiviert. Als werkseitige Voreinstellung sind sowohl 1: NORMAL als auch 2: HOCH eingeschaltet. Wenn die Fernbedienung mit diesen Einstellungen nicht richtig funktioniert, stellen Sie diese Option auf entweder 1 oder 2 ein (📖*15*). Beide Einstellungen können nicht gleichzeitig ausgeschaltet werden.
	INFORMAT. Durch die Wahl dieser Option wird ein Dialog mit dem Titel "EINGB INFORMAT." aufgerufen. Er zeigt die Information über den aktuellen Eingang. • Die Meldung "FRAME LOCK" gibt an, dass die Bildsperre-Funktion aktiviert ist (📖*33*). • Dieser Eintrag kann nicht gewählt werden, wenn kein Signal anliegt oder der Synchronausgang verwendet wird.
	WERKS-RÜCKST. Wählen Sie RCKST mit der Taste ▲ zum Ausführen dieser Funktion. Mit dieser Funktion werden alle Optionen im Menü kollektiv auf die Anfangseinstellungen zurückgesetzt. Beachten Sie, dass die Einstellungen für LAMPENZEIT, FILTER-TIMER, SPRACHE, SICHERHEIT und MIU nicht zurückgesetzt werden. RCKST ⇦ LÖSCHEN

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü OPT. (Fortsetzung)

<table>
<tr><th>Element</th><th>Beschreibung</th></tr>
<tr><td rowspan="2">SICHERHEIT</td><td>Dieser Projektor ist mit Sicherheitsfunktionen ausgestattet. Benutzerregistrierung ist vor der Verwendung der Sicherheitsfunktionen erforderlich. Einzelheiten erfahren Sie von Ihrem Fachhändler.</td></tr>
<tr><td>

1. Sicherheitsfunktionen benutzen

1.1 PASSWORT eingeben

1.1-1 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü OPT., um SICHERHEIT zu wählen, und drücken Sie die Taste ►. Das Feld PASSWORT EINGEBEN erscheint.
Das werkseitig eingestellte PASSWORT lautet **8471.**
Dieses PASSWORT kann geändert werden (1.2 PASSWORT ändern (*unten*)).

• Es wird dringend empfohlen, das werkseitig eingestellte PASSWORT so schnell wie möglich zu ändern.

1.1-2 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zur Eingabe des registrierten PASSWORTS. Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld PASSWORT EINGEBEN und drücken dann die Taste ►, um das Menü SICHERHEIT anzuzeigen.
Wenn ein falsches PASSWORT eingegeben wird, erscheint das Feld PASSWORT EINGEBEN erneut. Wenn ein falsches PASSWORT 3 Mal nacheinander eingegeben wird, schaltet der Projektor aus. Anschließend schaltet der Projektor jedes Mal aus, wenn ein falsches PASSWORT eingegeben wird.

1.2 PASSWORT ändern

1.2-1 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT zum Wählen von SICH. PASSWORT ÄNDERUNG und drücken Sie dann die Taste ►, um das Feld NEUES PASSWORT EING. aufzurufen.

1.2-2 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zur Eingabe des neuen PASSWORTS.

1.2-3 Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld NEUES PASSWORT EING. und drücken dann die Taste ►, um das Feld NEU. PASSW. ERNEUT EING. aufzurufen und geben dann das gleiche PASSWORT erneut ein.

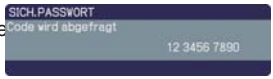
1.2-4 Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld NEU. PASSW. ERNEUT EING. und drücken dann die Taste ►; dann erscheint die Meldung NEUES PASSWORT NOTIEREN etwa 20 Sekunden lang. Notieren Sie das PASSWORT während dieser Zeit.
Durch Drücken der ENTER-Taste wird das Feld NEUES PASSWORT NOTIEREN geschlossen.

• Bitte vergessen Sie Ihr PASSWORT nicht.

</td></tr>
</table>

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü OPT. (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
SICHERHEIT (Fortsetzung)	**1.3 Wenn Sie Ihr PASSWORT vergessen haben** 1.3-1 Gehen Sie wie unter 1.1-1 beschrieben vor, um das Feld PASSWORT EINGEBEN anzuzeigen. 1.3-2 Während das Feld PASSWORT EINGEBEN erscheint, halten Sie die Taste RCKST 3 Sekunden lang gedrückt oder halten Sie die Tasten INPUT und ► am Projektor 3 Sekunden lang gedrückt. Der 10stellige Fragecode erscheint.  • Erfolgt während der Code abgefragt wird etwa 55 Sekunden lang keine Eingabe, so wird das Menü geschlossen. Wiederholen Sie bei Bedarf das Vorgehen laut 1.3-1. 1.3-3 Wenden Sie sich an Ihren Fachhändler betreffend des 10stelligen Fragecodes. Ihr PASSWORT wird Ihnen geschickt, nachdem die Benutzerregistrierungsinformation bestätigt ist. **2. Verwendung der Funktion Mein Bild PASSWORT** Die Funktion Mein Bild PASSWORT kann verwendet werden, um den Zugriff auf die Funktion Mein Bild zu sperren und ein Überschreiben des aktuell für Mein Bild registrierten Bildes zu verhindern. **2.1 Funktion Mein Bild PASSWORT einschalten** 2.1-1 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT zum Wählen von Mein Bild PASSWORT und drücken dann die Taste ►, um das Menü Mein Bild PASSWORT ein/aus aufzurufen. **2.2 PASSWORT eingeben** 2.2-1 Rufen Sie das Menü Mein Bild PASSWORT ein/aus wie unter 2.1-1 beschrieben auf. 2.2-2 Schalten Sie das Passwort mit den Tasten ▲/▼ über das Menü Mein Bild PASSWORT ein. Nun erscheint das Feld KENNWORT EINGEBEN (klein). 2.2-3 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/►, um ein PASSWORT einzugeben. Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld PASSWORT EINGEBEN (klein) und drücken dann die Taste ►, um das Feld PASSWORT ERNEUT aufzurufen und geben dann das gleiche PASSWORT erneut ein.

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü OPT. (Fortsetzung)

<table>
<tr><th>Element</th><th>Beschreibung</th></tr>
<tr><td rowspan="2">SICHERHEIT
(Fortsetzung)</td><td>
2.2-4 Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld PASSWORT ERNEUT und drücken dann die Taste ►. Das Feld PASSWORT erscheint jetzt etwa 20 Sekunden lang. Notieren Sie das PASSWORT während dieser Zeit.

Durch Drücken der ENTER-Taste kehren Sie zum Menü Mein Bild PASSWORT ein/aus zurück.
Wenn ein PASSWORT für Mein Bild eingestellt wurde:
• Registrierungsfunktion (und Menü) für Mein Bild ist nicht verfügbar.
• Die Sperrfunktion für Mein Bild ist nicht verfügbar.
• Die START-Einstellung für Mein Bild ist gesperrt und das Menü ist nicht verfügbar.
Wenn die Funktion Mein Bild PASSWORT ausgeschaltet wird, können all diese Funktionen normal genutzt werden.
• Bitte vergessen Sie das PASSWORT nicht, mit dem Sie Mein Bild geschützt haben.
2.3 PASSWORT ausschalten
2.3-1 Gehen Sie wie unter 2.1.-1 beschrieben vor, um das Menü Mein Bild PASSWORT ein/aus anzuzeigen.
2.3-2 Wählen Sie AUS, um das Feld PASSWORT EINGEBEN (groß) anzuzeigen. Geben Sie das registrierte PASSWORT ein und es wird wieder das Menü Mein Bild ein/aus angezeigt.
Wird ein falsches PASSWORT eingegeben, so wird das Menü geschlossen. Wenn nötig wiederholen Sie den Vorgang ab 2.3-1.
2.4 Wenn Sie Ihr PASSWORT vergessen haben
2.4-1 Gehen Sie wie unter 2.1.-1 beschrieben vor, um das Menü Mein Bild PASSWORT ein/aus anzuzeigen.
2.4-2 Wählen Sie AUS, um das Feld PASSWORT EINGEBEN (groß) anzuzeigen. Der 10-stellige Fragecode erscheint in dem Feld.

2.4-3 Wenden Sie sich mit diesem 10-stelligen Fragecode an Ihren Fachhändler. Ihr PASSWORT wird Ihnen geschickt, nachdem die Benutzerregistrierungsinformation bestätigt ist.
</td></tr>
<tr><td>
3. Funktion PIN SPERRE benutzen
Durch die Funktion PIN SPERRE kann der Projektor nur benutzt werden, nachdem ein registrierter Code eingegeben wurde.
3.1 PIN-Code registrieren
3.1-1 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT zum Wählen von PIN SPERRE und drücken Sie dann die Taste ► oder die ENTER-Taste, um das Menü PIN SPERRE EIN/AUS anzuzeigen.

</td></tr>
</table>

(Fortsetzung nächste Seite)

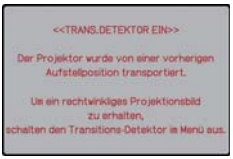
Menü OPT. (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
SICHERHEIT (Fortsetzung)	3.1-2 Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ im Menü PIN SPERRE ein/aus die Einstellung EIN, dann wird das Fenster PIN SPERRE angezeigt. 3.1-3 Geben Sie einen 4-teiligen PIN-Code mit den Tasten ▲/▼/◄/►, COMPUTER und INPUT ein. Sie werden aufgefordert, den PIN-CODE ERNEUT einzugeben. Geben Sie den gleichen PIN-Code erneut ein. Damit wird die PIN Code-Registrierung abgeschlossen. • Wenn während der Anzeige des Fensters PIN SPERRE oder der Meldung PIN-CODE ERNEUT etwa 55 Sekunden lang keine Tasteneingabe erfolgt, so wird das Menü geschlossen. Wiederholen Sie bei Bedarf das Vorgehen laut 3.1.-1. Danach wird das Fenster PIN SPERRE jedes Mal angezeigt, wenn der Projektor nach Unterbrechung der Betriebsstromversorgung neu mit dem Netzschalter eingeschaltet wird. Geben Sie den registrierten PIN-Code ein. Der Projektor nach nach Eingabe des registrierten PIN-Codes verwendet werden. Wenn ein falscher PIN-CODE eingegeben wird, wird PIN SPERRE erneut angezeigt. Wenn ein falsches PASSWORT 3 Mal nacheinander eingegeben wird, wird das Menü geschlossen. Anschließend schaltet der Projektor jedes Mal aus, wenn ein falscher PIN-Code eingegeben wird. Der Projektor schaltet auch aus, wenn etwa 5 Minuten lang keine Tasteneingabe geschieht, während das Fenster PIN SPERRE angezeigt wird. Diese Funktion wird nur aktiviert, wenn der Projektor neu gestartet wird, nachdem er ausgeschaltet wurde. • Bitte vergessen Sie Ihren PIN-Code nicht. **3.2 Funktion PIN SPERRE ausschalten** 3.2-1 Gehen Sie wie unter 3.1-1 beschrieben vor, um das Menü PIN SPERRE ein/aus aufzurufen. Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ die Einstellung AUS und das Fenster PIN SPERRE wird angezeigt. Geben Sie den registrierten PIN-Code ein, um die Funktion PIN SPERRE auszuschalten. Wird 3 Mal hintereinander ein falsches PASSWORT eingegeben wird, so wird das Menü geschlossen. **3.3 Wenn Sie Ihren PIN-Code vergessen haben** 3.3-1 Während das Feld PIN SPERRE erscheint, halten Sie die Taste RCKST 3 Sekunden lang gedrückt oder halten Sie die Tasten INPUT und ► 3 Sekunden lang gedrückt. Der 10stellige Code wird abgefragt. • Erfolgt in den 5 Minuten nachdem das Feld PIN SPERRE angezeigt wurde, keine Eingabe, so wird der Projektor ausgeschaltet. 3.3-2 Wenden Sie sich an Ihren Fachhändler betreffend des 10stelligen Codes. Ihr PASSWORT wird Ihnen geschickt, nachdem die Benutzerr egistrierungsinformation bestätigt ist.

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü OPT. (Fortsetzung)

<table>
<tr><th>Element</th><th>Beschreibung</th></tr>
<tr><td>SICHERHEIT
(Fortsetzung)</td><td>
<h3>4. Verwenden der Bewegungsdetektor-Funktion</h3>
Während die Bewegungsdetektor-Funktion eingeschaltet ist, kann die folgende Reaktion eintreten, wenn der Projektor mit dem Netzschalter eingeschaltet wird.
• Der unten gezeigte Bewegungsdetektor-Alarm kann erscheinen, wenn der Projektor bewegt oder neu aufgestellt wurde.
• Der Bewegungsdetektor-Alarm kann auf dem Bildschirm erscheinen, wenn die Einstellung für SPIEGEL geändert wurde.
• Die Korrektur der Trapezverzerrung kann gesperrt sein, solange der Bewegungsdetektor auf EIN gestellt ist.
<h4>4.1 Bewegungsdetektor-Funktion einschalten</h4>
4.1-1 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT zum Wählen von TRANSIT.DETECTOR und drücken Sie dann die Taste ► oder die ENTER-Taste, um das Menü TRANSIT.DETEKTOR EIN/AUS anzuzeigen. Wählen Sie EIN, und der aktuelle Neigungswinkel und die Spiegel-Einstellung werden aufgezeichnet.

• Diese Option funktioniert möglicherweise nicht richtig, wenn der Projektor nicht in einer stabilen Position ist, wenn EIN gewählt wird.
4.1-2 Ist diese Funktion auf EIN gestellt, wenn der vertikale Neigungswinkel des Projektors oder die Spiegel-Einstellung anders ist als vorher aufgezeichnet, so erscheint der Bewegungsdetektor-Alarm, und der Projektor zeigt das Eingangssignal nicht an.


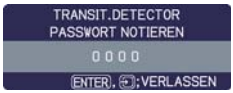
Schalten Sie den Bewegungsdetektor im Menü SICHERHEIT aus, um das Eingangssignal anzuzeigen.
Wenn der Bewegungsdetektor-Alarm etwa 5 Minuten lang angezeigt wird, wird die Lampe ausgeschaltet. Diese Funktion wird nur aktiviert, wenn der Projektor neu gestartet wird, nachdem er ausgeschaltet wurde.
<h4>4.2 PASSWORT für Bewegungsdetektor eingeben</h4>
4.2-1 Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ im Menü SICHERHEIT die Option TRANSIT.DETECTOR und drücken Sie dann die Taste ► oder die ENTER-Taste, um das Menü TRANSIT.DETECTOR EIN/AUS anzuzeigen.
4.2-2 Schalten Sie mit den Tasten ▲/▼ das Menü TRANSIT.DETECTOR ein. Nun erscheint das Feld KENNWORT EINGEBEN (klein).

4.2-3 Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/►, um ein PASSWORT einzugeben. Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld PASSWORT EINGEBEN (klein) und drücken dann die Taste ►, um das Feld PASSWORT ERNEUT aufzurufen und geben dann das gleiche PASSWORT erneut ein.

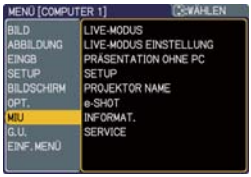
</td></tr>
</table>

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü OPT. (Fortsetzung)

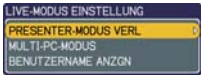
Element	Beschreibung
SICHERHEIT (Fortsetzung)	4.2-4 Führen Sie den Cursor zur ganz rechten Stelle im Feld PASSWORT ERNEUT und drücken dann die Taste ►. Das Feld PASSWORT erscheint jetzt etwa 20 Sekunden lang. Notieren Sie das PASSWORT während dieser Zeit.  Durch Drücken der ENTER-Taste auf der Fernbedienung kehren Sie zum Menü TRANSIT.DETECTOR ein/aus zurück. • Bitte vergessen Sie Ihr Bewegungsdetektor-PASSWORT nicht. **4.3 Bewegungsdetektor ausschalten** 4.3-1 Gehen Sie wie unter 4.1.-1 beschrieben vor, um das Menü TRANSIT. DETECTOR ein/aus anzuzeigen. 4.3-2 Wählen Sie AUS, um das Feld PASSWORT EINGEBEN (groß) anzuzeigen. Geben Sie das registrierte PASSWORT ein, und der Bildschirm schaltet auf das Menü TRANSIT.DETECTOR ein/aus zurück. Wenn ein falsches PASSWORT eingegeben wird, wird das Menü geschlossen. Wenn nötig wiederholen Sie den Vorgang ab 4.3-1. **4.4 Wenn Sie Ihr PASSWORT vergessen haben** 4.4-1 Gehen Sie wie unter 4.1.-1 beschrieben vor, um das Menü TRANSIT. DETECTOR ein/aus anzuzeigen. 4.4-2 Wählen Sie AUS, um das Feld PASSWORT EINGEBEN (groß) anzuzeigen. Der 10-stellige Fragecode erscheint in dem Feld. 4.4-3 Wenden Sie sich mit diesem 10-stelligen Fragecode an Ihren Fachhändler. Ihr PASSWORT wird Ihnen geschickt, nachdem die Benutzerregistrierungsinformation bestätigt ist.

Menü MIU



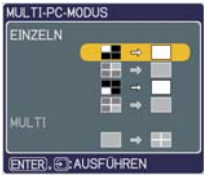
Die MIU-Funktion (MIU = Multi Information Processing Unit) unterstützt die Netzwerkfunktionen und die Präsentation OHNE PC. Falsche Netzwerkeinstellungen an diesem Projektor können Netzwerkprobleme verursachen. Verständigen Sie deshalb Ihren Netzwerkadministrator vor dem Anschluss an einen vorhandenen Zugangspunkt in Ihrem Netzwerk.
Wählen Sie "MIU" aus dem Hauptmenü, um auf die folgenden Funktionen zuzugreifen.
Wählen Sie eine Menüoption mit den Cursortasten ▲/▼ am Projektor oder an der Fernbedienung, und drücken Sie die Cursortaste ► am Projektor oder der Fernbedienung oder die ENTER-Taste an der Fernbedienung zum Fortfahren. Dann verfahren Sie entsprechend der folgenden Tabelle.
Siehe Bedienungsanleitung - Netzleitfaden für Einzelheiten zum MIU-Betrieb.

HINWEIS • Die werkseitige Voreinstellung für DHCP ist AUS. Wenn in Ihrem Netzwerk DHCP aktiviert ist und IP-ADRESSE, SUBNET-MASKE oder VORGABE-GATEWAY automatisch eingestellt werden soll, stellen Sie bitte DHCP auf EIN. **(📖 Netzwerkeinstellungen in Bedienungsanleitung (detailliert) - Netzleitfaden)**
• Wenn Sie nicht SNTP einsetzen **(📖 Datum/Uhrzeit einstellen im Bedienungsanleitung (detailliert) - Netzleitfaden)**, dann müssen Sie während der Erstinstallation DATUM U. ZEIT (📖*57*) einstellen.

Element	Beschreibung
LIVE-MODUS	Durch Wählen dieser Option wird der Projektor auf “LIVEMODUS” geschaltet. Im “LIVE-MODUS” zeigt der Projektor Abbildungen vom PC über das Netzwerk, unterstützt vom “MIU Live Viewer”. **(📖 LIVE-MODUS in Bedienungsanleitung (detailliert) - Netzleitfaden)** Im Live-Modus wird die Meldung "Waiting for connection" angezeigt, bis "MIU Live Viewer" mit dem Senden des Bildschirmbildes beginnt.
LIVE-MODUS EINSTELLUNG	Wählen Sie diese Option, um das Menü LIVE-MODUS EINSTELLUNG anzuzeigen. Wählen Sie eine Option mit den Tasten ▲/▼, und drücken Sie die Taste ► oder ENTER, um die Einstellung vorzunehmen. 

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü MIU (Fortsetzung)

Element	Beschreibung	
LIVE-MODUS EINSTELLUNG (Fortsetzung)	**PRESENTER-MODUS VERL**	 Der in der auf Ihrem PC installierten Live Viewer 3 Software eingestellte Presenter-Modus kann ausgeschaltet werden. Etwa 3 Sekunden nach Ausführen dieser Funktion erscheint die Meldung PRESENTER-MODUS VERL. Die Funktion ist nur verfügbar, wenn der Presenter-Modus in der Live Viewer 3 Software eingeschaltet ist. Die aktuelle Einstellung für den Presenter-Modus wird im Menü gezeigt. • Der Presenter-Modus ist eine Funktion, die dem Projektor ermöglicht, ein nur von einem PC gesendetes Bild anzuzeigen, obgleich die MIU-Funktion des Projektors einen Multi-PC-Modus unterstützt. • Soll der Projektor ein von einem anderen PC gesendetes Bild anzeigen, so führen Sie die Funktion PRESENTER-MODUS VERL aus. • Siehe Bedienungsanleitung - Netzleitfaden für Einzelheiten. (84)
	MULTI-PC-MODUS	 Der Projektor unterstützt den Betrieb mit einem einzelnen PC, wobei ein von einem PC gesendetes Bild auf dem ganzen Bildschirm angezeigt wird, sowie den Multi-PC-Modus, bei dem der Bildschirm in 4 Zonen aufgeteilt wird, und in jeder dieser vier Zonen ein von bis zu vier PCs gesendetes Bild angezeigt wird. Diese Anzeigemodi werden über die Funktion MULTI-PC-MODUS eingestellt. **EINZELN** Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ zur Wahl einer Option, und die Taste ENTER oder INPUT zum Vornehmen der Einstellung. Der Modus wird dann von Multi-PC auf Einzel-PC geändert und der im Menü ausgewiesene der vier Bildschirme wird auf dem ganzen Schirm angezeigt. **MULTI** Wenn Sie nun die ENTER- oder INPUT-Taste drücken, wird die Option ausgeführt. Der Multi-PC-Modus wird eingeschaltet und der Bildschirm in vier Zonen aufgeteilt. • Ist auf dem PC, dessen Bild gerade auf dem Bildschirm angezeigt wird, der Presenter-Modus eingestellt, so erscheint die die Meldung PRESENTER-MODUS VERL etwa 3 Sekunden lang, während die Funktion ausgeführt wird. • Die Funktion ist verfügbar, wenn ein beliebiger PC an den Projektor angeschlossen und der Multi-PC-Modus in der Live Viewer 3 Software eingestellt ist.

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü MIU (Fortsetzung)

<table>
<tr><th>Element</th><th colspan="2">Beschreibung</th></tr>
<tr><td rowspan="2">LIVE-MODUS EINSTELLUNG
(Fortsetzung)</td><td>BENUTZERNAME ANZGN</td><td>Mit dieser Option wird der Benutzername angezeigt, der in der Live View3 Software des PCs, dessen Bild auf den Bildschirm projiziert wird, vorgegeben wurde.

EINZEL-PC-Modus
Im Feld BENUTZERNAME ANZGN erscheint der Benutzername.

Beispiele
Angezeigter Benutzername — Im Feld BENUTZERNAME ANZGN angezeigt
PC_NAME0001 — PC_NAME0001
(bleibt als Vorgabe) — Kein Name
(Leerstelle)
(kann nicht angezeigt werden) — (Anonym)

Ist im Einzel-PC-Modus kein PC an den Projektor angeschlossen, so erscheint das Feld BENUTZERNAME ANZGN wie rechts abgebildet.

MULTI-PC-Modus
Im Feld BENUTZERNAME ANZGN erscheinen die Benutzernamen.

• Siehe Bedienungsanleitung - Netzleitfaden für Einzelheiten zur Einstellung der Benutzernamenanzeige. (22)</td></tr>
<tr><td rowspan="3">PRÄSENTATION OHNE PC</td><td colspan="2">Durch Wahl dieser Option wird das Menü PRÄSENTATION OHNE PC aufgerufen. Durch Verwendung des Menüs ist es möglich, den Projektor die auf SD-Karte oder USB-Speicher gespeicherten Abbildungen anzeigen zu lassen und eine Präsentation ohne PC auszuführen.
Wählen Sie eine Option mit den Tasten ▲/▼, und drücken Sie die Taste ▶ oder ENTER, um die Einstellung vorzunehmen.
• Wenn Sie während der Bildanzeige die MENU-Taste drücken, erscheint das Menü PRÄSENTATION OHNE PC.

</td></tr>
<tr><td>MINIATURBILD</td><td>Wählen Sie ein Bild mit den Tasten ▲/▼/◀/▶, und drücken Sie die ENTER- oder INPUT-Taste, um das Bild anzuzeigen.
 </td></tr>
<tr><td>DIASHOW</td><td>Die Diashow beginnt, wenn Sie die ENTER- oder ▶ Taste drücken.</td></tr>
</table>

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü MIU (Fortsetzung)

<table>
<tr><th>Element</th><th colspan="2">Beschreibung</th></tr>
<tr><td rowspan="5">PRÄSENTATION OHNE PC
(Fortsetzung)</td><td>VERZEICHNIS</td><td>'Wählen Sie ein Bild oder einen Ordner mit den Tasten ▲/▼, drücken Sie die ENTER- oder INPUT-Taste, um das Bild anzuzeigen oder als MINIATURBILD darzustellen.
Zum Öffnen oder Schließen des Ordners drücken Sie die Tasten ►/◄.
 </td></tr>
<tr><td>DISPLAYGRÖSSE</td><td>Verwenden Sie die Cursortasten ▲/▼ zur Einstellung der Displaygröße.
 </td></tr>
<tr><td>TASTEN-KONFIG.</td><td>Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ zur Wahl einer von 2 Tastenkonfigurationen.
 </td></tr>
<tr><td>MEDIUM ENTFERNEN</td><td>Wählen Sie einen Entfernungsmodus mit den Tasten ▲/▼ und drücken Sie dann die ENTER- oder ► -Taste, um das entsprechende Menü aufzurufen.
 </td></tr>
<tr><td colspan="2">• Diese Optionen können auch über die Web-Fernsteuerung eingestellt werden (siehe Netzleitfaden), außer MEDIUM ENTFERNEN.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">SETUP</td><td colspan="2">Wählen Sie diese Option, um das Menü MIU SETUP anzuzeigen.
Wählen Sie eine Option mit den Tasten ▲/▼, und drücken Sie die Taste ► oder ENTER an der Fernbedienung, um die Einstellung vorzunehmen.
 </td></tr>
<tr><td>DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)</td><td>Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ , um DHCP ein/aus zu schalten.
EIN ⇔ AUS
Wählen Sie AUS, wenn DHCP nicht im Netzwerk aktiviert ist.

• Nach der Aktivierung der DHCP-Einstellung dauert es eine Weile, bis eine IP-Adresse vom DHCP-Server erhalten wird.
• Mit der Funktion Auto IP wird eine IP-Adresse zugewiesen, wenn der Projektor keine IP-Adresse vom Server erhalten konnte, obwohl DHCP auf "EIN" gestellt ist.</td></tr>
</table>

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü MIU (Fortsetzung)

Element		Beschreibung
SETUP (Fortsetzung)	**IP-ADRESSE**	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zur Eingabe der IP-ADRESSE. Diese Funktion kann nur genutzt werden, wenn DHCP auf AUS gestellt ist. • Die IP-ADRESSE ist die Zahl, die den Projektor im Netzwerk identifiziert. Sie können nicht zwei Geräte mit der gleichen IP-ADRESSE im gleichen Netzwerk haben. • Die IP-ADRESSE "0.0.0.0" ist nicht zulässig.
	SUBNET-MASKE	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zur Eingabe der gleichen SUBNET-MASKE wie auf Ihrem PC. Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn DHCP auf AUS eingestellt ist. • Die SUBNET-MASKE "0.0.0.0" ist nicht zulässig.
	VORGABE-GATEWAY	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/►, um die Adresse für das VORGABE-GATEWAY einzugeben (ein Knoten im Computernetzwerk, der als Zugriffspunkt zu einem anderen Netzwerk dient). Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn DHCP auf AUS eingestellt ist.
	DNS SERVER	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zur Eingabe der DNS-Serveradresse. Der DNS Server ist ein System zur Steuerung von Domänennamen und IP-Adressen auf dem Netzwerk.
	ZEITUNTERSCHIED	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ zur Eingabe von ZEITUNTERSCHIED. Stellen Sie den gleichen ZEITUNTERSCHIED ein wie auf Ihrem PC. Wenn Zweifel bestehen, fragen Sie Ihren IT-Manager. Verwenden Sie die Taste ◄ zur Rückkehr zum Menü nach der Einstellung von ZEITUNTERSCHIED.
	DATUM U. ZEIT	Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► zur Eingabe des Jahres (letzte zwei Stellen), Monats, Datums, der Stunde und der Minute. • Der Projektor setzt diese Einstellung außer Kraft und ruft DATUM U. ZEIT Information vom Zeitserver ab, wenn SNTP aktiviert ist. (🕮 **Datum/Uhrzeit einstellen im Bedienungsanleitung (detailliert) - Netzleitfaden)**

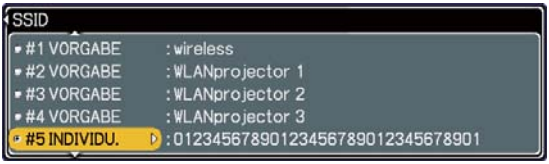
(Fortsetzung nächste Seite)

Menü MIU (Fortsetzung)

<table>
<tr><th>Element</th><th colspan="2">Beschreibung</th></tr>
<tr><td rowspan="4">SETUP
(Fortsetzung)</td><td>MODUS</td><td>Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ zur Wahl des Modus des Netzwerk-Kommunikationssystems. Nehmen Sie die Einstellung je nach der Einstellung an Ihrem PC vor.

ADHOC ⇔ INFRASTRUKTUR</td></tr>
<tr><td>KANAL</td><td>Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ zur Wahl des Kanals des drahtlosen LAN, während Sie es verwenden. Nehmen Sie die Einstellung gemäß der Einstellung Ihres PCs vor. Die Kanäle 1 bis 11 sind verfügbar.

• Welche Kanäle jeweils verfügbar sind, ist landesspezifisch. Außerdem kann aufgrund des Standards eine drahtlose Netzwerkkarte erforderlich sein.</td></tr>
<tr><td>VERSCHLÜSSG.</td><td>Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ zur Wahl der zu verwendenden Verschlüsselungsmethode.

WPA2-PSK(AES) ⇔ WPA-PSK(AES) ⇔ WPA-PSK(TKIP) ⇔ WEP 128bit ⇔ WEP 64bit ⇔ AUS</td></tr>
<tr><td>SSID</td><td>Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ die Option SSID, um das SSID-Menü anzuzeigen.
 
SSID
#1 VORGABE : wireless
#2 VORGABE : WLANprojector 1
#3 VORGABE : WLANprojector 2
#4 VORGABE : WLANprojector 3
#5 INDIVIDU. : 012345678901234567890123456789 01

VORGABE
Drücken Sie nach dem Wählen einer der VORGABE-Einstellungen (#1 - #4) die ► oder ENTER-Taste.
INDIVIDU.
Drücken Sie nach dem Wählen von #5 INDIVIDU. die ► oder ENTER-Taste. Nun erscheint das Menü SSID #5 INDIVIDU.
(1) Die aktuelle SSID wird in der ersten Zeile angezeigt. Ist noch nichts eingegeben, so ist die Zeile leer. Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄/► und die ENTER- oder INPUT-Taste zum Wählen und Eingaben von Zeichen. Mit der RCKST-Taste kann jeweils ein Zeichen nach dem anderen gelöscht werden. Wenn Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf ZCHN LSCHN oder ALLES LSCHN und die ENTER- oder INPUT-Taste drücken, wird ein Zeichen oder alle Zeichen gelöscht. Die eingegebene SSID kann bis zu 32 Zeichen lang sein.</td></tr>
</table>

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü MIU (Fortsetzung)

<table>
<tr><th>Element</th><th colspan="2">Beschreibung</th></tr>
<tr><td rowspan="3">SETUP
(Fortsetzung)</td><td>SSID
(Fortsetzung)</td><td>(2) Um ein bereits eingefügtes Zeichen zu ändern, drücken Sie die Taste ▲/▼, um den Cursor in die ersten 2 Zeilen zu bewegen, und bewegen den Cursor mit den Tasten ◄/► zu dem Zeichen, das geändert werden soll. Wenn Sie nun die ENTER- oder INPUT-Taste drücken, wird das Zeichen ausgewählt. Gehen Sie dann weiter wie vorstehend unter (1) beschrieben vor.

(3) Zum Beenden der Texteingabe stellen Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf SPEICHERN und drücken dann die ENTER- oder INPUT-Taste. Um ohne Speichern zur vorherigen SSID zurückzukehren, stellen Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf LÖSCHEN und drücken Sie die ENTER- oder INPUT-Taste.</td></tr>
<tr><td>GESCHW.</td><td>Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ zur Wahl der Übertragungsrate.
(M: Mbps : Megabit pro Sekunde)
AUTO⇔54M⇔48M⇔36M⇔24M⇔18M
⇕ ⇕
1M⇔2M⇔5.5M⇔6M⇔9M⇔11M⇔12M
• Im AUTO-Modus wird automatisch die am besten geeignete Rate ausgewählt.
• Die Übertragungsraten können sich je nach Netzwerksituation ändern.
 </td></tr>
<tr><td>NETZWERK-MODUS</td><td>Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ zur Wahl des Modus des Netzwerk-Modus.
DRAHTLOS ⇔ VERDRAHTET

• Der NETZWERK-MODUS wird initialisiert, wenn der Betriebsstrom mit dem Netzschalter eingeschaltet wird.
• Die Option DRAHTLOS wird aktiviert, wenn die drahtlose Netzwerkkarte installiert ist.
• VERDRAHTET wird aktiviert, wenn die drahtlose Netzwerkkarte nicht installiert ist.</td></tr>
</table>

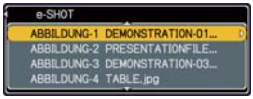
(Fortsetzung nächste Seite)

Menü MIU (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
PROJEKTOR NAME	(1) Verwenden Sie die Tasten ▲/▼ im Menü MIU, um PROJEKTOR NAME zu wählen, und drücken Sie die Taste ►. Der Dialog PROJEKTOR NAME wird angezeigt. (2) Der aktuell für PROJEKTOR NAME eingegebene Text wird in den ersten drei Zeilen angezeigt. Ist noch kein Name eingegeben, so sind die Zeilen leer. Verwenden Sie die Tasten ▲/▼/◄ /► und die ENTER- oder INPUT-Taste zum Wählen und Eingaben von Zeichen. Mit der RCKST-Taste kann jeweils ein Zeichen nach dem anderen gelöscht werden. Wenn Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf ZCHN LSCHN oder ALLES LSCHN und die ENTER- oder INPUT-Taste drücken, wird ein Zeichen oder alle Zeichen gelöscht. Der Projektorname kann maximal 62 Zeichen enthalten. (3) Um ein bereits eingefügtes Zeichen zu ändern, drücken Sie die Taste ▲/▼, um den Cursor in die erste der drei Zeilen zu bewegen, und bewegen den Cursor mit den Tasten ◄/► zu dem Zeichen, das geändert werden soll. Wenn Sie nun die ENTER- oder INPUT-Taste drücken, wird das Zeichen ausgewählt. Gehen Sie dann weiter wie vorstehend unter (2) beschrieben vor. (4) Zum Beenden der Texteingabe stellen Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf SPEICHERN und drücken dann die ENTER- oder INPUT-Taste. Um ohne Speichern zum vorherigen Projektornamen zurückzukehren, stellen Sie den Cursor auf dem Bildschirm auf LÖSCHEN und drücken Sie die ENTER- oder INPUT-Taste.

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü MIU (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
e-SHOT	 Durch Wahl dieser Option wird das e-SHOT-Menü aufgerufen. Setzen Sie die SD-Speicherkarte oder den USB-Speicher in den Projektor, bevor Sie die Funktion e-SHOT verwenden. (📖*61*) Das Softwareprogramm "PJTransfer" wird zum Speichern von Bildern auf dem Projektor benötigt. Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ ein e-SHOT Standbild (📖 **e-SHOT-Anzeige (Standbildübertragung) im Bedienungsanleitung (detailliert) - Netzleitfaden)** und drücken Sie die ►- oder ENTER-Taste, um das Bild anzuzeigen. • Menüeinträge ohne gespeichertes Bild können nicht gewählt werden. • Die Bildernamen werden mit 16 Zeichen oder weniger angezeigt. **Zum Wechseln der angezeigten Abbildung** Verwenden Sie die Tasten ▲/▼. **Um zum Menü zurückzukehren, drücken** Sie die Taste ◄ oder ESC auf der Fernbedienung. **Zum Löschen der angezeigten Abbildung und ihrer Quelldatei auf der SD-Karte oder im USB-Speicher** (1) Drücken Sie die RCKST-Taste an der Fernbedienung, während eine Abbildung gezeigt wird, um das Menü e-SHOT - RÜCKST anzuzeigen. (2) Drücken Sie die ENTER-Taste an der Fernbedienung oder die INPUT-Taste am Projektor, um das Löschen auszuführen. Zum Stoppen des Löschens drücken Sie die Taste ESC oder ◄ am Projektor.

(Fortsetzung nächste Seite)

Menü MIU (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
INFORMAT.	Wenn Sie diese Option wählen, wird das Dialogfeld MIU-INFORMAT. zur Bestätigung der Netzwerkeinstellungen angezeigt. • Der PROJEKTOR NAME wird angezeigt. • In den Feldern "PROJEKTOR NAME" und "SSID" wird nur etwas angezeigt, wenn Sie diese bereits vorgegeben haben. (📖*58, 59, 60*) • Wenn die Batterie für die eingebaute Uhr schwach wird, so kann die Uhr nachgehen, auch wenn DATUM U. ZEIT richtig eingegeben wurden. Ersetzen Sie die Batterie rechtzeitig. (📖*68*) • MAC DRAHTLOS wird nicht angezeigt, wenn der NETZWERK-MODUS auf VERDRAHTET eingestellt wurde, selbst wenn eine drahtlose Netzwerkkarte vorhanden ist. • IP-ADRESSE, SUBNET-MASKE und VORGABE-GATEWAY zeigen "0.0.0.0" unter den folgenden Bedingungen an. (1) Der NETZWERK-MODUS ist auf DRAHTLOS eingestellt, aber keine drahtlose Netzwerkkarte vorhanden. (2) DHCP ist eingestellt, aber der Projektor erhält keine Adresse vom DHCP-Server. • In den Feldern "KANAL", "GESCHW." und "MAC DRAHTLOS" erscheint nichts, wenn entweder keine drahtlose Netzwerkkarte vorhanden ist oder NETZWERK-MODUS auf VERDRAHTET gestellt wurde oder beides der Fall ist. • Die tatsächliche Leistung und Einstellung wird in den Feldern "KANAL" und "GESCHW." angezeigt, anstatt des Einstellwerts im Menü SETUP.
SERVICE	**MIU NEUSTART** Verwenden Sie die Taste ▲ zum Neustart der Netzwerk-Kommunikation. Die Netzwerkkommunikation wird unterbrochen und neu gestartet. AUSFÜHREN ⇦ LÖSCHEN • Nachdem AUSFÜHREN gewählt wurde, kann das MIU-Menü ca. 20 Sekunden lang nicht bedient werden. • Wenn DHCP eingeschaltet ist, kann die IP-Adresse geändert werden.

Menü G.U.

Die Einstellung für die Untertitel kann über das Menü G.U. im Erweiterten Menü geändert werden. Wählen Sie die gewünschte Option mit den Tasten ▲/▼ aus.

• Mit der Funktion G.U. wird ein Skript oder Dialog der Audiospur eines Videos, in Dateien oder Präsentationen sowie anderer relevanter Toninhalt angezeigt. Dieser Inhalt kann nur mit der Funktion G.U. genutzt werden, wenn er im NTSC-Videoformat ist.

Element	Beschreibung
ANZEIGEN	Wählen Sie die gewünschte Einstellung für das ANZEIGEN der Untertitel mit den Tasten ▲/▼. AUS ⇔ EIN ⇔ AUTO AUS: G.U. ist AUS EIN: G.U. ist EIN AUTO: Die Untertitel werden automatisch angezeigt, wenn die Lautstärke stumm geschaltet ist. • Die Untertitel werden nicht angezeigt, wenn das OSD-Menü (OSD = OnScreen Display) aktiv ist. • Mit der Funktion G.U. können Dialog, Erzählung und/oder Soundeffekte eines Fernsehprogramms oder anderer Videoquellen angezeigt werden. Die Verfügbarkeit von Untertiteln zur Anzeige hängt vom Rundfunksender und/oder Inhalt ab. • Die Untertitel sind nur verfügbar, wenn die Videoquelle im NTSC-Format und die Videoformat-Auswahl im INPUT-Menü auf AUTO oder NTSC eingestellt ist. • Je nach Ausrüstung oder Signalquelle kann diese Funktion nicht wie vorgesehen funktionieren. In diesem Fall schalten Sie die Funktion G.U. aus.
MODUS	Wählen Sie den gewünschten G.U. MODUS mit den Tasten ▲/▼. UNTERTITEL ⇔ TEXT UNTERTITEL: Untertitel anzeigen TEXT: Textdaten wie zusätzliche Information, z. B. Nachrichtenberichte oder Fernsehprogramminformation anzeigen. Die Informationen werden auf dem gesamten Bildschirm angezeigt. Nicht das gesamte G.U. Programm verfügt über Textinformation.
KANAL	Wählen Sie den gewünschten G.U. KANAL mit den Tasten ▲/▼. 1 ⇔ 2 ⇔ 3 ⇔ 4 1: Kanal 1, primärer Kanal/Sprache 2: Kanal 2 3: Kanal 3 4: Kanal 4 Die Kanaldaten können je nach Inhalt variieren. Manche Kanäle können für eine zweite Sprache genutzt oder leer sein.

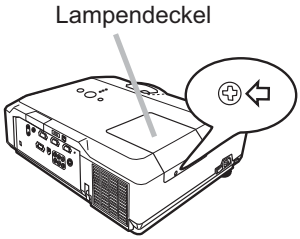
Wartung

Lampe austauschen

Eine Lampe hat eine begrenzte Produktlebensdauer. Bei Verwendung der Lampe über längere Zeit besteht die Gefahr, dass die Bilder dunkler werden oder der Farbton schlecht wird. Beachten Sie, dass die Lampen eine ganz unterschiedliche Lebensdauer haben. Es kann vorkommen, dass einige von ihnen ausbrennen, wenn sie gerade ausgetauscht wurden. Bereitstellung einer neuen Lampe und früher Austausch werden empfohlen. Zum Bereitstellen einer neuen Lampe wenden Sie sich an Ihren Fachhändler und geben Sie die Lampentypennummer an.

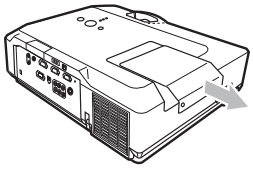
Typennummer: DT00841

Lampe austauschen

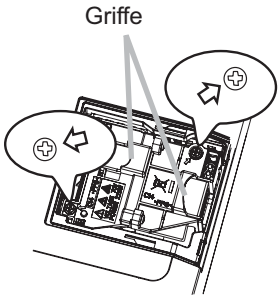


1. Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie die Netzleitung ab. Lassen Sie die Lampe mindestens 45 Minuten lang abkühlen.
2. Stellen Sie eine neue Lampe bereit. Wenn der Projektor an der Decke angebracht ist oder wenn die Lampe beschädigt ist, wenden Sie sich zum Austausch der Lampe an Ihren Fachhändler.

Wenn Sie den Austausch selber vornehmen:



3. Lösen Sie die Lampenabdeckungsschrauben (durch Pfeil markiert) und schieben Sie die Lampenabdeckung zum Abnehmen zur Seite.
4. Lösen Sie die 2 Schrauben (mit Pfeil markiert) der Lampe, und heben die Lampe langsam mit den Griffen heraus.
5. Setzen Sie die neue Lampe ein, und ziehen Sie die 2 im vorherigen Vorgang gelösten Schrauben erneut fest an.
6. Schieben Sie die Lampenabdeckung wieder in Position, und ziehen Sie die Lampenabdeckungsschraube fest an.
7. Schalten Sie den Projektor ein, und setzen Sie die Lampenzeit mit der Funktion LAMPENZEIT im Menü OPT. zurück.
   (1) Drücken Sie die MENU-Taste zur Anzeige eines Menüs.
   (2) Weisen Sie auf "Zum erw. Menü gehen..." im Menü mit der Taste ▼/▲, und drücken Sie dann die Taste ►.
   (3) Gehen Sie mit der Taste ▼/▲ zu OPT. in der linken Spalte im Menü, und drücken Sie dann die Taste ►.



   (4) Gehen Sie mit der Taste ▼/▲ zu LAMPENZEIT und drücken Sie dann die Taste ►. Ein Dialog erscheint.
   (5) Drücken Sie die Taste ▲, um RCKST im Dialog zu wählen. Dadurch wird Rücksetzung der Lampenzeit ausgeführt.

⚠**VORSICHT** ►Niemals das Innere des Projektors berühren, während die Lampe herausgenommen ist.

HINWEIS • Setzen Sie die Lampenzeit nur zurück, wenn Sie die Lampe ausgetauscht haben, um eine entsprechende Anzeige der Lebensdauer der Lampe zu erhalten.

Lampe austauschen (Fortsetzung)

Lampenwarnung

⚠ HOCHSPANNUNG ⚠ HOHE TEMPERATUR ⚠ HOCHDRUCK

⚠**WARNUNG** ►Der Projektor ist mit einer Quecksilberdampf-Hochdrucklampe aus Glas ausgestattet. Die Lampe kann mit einem lauten Knall platzen oder ausbrennen, wenn sie Erschütterungen ausgesetzt, verkratzt oder angefasst wird, wenn sie noch heiß ist. Außerdem kann dies geschehen, wenn sie abgenutzt ist. Beachten Sie, dass die Lampen eine ganz unterschiedliche Lebensdauer haben. Es kann vorkommen, dass einige von ihnen ausbrennen, wenn sie gerade ausgetauscht wurden. Wenn die Lampe platzt, können Glassplitter in das Lampengehäuse fallen und quecksilberhaltige Dämpfe aus den Lüftungsschlitzen des Projektors entweichen.
►**Zur Entsorgung der Lampe:** Dieses Produkt enthält eine Quecksilberlampe; nicht in den Haushaltsabfall werfen. Stets unter Beachtung aller geltenden Vorschriften als Sondermüll entsorgen.
• Zum Recycling der Lampe siehe www.lamprecycle.org (in den USA).
• Zur Entsorgung des Produkts wenden Sie sich an die zuständige örtliche Behörde oder www.eiae.org (in den USA) oder www.epsc.ca (in Kanada).
Für weitere Informationen wenden Sie sich an Ihren Fachhändler.

Ziehen Sie den Stecker aus der Steckdose	• Wenn die Lampe zerbricht (Sie hören es an dem lauten Knall), ziehen Sie die Netzleitung und lassen Sie sie durch den Fachhandel austauschen. Beachten Sie, dass Glassplitter das Projektorinnere beschädigen oder Verletzungen verursachen können; versuchen Sie also nicht, den Projektor zu reinigen und die Lampe selbst auszutauschen. • Wenn die Lampe zerbricht (Sie hören es an dem lauten Knall), lüften Sie den Raum ausgiebig und achten Sie darauf, dass Sie die Dämpfe, die aus den Lüftungsschlitzen des Projektor entweichen, nicht einatmen und dass sie nicht in Augen oder Mund gelangen. • Vor dem Ersetzen der Lampe schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie den Stecker aus der Steckdose und warten dann mindestens 45 Minuten, damit sich die Lampe ausreichend abkühlt. Andernfalls kann es zu Verbrennungen kommen oder die Lampe kann beim Anfassen zerbrechen.
	• Niemals andere als die gekennzeichneten (mit Pfeil markierten) Schrauben lösen. • Öffnen Sie bei von oben aufgehängter Montage des Projektors nie das Lampengehäuse. Das ist gefährlich, da Glassplitter herausfallen können, wenn die Lampe geplatzt ist. Außerdem ist es gefährlich, auf Leitern zu arbeiten. Lassen Sie die Lampe immer durch Ihren Fachhändler austauschen, selbst dann, wenn sie nicht zerbrochen ist. • Benutzen Sie den Projektor nie, wenn das Lampengehäuse entfernt ist. Beim Austauschen der Lampe sicherstellen, dass die Schrauben fest eingeschraubt sind. Lose Schrauben können zu Schäden oder zu Verletzungen führen.
	• Nur Lampen des vorgeschriebenen Typs verwenden. • Ist eine Lampe kurz nachdem sie ausgetauscht wurde wieder defekt, kann dies an elektrischen Problemen liegen, die nicht direkt mit der Lampe zu tun haben. Setzen Sie sich in diesem Fall mit Ihrem Händler in Verbindung. • Vorsicht ist geboten: Durch Berührung oder Zerkratzen kann die Birne bei der Verwendung bersten. • Bei Verwendung der Lampe über längere Zeit besteht die Gefahr, dass sie dunkel wird, nicht leuchtet oder birst. Ersetzen Sie die Lampe so bald wie möglich, wenn die Bilder zu dunkel sind oder der Farbton schlecht ist. Verwenden Sie keine alten (gebrauchten) Lampen, denn diese können leicht bersten.

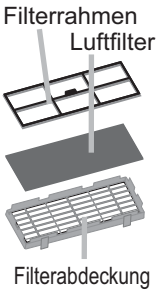
Luftfilter reinigen und ersetzen

Bitte prüfen und reinigen Sie den Luftfilter regelmäßig. Wenn die Anzeigen oder eine Meldung zum Reinigen des Luftfilters auffordern, muss diese so bald wie möglich befolgt werden. Ersetzen Sie den Luftfilter, wenn er beschädigt oder zu stark verschmutzt ist. Zum Bereitstellen eines neuen Luftfilters wenden Sie sich an Ihren Fachhändler und geben die Filtertypennummer an.

Typennummer: MU04951

Wenn Sie die Projektionslampe ersetzen, wechseln Sie auch den Luftfilter aus. Ein Luftfilter des vorgeschriebenen Typs wird mit der Austauschlampe für diesen Projektor mitgeliefert.

1. Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie die Netzleitung ab. Lassen Sie den Projektor ausreichend abkühlen.
2. Verwenden Sie einen Staubsauger zum Reinigen der Filterabdeckung und des umgebenden Bereichs.
3. Halten Sie die Filterabdeckungsknöpfe beim Anheben. Die Filtereinheit, bestehend aus der Filterabdeckung, Luftfilter und Filterrahmen lässt sich dann entnehmen.
4. Verwenden Sie einen Staubsauger an der Luftfilter-Lüftungsöffnung des Projektors und der Filterrahmenseite der Filtereinheit.
   Wenn der Luftfilter beschädigt oder zu stark verschmutzt ist, ersetzen Sie ihn bitte wie im Folgenden unter 5 bis 7 beschrieben. Andernfalls fahren Sie mit Schritt 8 fort.
5. Ziehen den Knopf des Filterrahmens nach oben und halten Sie gleichzeitig die Filterabdeckung fest. Dann löst sich der Filterrahmen und der Luftfilter ist zugänglich.
6. Ersetzen Sie den Luftfilter durch einen neuen.
7. Bringen Sie den Filterrahmen wieder an.
8. Setzen Sie die Filtereinheit wieder in den Projektor.



(Fortsetzung nächste Seite)

Luftfilter reinigen und ersetzen (Fortsetzung)

9. Schalten Sie den Projektor ein und setzen Sie die Filterzeit mit der Funktion FILTER-TIMER im EINF. MENÜ zurück.
   (1) Drücken Sie die MENU-Taste zur Anzeige eines Menüs.
   (2) Gehen Sie mit der Taste ▼/▲ auf FILTER-TIMER, und drücken Sie dann die Taste ►. Ein Dialog erscheint.
   (3) Drücken Sie die Taste ▲, um RCKST im Dialog zu wählen. Dadurch der Filter-Timer zurückgesetzt.

⚠**WARNUNG** ►Vor der Wartung des Luftfilters muss der Netzschalter in Aus-Stellung sein und die Netzleitung gezogen werden. Lassen Sie den Projektor ausreichend abkühlen! Wartung des Luftfilters am heißen Projektor kann zu elektrischen Schlägen, Verbrennungen und/oder Fehlfunktionen am Projektor führen.
►Nur den Luftfilter des vorgeschriebenen Typs verwenden. Der Projektor darf ohne Luftfilter und Filterabdeckung nicht verwendet werden. Dies kann zu Bränden oder Fehlfunktionen am Projektor führen.
►Reinigen Sie den Luftfilter regelmäßig. Wenn der Luftfilter durch Staub o.ä. verstopft wird, steigt die Innentemperatur an, was zu Bränden, Durchbrennen oder Fehlfunktionen am Projektor führen kann.

HINWEIS • Ersetzen Sie den Luftfilter, wenn er beschädigt oder zu stark verschmutzt ist.
• Wenn Sie die Projektionslampe ersetzen, wechseln Sie auch den Luftfilter aus. Ein Luftfilter des vorgeschriebenen Typs wird mit der Austauschlampe für diesen Projektor mitgeliefert.
• Setzen Sie den Filter-Timer nur zurück, wenn Sie den Luftfilter gereinigt oder ausgetauscht haben, um eine richtige Anzeige zur Lebensdauer des Luftfilters zu erhalten.
• Der Projektor kann eine Meldung wie "ANS. LUFTSTROM ÜBERPR." anzeigen oder ausschalten, um internen Hitzestau zu vermeiden.

Batterie der internen Uhr ersetzen

Durch Leistungsverlust der Batterie wird die Ganggenauigkeit der internen Uhr beeinträchtigt. Wenn die Uhr falsch geht oder stehengeblieben ist, ersetzen Sie die bitte die Batterie wie im Folgenden beschrieben.

1. Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie die Netzleitung ab. Lassen Sie den Projektor ausreichend abkühlen.

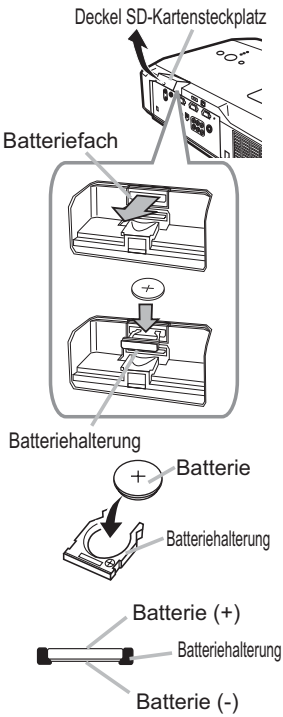
2. Wenn der sich Projektor ausreichend abgekühlt hat, ziehen Sie den Deckel des SD-Kartensteckplatzes nach vorne, drücken die Kante der Karte leicht nach oben und ziehen sie aus dem Projektor.

3. Entfernen Sie die Batteriehalterung.
   Setzen Sie einen Fingernagel o. ä. in die Rille der Batteriehalterung ein und ziehen Sie die Batteriehalterung langsam aus dem Batteriefach. Wenn der Projektor verkehrt herum installiert ist, wie z. B. bei einer Deckenmontage, fällt die Batterie beim Herausziehen der Batteriehaltung von selbst heraus.

4. Nehmen Sie die alte Batterie aus der Batteriehalterung.

5. Stellen Sie eine neue Batterie bereit.
   Verwenden Sie ausschließlich Batterien vom Typ **HITACHI MAXELL, Teilenr. CR2032**. Bei Verwendung einer anderen Batterie besteht die Gefahr von Bränden oder Explosionen. Setzen Sie eine neue Batterie in die Batteriehalterung ein. Der + Pol muss dabei nach oben weisen. Führen Sie die Batteriehalterung langsam in das Batteriefach ein, bis sie hörbar einrastet.

6. Schließen Sie den Batteriefachdeckel.
   Bringen Sie den Deckel des SD-Kartensteckplatzes wieder an.



⚠WARNUNG ►Gehen Sie stets vorsichtig mit den Batterien um und verwenden Sie sie sachgemäß. Die Batterie kann bei falscher Behandlung explodieren. Die Batterie nicht aufladen, zerlegen oder in Feuer werfen. Falsche Verwendung kann außerdem Risse oder Lecks hervorrufen, was zu Bränden, Verletzungen und/oder Verschmutzung der umgebenden Umwelt führen kann.
- Verwenden Sie nur die vorgeschriebenen Batterien.
- Beim Einlegen sicherstellen, dass die Plus- und Minusklemmen der Batterie richtig ausgerichtet sind.
- Halten Sie die Batterie außer Reichweite von Kindern und Haustieren. Falls die Batterie verschluckt wird, wenden Sie sich zwecks einer Notbehandlung sofort an einen Arzt.
- Batterien dürfen nicht kurzgeschlossen oder gelötet werden.
- Batterien nicht in Feuer oder Wasser werfen. Batterien an dunkler, kühler und trockener Stelle aufbewahren.
- Falls die Batterie leck wird, die Batterieflüssigkeit sofort abwischen und die Batterie ersetzen. Falls Batterieflüssigkeit auf Haut oder Kleidung gerät, sofort mit Wasser abspülen.
- Entsorgen Sie die Batterie gemäß den örtlichen Gesetzen.

HINWEIS • Die Uhrzeit der internen Uhr wird beim Entfernen der Batterie zurückgesetzt. Stellen Sie die Zeit über das Menü oder mit einem Webbrowser nach dem Ersetzen der Batterie neu ein. **(📖 Datum/Uhrzeit einstellen im Bedienungsanleitung (detailliert) - Netzleitfaden)**

Sonstige Pflege

Inneres des Projektors

Um einen sicheren Betrieb Ihres Projektors zu gewährleisten, lassen Sie ihn etwa einmal im Jahr von Ihrem Fachhändler prüfen und reinigen.

Pflege der Optik

Wenn das Objektiv fehlerhaft, verschmutzt oder beschlagen ist, kann die Bildqualität beeinträchtigt werden. Behandeln Sie das Objektiv immer vorsichtig.

1. Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie die Netzleitung ab. Lassen Sie den Projektor ausreichend abkühlen.
2. Nachdem Sie sichergestellt haben, dass der Projektor richtig abgekühlt ist, wischen Sie das Objektiv mit einem im Fachhandel erhältlichen Objektivreinigungslappen ab. Berühren Sie die Linse nicht mit Ihren Händen.

Pflege des Gehäuses und der Fernbedienung

Falsche Pflege kann zu Beeinträchtigungen wie Verfärbung, Abblättern von Farbe usw. führen.

1. Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie die Netzleitung ab. Lassen Sie den Projektor ausreichend abkühlen.
2. Nachdem Sie sichergestellt haben, dass der Projektor richtig abgekühlt ist, wischen Sie ihn leicht mit Gaze oder einem weichen Lappen ab.
   Wenn der Projektor extrem verschmutzt ist, verwenden Sie ein feuchtes, weiches Tuch, das Sie in Wasser mit einem neutralen Reiniger getaucht haben, und wischen den Projektor sanft mit dem gut ausgewrungenen Tuch ab. Wischen Sie dann mit einem weichen, trockenen Tuch nach.

⚠**WARNUNG** ►Vor der Wartung stellen Sie sicher, dass die Netzleitung nicht eingesteckt ist, und warten Sie dann bis der Projektor ausreichend abkühlt. Wartung am heißen Projektor kann zu Bränden, Verbrennungen und/oder Fehlfunktionen am Projektor führen.
►Versuchen Sie nie, Teile im Inneren des Projektors selbst zu warten. Das ist gefährlich.
►Lassen Sie den Projektor nicht nass werden und schützen Sie ihn vor dem Eindringen von Flüssigkeiten. Dies kann zu Bränden, elektrischen Schlägen und/oder Fehlfunktionen am Projektor führen.
• Stellen Sie keine Behälter, die Wasser, Reinigungsmittel oder Chemikalien enthalten, nahe am Projektor auf.
• Verwenden Sie keinesfalls Spray- oder Sprühdosen.

⚠**VORSICHT** ►Pflegen Sie den Projektor wie im Folgenden beschrieben. Falsche Pflege kann nicht nur zu Verletzungen, sondern auch zu Beeinträchtigungen wie Verfärbung, Abblättern von Farbe usw. führen.
►Verwenden Sie keine anderen Reinigungsmittel oder Chemikalien als die in dieser Anleitung aufgeführten.
►Wischen Sie das Gehäuse niemals mit rauen Gegenständen ab.

Fehlersuche

Bei einem abnormalen Ereignis unterbrechen Sie den Gebrauch des Projektors sofort.

⚠**WARNUNG** ►Verwenden Sie den Projektor nie, wenn anormale Zustände wie Austreten von Rauch, merkwürdige Gerüche, kein Bild, kein Ton, zu starker Ton, schadhafte Gehäuse, Bauteile oder Leitungen, Eindringen von Flüssigkeiten oder Fremdkörpern usw. auftreten. In diesen Fällen muss das Gerät sofort ausgeschaltet und der Netzstecker von der Steckdose abgezogen werden. Wenn sichergestellt ist, dass kein Rauch oder Geruch mehr austritt, den Fachhändler oder die Kundendienstvertretung benachrichtigen.

Bei anderen Problemen mit dem Projektor führen Sie die folgenden Prüfungen durch und ergreifen Sie die empfohlenen Abhilfemaßnahmen, bevor Sie eine Reparatur beantragen. Wenn sich dadurch das Problem nicht beheben lässt, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler oder die Kundendienstvertretung. Dort erfahren Sie, ob die Garantiebedingungen erfüllt sind.

Verwandte Meldungen

Wird eine Meldung angezeigt, so führen Sie die in der folgenden Tabelle empfohlenen Prüfungen und Abhilfemaßnahmen durch. Obwohl diese Meldungen automatisch nach einigen Minuten verschwinden, erscheinen sie erneut bei jedem Einschalten.

Meldung	Beschreibung
NO INPUT IS DETECTED ∗∗∗	**Es ist kein Eingangssignal vorhanden.** Überprüfen Sie die Verbindung mit der Signalquelle und deren Status.
SYNC IS OUT OF RANGE ∗∗∗ fH ∗∗kHz fV ∗∗Hz	**Die horizontale oder vertikale Frequenz des eingespeisten Signals liegt außerhalb des festgelegten Bereichs.** Überprüfen Sie die technischen Angaben für dieses Gerät oder die Signalquelle.
ANS. LUFTSTROM UBERPR.	**Die Temperatur im Inneren des Geräts steigt.** Bitte schalten Sie das Gerät aus und lassen es mindestens 20 Minuten lang abkühlen. Prüfen Sie die folgenden Punkte und schalten Sie das Gerät dann wieder ein. • Sind Lüftungsöffnungen verstopft? • Ist der Luftfilter verschmutzt? • Übersteigt die Umgebungstemperatur 35°C? Wenn die gleiche Anzeige nach der Abhilfemaßnahme erscheint, wählen Sie unter SERVICE im Menü OPT. für GEBL. GESCH. die Einstellung HOCH.
MAHNUNG *** STD SEIT LETZTER FILTERPRÜFUNG FILTERWARTUNG ERFORDERLICH, UM WARNMELDUNG ZU LÖSCHEN FILTERTIMER RÜCKSTELLEN EINZELHEITEN SIEHE ANLEITUNG	**Eine Warnung zum Reinigen des Luftfilters.** Schalten Sie das Gerät sofort ab und wechseln Sie den Luftfilter wie im Kapitel "Luftfilter" des Handbuches beschrieben. Nachdem Sie den Filter ausgetauscht haben, setzen Sie unbedingt den Betriebsstundenzähler des Filters zurück (📖*66*).

Informationen zu den Anzeigelampen

Wenn die Anzeigen LAMP, TEMP und POWER nicht wie gewöhnlich funktionieren, führen Sie die in der folgenden Tabelle empfohlenen Prüfungen und Abhilfemaßnahmen durch.

Netzanzeige	LAMP -Anzeige	TEMP -Anzeige	Beschreibung
Leuchtet **orange**	Leuchtet **nicht**	Leuchtet **nicht**	**Der Projektor ist im Standby-Zustand.** Siehe Abschnitt "Ein - und Ausschalten".
Blinkt ***grün***	Leuchtet **nicht**	Leuchtet **nicht**	**Der Projektor läuft warm.** Bitte warten.
Leuchtet **grün**	Leuchtet **nicht**	Leuchtet **nicht**	**Der Projektor ist eingeschaltet.** Normale Vorgänge können ausgeführt werden.
Blinkt ***orange***	Leuchtet **nicht**	Leuchtet **nicht**	**Der Projektor kühlt ab.** Bitte warten.
Blinkt ***rot***	(beliebig)	(beliebig)	**Der Projektor kühlt ab. Ein bestimmter Fehler wurde erkannt.** Bitte warten Sie, bis die POWER-Anzeige zu blinken aufhört, und führen Sie dann die geeignete Maßnahme entsprechend der nachstehenden Beschreibung aus.
Blinkt ***rot*** oder leuchtet **rot**	Leuchtet **rot**	Leuchtet **nicht**	**Die Lampe leuchtet nicht, und es ist möglich, dass sich Teile im Inneren stark erhitzt haben.** Bitte schalten Sie das Gerät aus und lassen es mindestens 20 Minuten lang abkühlen. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, prüfen Sie die folgenden Punkte und schalten Sie das Gerät wieder ein. • Sind Lüftungsöffnungen verstopft? • Ist der Luftfilter verschmutzt? • Übersteigt die Umgebungstemperatur 35°C? Wenn die gleiche Anzeige nach der Abhilfemaßnahme erscheint, wechseln Sie bitte die Lampe entsprechend dem Abschnitt "Lampe" aus.
Blinkt ***rot*** oder leuchtet **rot**	*Blinkt* ***rot***	Leuchtet **nicht**	**Die Lampenabdeckung wurde nicht richtig befestigt.** Bitte schalten Sie das Gerät aus und lassen es mindestens 45 Minuten lang abkühlen. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, prüfen Sie die Befestigung der Lampenabdeckung. Nachdem die erforderlichen Wartungsarbeiten ausgeführt wurden, schalten Sie das Gerät wieder ein. Wenn die gleiche Anzeige nach der Abhilfemaßnahme erscheint, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler oder die Kundendienstvertretung.
Blinkt ***rot*** oder leuchtet **rot**	Leuchtet **nicht**	*Blinkt* ***rot***	**Der Lüfter funktioniert nicht.** Bitte schalten Sie das Gerät aus und lassen Sie es mindestens 20 Minuten lang abkühlen. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, prüfen Sie, dass sich keine Fremdkörper usw. im Lüfter befinden, und schalten Sie das Gerät wieder ein.

(Fortsetzung nächste Seite)

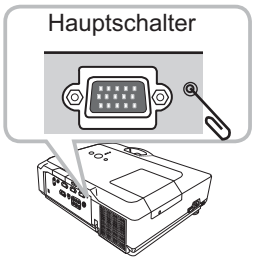
Informationen zu den Anzeigelampen (Fortsetzung)

Netzanzeige	LAMP -Anzeige	TEMP -Anzeige	Beschreibung
Blinkt ***rot*** oder leuchtet **rot**	Leuchtet **nicht**	Leuchtet **rot**	**Es besteht die Möglichkeit, dass das Innere des Geräts zu heiß geworden ist.** Bitte schalten Sie das Gerät aus und lassen es mindestens 20 Minuten lang abkühlen. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, prüfen Sie die folgenden Punkte und schalten Sie das Gerät wieder ein. • Sind Lüftungsöffnungen verstopft? • Ist der Luftfilter verschmutzt? • Übersteigt die Umgebungstemperatur 35°C? Wenn die gleiche Anzeige nach der Abhilfemaßnahme erscheint, wählen Sie unter SERVICE im Menü OPT. für GEBL. GESCH. die Einstellung HOCH.(📖***45***).
Leuchtet **grün**	*Blinkt* gleichzeitig ***rot***		**Der Luftfilter muss gereinigt werden.** Bitte schalten Sie sofort die Stromversorgung aus, und reinigen oder wechseln Sie den Filter wie unter "Luftfilter" beschrieben. Nach dem Reinigen oder Wechseln des Luftfilters müssen Sie stets den Filtertimer zurückstellen. Nach der Abhilfemaßnahme schalten Sie die Stromversorgung wieder ein.
Leuchtet **grün**	*Blinkt* alternativ ***rot***		**Es besteht die Möglichkeit, dass das Innere des Geräts zu kühl geworden ist.** Bitte Gerät im Betriebstemperaturbereich von 5 °C bis 35 °C benutzen. Nach der Abhilfemaßnahme schalten Sie die Stromversorgung wieder ein.
Blinkt ***grün*** ca. 3 Sekunden	Leuchtet **nicht**	Leuchtet **nicht**	**Mindestens 1 "Power ON" Zeitplan wird im Projektor gespeichert.** Siehe **Abschnitt "Schedule Settings" im Bedienungsanleitung (detailliert) - Netzleitfaden.**

HINWEIS • Wenn sich das Innere überhitzt, wird der Projektor aus Sicherheitsgründen automatisch ausgeschaltet, und die Anzeigeleuchten können ebenfalls ausgeschaltet werden. Ziehen Sie in diesem Fall den Netzstecker und warten Sie mindestens 45 Minuten. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, prüfen Sie den Befestigungszustand von Lampe und Lampenabdeckung und schalten Sie das Gerät wieder ein.

Projektor ausschalten

Wenn der Projektor nicht auf normale Weise ausgeschaltet werden kann (📖***16***) drücken Sie den Hauptschalter mit einer Büroklammer o. ä. und ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose. Lassen Sie den Projektor vor dem Neustart mindestens 10 Minuten ohne Bedienung abkühlen.



Alle Einstellungen zurücksetzen

Wenn die Korrektur falscher Einstellungen zu schwierig ist, können mit der Funktion WERKS-RÜCKST. unter SERVICE im Menü OPT. (📖***46***) sämtliche Einstellungen außer SPRACHE, FILTER-TIMER, LAMPENZEIT, FILTERMELDUNG, MIU-Einstellungen usw. zu den werkseitigen Vorgaben zurückgesetzt werden.

Nicht auf Gerätefehler hinweisende Anzeichen

Wird eine Meldung angezeigt, so führen Sie die in der folgenden Tabelle empfohlenen Prüfungen und Abhilfemaßnahmen durch.

Anzeichen	Fälle, bei denen kein Gerätedefekt vorliegt.	Siehe Seite
Das Gerät kann nicht eingeschaltet werden.	**Die Netzleitung wurde nicht angeschlossen.** Schließen Sie die Netzleitung ordnungsgemäß an.	13
	Die Netzstromversorgung wurde während des Betriebs unterbrochen, beispielsweise durch einen Stromausfall usw. Ziehen Sie den Netzstecker und lassen Sie den Projektor mindestens 10 Minuten lang abkühlen, bevor Sie ihn wieder einschalten.	13, 16
	Entweder ist keine Lampe und/oder Lampenabdeckung vorhanden oder eines dieser Teile ist nicht richtig befestigt. Schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie den Netzstecker und lassen Sie den Projektor mindestens 45 Minuten lang abkühlen. Wenn der Projektor ausreichend abgekühlt ist, prüfen Sie den Befestigungszustand von Lampe und Lampenabdeckung und schalten Sie das Gerät wieder ein.	64, 65
Es erscheint kein Bild und Sie hören keinen Ton.	**Die Signalleitungen sind nicht richtig angeschlossen.** Schließen Sie die Verbindungsleitungen richtig an.	9
	Die Signalquelle funktioniert nicht richtig. Richten Sie die Signalquelle entsprechend der Anleitung des Quellgeräts richtig ein.	–
	Die Eingangssignal-Einstellungen sind nicht korrekt. Wählen Sie das Eingangssignal und korrigieren Sie die Einstellungen.	17, 18
	Die Funktion BLANK für Bilder ist aktiviert und der Ton wurde stumm geschaltet. Die Einstellung AV MUTE wurde gewählt. Schlagen Sie auf der nächsten Seite unter "Es kommt kein Ton" oder "Es werden keine Bilder angezeigt" nach, und schalten Sie die Funktionen BLANK und Stummschalten aus.	17, 22

(Fortsetzung nächste Seite)

Nicht auf Gerätefehler hinweisende Anzeichen (Fortsetzung)

Anzeichen	Fälle, bei denen kein Gerätedefekt vorliegt.	Siehe Seite
Es kommt kein Ton.	**Die Signalleitungen sind nicht richtig angeschlossen.** Schließen Sie die Audioleitungen richtig an.	9
	Die Stummschalte-Funktion (MUTE) ist eingeschaltet. Zum Wiederherstellen des Tons drücken Sie die MUTE- oder VOLUME-Taste an der Fernbedienung.	17
	Die Lautstärke ist sehr niedrig eingestellt. Stellen Sie die Lautstärke über das Menü oder mit der Fernbedienung auf einen höheren Pegel ein.	17
	Die Einstellungen für AUDIO/LAUTSPRECHER sind nicht korrekt. Stellen Sie AUDIO/LAUTSPRECHER im SETUP-Menü korrekt ein.	36, 37
Es werden keine Bilder gezeigt.	**Der Objektivdeckel ist angebracht.** Entfernen Sie den Objektivdeckel.	4, 16
	Die Signalleitungen sind nicht richtig angeschlossen. Schließen Sie die Verbindungsleitungen richtig an.	9
	Die Helligkeit ist sehr niedrig eingestellt. Stellen Sie die HELLE über das Menü auf einen höheren Wert ein.	26, 27
	Der Computer kann den Projektor nicht als Plug-and-Play-Monitor erkennen. Prüfen Sie mit einem anderen Monitor, dass der Computer einen Plug-and-Play-Monitor korrekt erkennen kann.	11
	Der Bildschirm ist schwarz. Drücken Sie die BLANK-Taste an der Fernbedienung.	22

(Fortsetzung nächste Seite)

Nicht auf Gerätefehler hinweisende Anzeichen (Fortsetzung)

Anzeichen	Fälle, bei denen kein Gerätedefekt vorliegt.	Siehe Seite
Die Video-Bildschirmanzeige friert ein.	**Die Funktion EINFRIEREN ist eingeschaltet.** Drücken Sie die FREEZE-Taste, um den Bildschirm auf Normalbild zurückzuschalten.	22
Die Farben erscheinen verblasst oder Farbtöne werden schlecht dargestellt.	**Farbeinstellungen sind nicht richtig.** Ändern Sie die Einstellungen FARB-TEMP. , FARBE, F-TON und/oder FARBNORM über das Menü.	26, 28, 32
	Die Einstellung FARBNORM ist nicht geeignet. Ändern Sie die Einstellung FARBNORM auf AUTO, RGB, SMPTE240, REC709 oder REC601.	32
Zu dunkle Bilder.	**Helligkeit und/oder Kontrast sind sehr niedrig eingestellt.** Stellen Sie HELLE und/oder KONTRAST mit der Menüfunktion auf einen höheren Pegel ein.	26, 27
	Die Stummschalte-Funktion (MUTE) ist eingeschaltet. Wählen Sie NORMAL für STILLMODUS im SETUP-Menü.	26, 36
	Die Lampe hat fast das Ende ihrer Produktlebensdauer erreicht. Ersetzen Sie die Lampe.	64, 65
Verschwommene Bilder.	**Entweder Fokussierung und/oder horizontale Phaseneinstellung sind nicht in Ordnung.** Stellen Sie die Fokussierung mit dem Scharfstellring und/ oder H-PHASE über das Menü ein.	19, 31
	Das Objektiv ist schmutzig oder beschlagen. Reinigen Sie das Objektiv wie unter "Pflege der Optik" beschrieben.	68

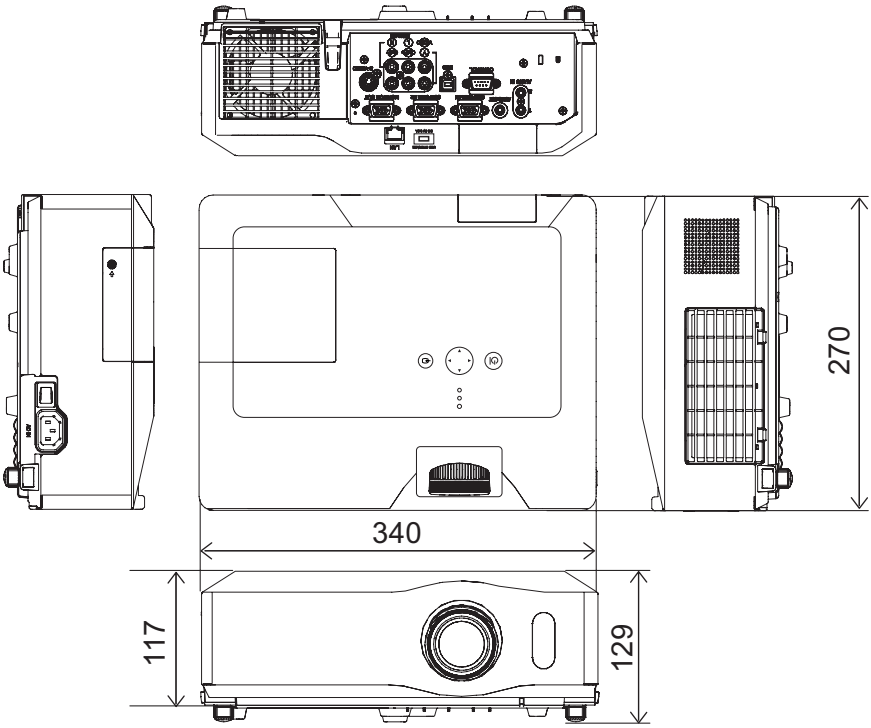
HINWEIS • Auf dem Bildschirm erscheinen mitunter helle oder dunkle Flecken. Dies ist eine charakteristische Eigenschaft von Flüssigkristall-Displays und stellt keinen Gerätefehler dar.

Technische Daten

Technische Daten

Punkt		Einzelheiten
Produktbezeichnung		Flüssigkristallprojektor
Flüssigkristallfeld	Größe	1,6 cm (Typ 0,63)
	Antriebsystem	TFT-Aktiv-Matrix
	Bildpunktezahl	786.432 Bildpunkte (1024 horizontal x 768 vertikal)
Objektiv		Zoomobjektiv F=1,7 ~ 1,9 f = 19,5~ 23,4 mm (circa)
Lampe		220W UHB
Audio-Ausgang		7 W
Stromversorgung		Wechselstrom 100-120V/3,8A, Wechselstrom 220-240V/1,6A
Stromverbrauch		350W
Temperaturbereich		5°C bis 35°C (Betrieb)
Abmessungen		340 (B) x 117 (H) x 270 (T) mm * Mit Ausnahme von Überständen Bitte beachten Sie die folgende Abbildung.
Gewicht (Masse)		ca. 4,0 kg
Anschlüsse		**Computer-Eingangsanschluss** COMPUTER IN1 .....D-sub 15-polig Mini x1 COMPUTER IN2 .....D-sub 15-polig Mini x1 **Computer-Ausgangsanschluss** MONITOR OUT .....D-sub 15-polig Mini x1 **Video-Eingangsanschluss** Y, Cb/Pb, Cr/Pr (Component-Video) ..... RCA x3 S-VIDEO ..... mini DIN 4-polig x1 VIDEO ..... RCA x1 **Audio-Ein/Ausgangsanschluss** AUDIO IN1 ..... Stereo mini x1 AUDIO IN2 ..... Stereo mini x1 AUDIO IN3 ..... RCA x2 AUDIO OUT ..... Stereo mini x1 **Sonstige** USB STORAGE .....USB-A x1 SD card .....SD CARD-Schlitz x1 USB.....USB-B x1 CONTROL..... D-sub 9-polig x1 LAN RJ45 x1
Sonderzu behör		**Lampe**: DT00841 **Luftfilter**: MU04951 **Drahtlose Netzwerk-Karte**: VA08331 * Wenden Sie sich zwecks weiterer Informationen an Ihren Händler.

Technische Daten (Fortsetzung)

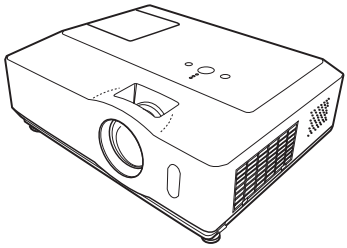


[Maßeinheit: mm]

Projektor

CP-X308

Bedienungsanleitung (detailliert)
Netzleitfaden



Haben Sie vielen Dank für den Kauf dieses Projektors.
Der Projektor verfügt über eine Netzwerk Funktion, die ihnen folgende Features bereitstellt.

- ✓ **Live-Modus**
  Dieser Projekt projeziert die Bilder von ihrem PC auf einen Bildschirm; dazu verwendet er wireless oder herkömmliche Verbindungen, die das Übertragungskabel überflüssig machen.
- ✓ **Schnellverbindung zu ihrem Netzwerk**
  Expertenwissen ist nicht mehr notwendig. Es gibt verschiedene Möglichkeiten um schnell und einfach eine Verbindung mit ihrem PC herzustellen.
- ✓ **Web-Steuerung**
  Der Projektor kann von dem Browser ihres PC gesteuert und überwacht werden, womit ihnen dieser hilft, die Verbindung herzustellen und zu halten.
- ✓ **Präsentation OHNE PC**
  Dieser Projektor verarbeitet Bilder, die in einem SD oder USB Memory gespeichert sind. so dass sie auch ohne PC projezieren können.

Diese Anleitung ist ausschließlich dazu bestimmt Network Funktionen zu erläutern. Für Fragen der Sicherheit, der Bedienung und anderes, lesen sie bitten den Sicherheits-Richtlinien und das Bedienungsanleitung (Kurzform und detailliert).

⚠**ACHTUNG** ►Überzeugen Sie sich, dass sie vor dem Gebrauch alle Gebrauchsanweisungen gelesen haben.
Nach dem Lesen sollten sie sie sorgfältig aufbewahren; vielleicht möchten sie später erneut darin lesen.

HINWEIS • Alle Informationen dieser Gebrauchsanleitung können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.
• Der Hersteller übernimmt keine Verantwortung für etwaige Fehler in dieser Gebrauchsanleitung.
• Die Vervielfältigung, die Weitergabe - auch auszugsweise - dieses Textes ist ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung nicht gestattet.

Verwendete Markenzeichen

• Windows ist ein eingetragenes Markenzeichen der Microsoft Corporation.
Die anderen Markenzeichen sind das Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer.

Inhalt

Inhalt 2
Achtung. 3
1. Hauptsächliche Funktionen . 5
1.1 Live Mode (Projezierung der Bilder vom PC) . 5
1.2 Schnellverbindung zu ihrem Netzwerk . 6
1.3 Konfigurierung und Steuerung durch einen Browser . 7
1.4 Präsentation OHNE PC (Anzeige der in der SD Memory-Karte oder dem USB Memory gespeicherten Bilder.) . . 8
2. Verbindung des Zubehörs und Einstellung des Netzwerkes . . 10
2.1 Notwendige Vorbereitungen . . . 10
2.2 Schnellverbindung 10
2.3 Manuelle Einstellung der Netzwerverbindung beim herkömmlichen LAN - 11
2.3.1 Verbindung der Geräte 11
2.3.2 Netzwerk-Einstellungen. . . . 11
2.3.3 “Internet Option” Einstellung . 14
2.3.4 Verbindungstest. 15
2.4 Manuelle Einstellung der Netzwerverbindung - wireless LAN . 16
2.4.1 Vorbereitung einer wireless LAN Verbindung . 16
2.4.2 Einrichtung der wireless LAN Verbindung . 17
3. Verwendung des Live Modus . 20
3.1 Die Eigenschaften des Live Mode . 21
3.1.1 Display Modus. 21
3.1.2 Präsentationsmodus 22
3.1.3 Anzeige des Benutzernamens . 22
3.2 Installation von “Live Viewer 3” . 23
3.2.1 Systemvoraussetzungen auf ihrem PC . 23
3.2.2 Installation der Software . . . 24
3.2.3 Softwareversion von “Live Viewer”. 25
3.3 Schnellverbindung zu ihrem Netzwerk . 26
3.3.1 Starten sie “Live Viewer 3” . 26
3.3.2 Auswahl des Netzwerkverbindungs Modus . 27
3.3.3 Verbindung mit dem Netzwerk . 31
3.4 Verbindung mit Passcode 32
3.4.1 Wie sie den Passcode erhalten . 32
3.4.2 Eingabe des Passcode 34
3.4.3 Manuelle Konfigurierung . . . 37
3.5 Manuelle Konfiguration 41
3.5.1 Profil Verbindung 41
3.5.2 Vorherige Verbindungen . . . 42
3.5.3 Manuelle Konfiguration 43
3.6 Bestätigen sie die Verbindung mit ihrem Ziel . 50
3.6.1 Verbindung und Übertragung . 50
3.6.2 Verbindungsfehler 52
3.6.3 Einstellung des Live Modus. 53
3.7 Start des“Live Viewer 3” 54
3.7.1 Hauptmenüs und Bedientasten . 54
3.7.2 Anzeige des Status 56
3.7.3 Umschalten des Display Modus . 57
3.7.4 Menü Optionen 58
3.8 Profil Daten 60
3.8.1 Charakteristika von Profil Daten . 60
3.8.2 Profil Daten speichern 60
3.8.3 Bearbeitung von Profil Daten. 61
3.8.4 Registrieren sie My Connection . 62
4. Steuerung mit einem Browser . 64
4.1 Einstellen und Steuern des Projektors über einen Browser.. 65
4.1.1 Login 67
4.1.2 Network Information (Network Informationen) . 68
4.1.3 Network Settings (Netzwerk Einstellungen) . 69
4.1.4 Port Settings (Port Einstellungen) . 71
4.1.5 Mail Settings (Mail Einstellungen) . 72
4.1.6 Alert Settings (Alarm Einstellungen) . 73
4.1.7 Schedule Settings (Ablaufeinstellungen) . 75
4.1.8 Date/Time Settings (Datum und Zeit Einstellung) . 77
4.1.9 Security Settings (Sicherheitseinstellungen) . 79
4.1.10 Projector Control (Projektorsteuerung) . 81
4.1.11 Remote Control (Steuerung aus der Distanz) . 85
4.1.12 Projector Status (Projektor Status) . 87
4.1.13 Network Restart (Netzwerk-Neustart) . 88
4.1.14 Logoff (Abmeldung). 88
4.2 E-mail Alarm 89
4.3 Projektor Steuerung über SNMP . 91
4.4 Ereignis Planung. 92
4.5 e-SHOT (Still Image Transfer) Anzeige . 95
4.6 Bedienung über das Netzwerk . 96
5. Präsentation OHNE PC . . . 101
5.1 Charakteristika der Präsentation OHNE PC . 101
5.2 Thumbnail Modus 103
5.2.1 Start des Thumbnail Modus . 103
5.2.2 Steuerung über Buttons oder Tasten . 105
5.2.3 Bedienung im Thumbnail Menü . 106
5.3 Vollbildmodus 107
5.4 Diashowmodus 109
5.5 Ansicht der Bedienungsstruktur . 111
5.6 Fehlermeldungen bei “Präsentation OHNE PC”. 114
5.7 Vorfürplan 115
6. Behebung von Fehlern . . . 116
7. Technische Daten 118
8. Garantie und Kundendienst.. 119

Achtung.

[Zur Beachtung beim Einlegen und Herausnehmen der Speicher- und der wireless Netzwerk-Karten]

Entnehmen sie die wireless Netzwerk-Karte nicht, wenn das Gerät eingeschaltet ist. Berühren sie die SD Karte während ihrer Verwendung. Das Speichermedium kann entnommen werden, während es nicht verwendet wird.

Folgen sie der MEDIUM ENTFERNEN Prozedur oder schalten sie den Projektor aus, bevor sie eine Karte entnehmen. Die MEDIUM ENTFERNEN Prozedur finden sie unter ALLE ENTFERNEN, SD-KARTE ENTFERNEN oder USB ENTFERNEN in dem PRÄSENTATION OHNE PC Menü innerhalb des MIU Menüs. (🕮 ***Menü MIU im Bedienungsanleitung (detailliert) – Benutzerhandbuch***)

⚠VORSICHT

■Die mitgelieferte IEEE802.11b/g wireless Netzwerk Karte nutzt das 2.4GHz Band. Sie benötigen keine Funklizenz für die Nutzung dieser Karte, sollten aber folgendes beachten:

- ●ABSTAND HALTEN VON:
  - • Mikrowellen-Geräten
  - • Industriellen, wissenschaftlichen oder medizinischen Geräten
  - • Einschlägig ausgewiesenen Kleinfunkgeräten
  - • FunkstationenDie

  Verwendung der Netzwerk-Karte in der Nähe dieser Geräte und Anlagen kann zu, wodurch es auch zu einer herabgesetzten Verbindungsgeschwindigkeit und sogar zu dem vollständigen Ausfall der Verbindung kommen kann.
- ●Je nachdem, wo sie versuchen die wireless Netzwerk-Karte zu verwenden, kann es zu Störungen mit Radiowellen kommen, die zu einer herabgesetzten Verbindungsg eschwindigkeit und sogar zu einem vollständigen Ausfall der Verbindung kommen. Seien sie besonders vorsichtig, wenn sie die Netzwerk-Karte in der Nähe von Stahl, anderen Metallen oder (armiertem) Beton verwenden; dies kann zu Störungen führen.
- ●Verfügbare KanäleDie wireless Netzwerk-Karte verwendet das 2.4GHz Band, aber je nach Land in dem sie sich befinden, können nur bestimmte Kanäle offenstehen. Die folgende Tabelle informiert sie, wo und womit sie Kanäle mit der IEEE802. 11b/g wireless Netzwerk Karte nutzen können. Fragen sie ihren Händler wenn ihr Land nicht in der Tabelle erscheint.

Land oder Gebiete	Verfügbare Kanäle
Japan	1 bis 11
USA	1 bis 11
Taiwan	1 bis 11
Kanada	1 bis 11
UK, Spanien, Deutschland, Italien, Österreich, Schweiz, Belgien, Schweden, Niederlande, Portugal, Dänemark, Finnland, Griechenland, Norwegen, Frankreich, Irland, Luxemburg, Island	1 bis 11

- ●Sie dürfen die wireless Netzwerk Karte nicht in andere Länder bringen, als in der LIste erscheinen, denn es besteht die Möglichkeit, dass ihr Gebrauch in diesen Ländern eine Verletzung der bestehenden Funk-Gesetze darstellt.

CE 0560 !

Der Hersteller (Gemtek) erklärt hiermit, dass dieses Produkt (die wireless Netzwerk Karte), Modell SD-Link11g den grundlegenden Ansprüchen entspricht und auch die anderen einschlägigen Vorschriften der EU Richtlinie 1999/5 erfüllt.

1. Hauptsächliche Funktionen

1.1 Live Mode (Projezierung der Bilder vom PC)

MIU (Multi Information processing Unit) ermöglicht ihnen“Wireless Präsentation” durch die Wahl von Live Mode.
Mit Live Mode können sie genau das Bild, was an ihrem PC gezeigt wird, über das Netzwerk durch das Programm "Live Viewer 3" übertragen. Dieses muß auf ihrem PC installiert sein. (Abb.1.1.a)
"Live Viewer 3" übernimmt die PC Bildschirmanzeige und sendet diese an den Projektur durch herkömmliches LAN oder eine wireless LAN Verbindung. (📖20)

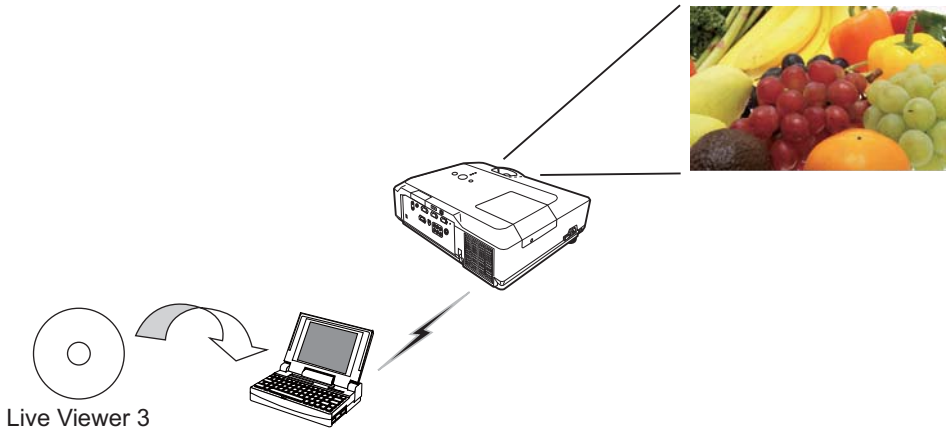


Abb. 1.1.a “Live Viewer 3” Funktionen (über wireless LAN Verbindung)

Abb. 1.1.b “Live Viewer 3” Hauptmenü

Ein Projektor kann mit "Live Viewer 3" mit bis zu 4 PCs verbunden werden. (📖54)

1.2 Schnellverbindung zu ihrem Netzwerk

"Live Viewer 3" ermöglicht ihnen eine sehr schnelle und einfache Verbindung mit ihrem Netzwerk.
"Live Viewer 3" stellt verschiedene Optionen bereit, um ihren Anforderungen zu entsprechen.

1) Schnellverbindung über den Passcode
Der Passcode ist ein Code, der SSID und die IP-Adresse sowie weitere informationen enthält, die zur Herstellung einer Netzwerkverbindung benötigt werden. Der Passcode erscheint auf dem Bildschirm durch den Projektor. Alles was sie machen müssen ist, diesen Code in den "Live Viewer 3" auf ihrem PC einzugeben. (📖26)

Abb.1.2 PASSCODE auf dem Projektor Bildschirm

2) Netzwerkverbindung über das Profil
Sie können die Informationen, die für die Verbindung des Projektors mit dem Netzwerk benötigt werden, als Profil-Daten in den "Live Viewer 3" auf ihrem PC eingeben. Dann müssen sie nur noch die Profil-Daten auf dem "Live Viewer 3" auswählen, um den Projektor anzuschließen.

3) Netzwerkverbindung über das früher verwendete Profil
Wenn sie den Projektor mit ihrem Netzwerk über "Live Viewer 3" verbinden, speicher "Live Viewer 3" die Verbindungsdaten. Später wählen sie unter den gespeicherten Verbindungsdaten aus, um den Projektor mit dem Netzwerk zu verbinden.den Projektor mit dem Netzwerk zu verbinden.

1.3 Konfigurierung und Steuerung durch einen Browser

Sie können den Projektor über das Netzwerk von einem Browser auf dem PC aus einstellen und steuern, sofern beide mit dem selben Netzwerk verbunden sind. Loggen sie sich in das Netzwerk über den Browser ein und sie erhalten Menüs, um die Netzwerkeinstellungen, die Projektorüberwachung usw. zu konfigurieren. Der Web Fernbedienung, eines der angebotenen Menüs, ermöglicht ihnen den Projektor wie eine Multifunktions-Fernbedienung unter Einschluß der Funktion "Live Mode" und "PRÄSENTATION OHNE PC" zu steuern. (📖64)

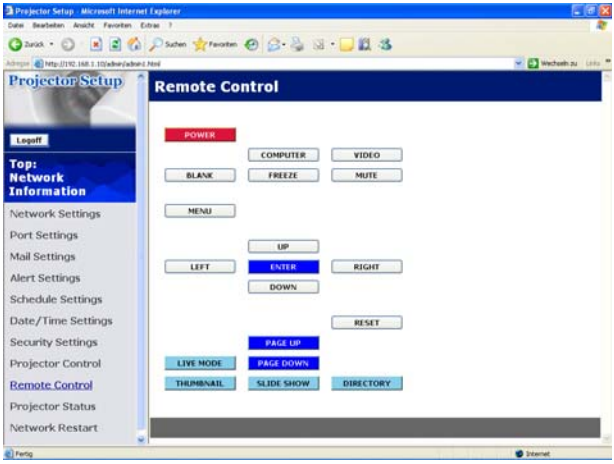


Abb.1.3. Web Fernbedienung

1.4 Präsentation OHNE PC (Anzeige der in der SD Memory-Karte oder dem USB Memory gespeicherten Bilder.)

MIU aktiviert “Präsentation OHNE PC”, indem sie die OHNE PC Funktion auswählen. (Abb. 1.4) Die OHNE PC Funktion ermöglicht es, Bilder von einem Speichermedium wie der SD Memory-Karte oder dem USB Memory zu projezieren. Die "Präsentation OHNE PC" verfügt über 4 Display Modes.

1) Thumbnail Mode: Anzeige der Bilder von Speichermedien als thumbnails. (Im folgenden bedeutet "Speichermedium" sowohl SD Memory-Karte als Speicherkarte/dem USB Speicher sind).
2) Ganzbildschirm-Modus: Anzeige einzelner Bilder oder Filme im Ganzbildschirm-Modus.
3) Slide Show Mode: Anzeige von Bildern im Slide Show Modus mit bestimmten Pausen.
4) Datenbaum-Anzeige: Zeigt Dateien und Ordner des Speichermediums in Form eines Datenbaums.

[Unterstützte Speichermedien]

- SD Memory-Karte
- USB Speicher (USB "Speicher", USB Festplatte und USB Karten-Leser)

HINWEIS • USB Memory Reader (Adapter) wird nicht unterstützt (sofern der Adapter zum universellen Einsatz bestimmt ist).
• Die unterstützten Dateiformate sind FAT 12, FAT 16 (FAT) und FAT 32. NTFS wird nicht unterstützt.
• USB Hub wird nicht unterstützt.

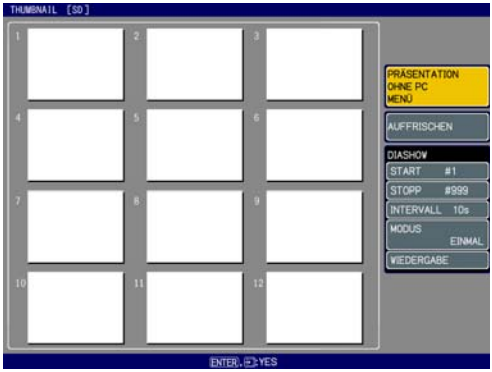


Abb. 1.4 “Präsentation OHNE PC” Grundlagen

“Präsentation OHNE PC” kann durch die Tasten an dem Projektor oder durch Fernbedienung gesteuert werden (🕮*101*).

1.4 Präsentation OHNE PC
(Anzeige der in der SD Memory-Karte oder dem USB Memory gespeicherten Bilder.) (Fortsetzung)

HINWEIS • Einige Namen dürfen nicht für die Ordner und Dateien verwendet werden.
(1) Japanische alphannumerische Bezeichnungen und Zeichen werden unterstützt, sofern die Spracheinstellung auf Japanisch eingestellt ist.
(2) Alphannumerische Bezeichnungen und Zeichen aus dem Latin-1 Zeichensatz werden unterstützt, sofern die Spracheinstellung NICHT auf Japanisch eingestellt ist.
• Bei einigen Typen von USB Festplatten, USB Speicher und USB Kartenleser kann es vorkommen, dass die Dateien nicht gelesen werden können.
• Eswird empfohlen, ein separates Netzkabel zu verwenden, sofern die USB Festplatte ein Netzkabel hat.

2. Verbindung des Zubehörs und Einstellung des Netzwerkes

2.1 Notwendige Vorbereitungen

Folgendes Zubehör wird benötigt, um den Projektor über das Netzwerk mit ihrem ein Netzkabel hat.

■ **Allgemein** Der Projektor: 1 Gerät, PC : 1 komplett ***1**
Es wird empfohlen "Live Viewer 3" auf dem PC zu installieren.

■Je nach der gewünschten Verbindungsart

1) Herkömmliche Verbindung über Kabel
LAN Kabel (CAT-5 oder höher) : 1 Stück

2) Für die wireless Verbindung ***2**
- beim Projektor
Die Wireless Netzwerk Karte : 1 Einheit
- beim PC
IEEE802.11b/g wireless LAN Ausrüstung: 1 Einheit ***3**

1:** Hinsichtlich des PC lesen sie bitte 3.2.1 "Die Hard- und Software-Anforderungen an ihren PC." (📖23**)
***2:** Für die wireless LAN Verbindung wird ein Zugang benötigt, falls diese als Infrasturktur Modus benutzt wird.
***3:** Bei einigen wireless Netzwerk-Geräten und PCs kann es vorkommen, dass der Projektor nicht mit ihrem PC kommunizieren kann; dies sogar dann, wenn der verwendete PC mit einer built-in wireless Funktion ausgestattet ist.
Um Kommunikationsprobleme auszuschließen, verwenden sie bitte Wi-Fi zertifizierte wireless Netzwerk Geräte.

2.2 Schnellverbindung

"Live Viewer 3" ermöglicht ihnen eine sehr schnelle und einfache Verbindung mit ihrem Netzwerk.
Es wird nachdrücklich empfohlen "Live Viewer 3" auf dem PC zu installieren. Sie werden mehr Spaß am Gerät haben. Installiern sie nun “Live Viewer 3” (📖***23**) und stellen sie die neu. (📖***26**)

Wenn Sie "Live Viewer 3" aus bestimmten Gründen nicht verwenden möchten oder können, nehmen sie eine manuelle Einstellung vor; lesen sie dazu Abschnitt 2.3 bei herkömmlichem LAN (📖***11**) und Abschnitt 2.4 bei wireless LAN. (📖***16**)

2.3 Manuelle Einstellung der Netzwerverbindung beim herkömmlichen LAN -

wenn sie "Live Viewer 3" nicht verwenden, müssen sie ihre Netzwerkverbindung manuell von Hand. In diesem Abschnitt wird erläutert, wie sie die manuelle Einrichtung vornehmen.

2.3.1 Verbindung der Geräte

Verbinden sie den Projektor mit ihrem PC über ein LAN Kabel.

* Informieren sie den Netzwerk-Administrator, bevor sie eine Verbindung zu einem bestehenden Netzwerk herstellen.

Überprüfen Sie nun anhand der folgenden Erläuterung die Einstellungen Ihres PCs.

2.3.2 Netzwerk-Einstellungen

Diese Ausführungen beziehen sich auf die Einstellungen für Windows XP und Internet Explorer.

1) Loggen sie sich mit den Admistrator-Rechten in Windows XP ein. (*)
2) Öffnen sie “Systemsteuerung” im “Start” Menü.
3) Öffnen sie “Netzwerk- und Internetverbindungen” im “Systemsteuerung”. (Abb. 2.3.2.a)

* Administratoren-Rechte bedeutet, dass sie zu allen Funktionen Zugang haben.

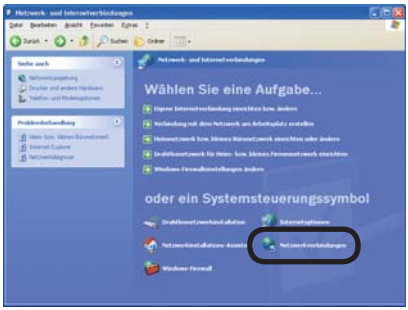


Abb. 2.3.2.a “Netzwerk- und Internetverbindungen” Fenster

4) Open “Netzwerkverbindungen”. (Abb.2.3.2.b)

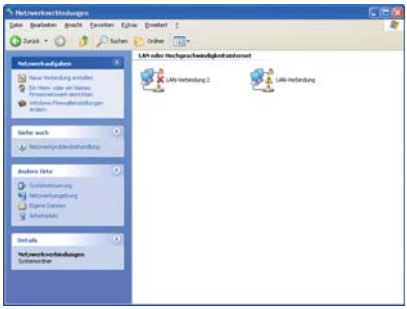


Abb. 2.3.2.b “Netzwerkverbindungen”Fenster

2.3 Manuelle Einstellung der Netzwerverbindung beim herkömmlichen LAN - (Fortsetzung)

5) Öffnen sie das “Eigenschaften von LAN-Verbindung” Fenster, welches sie für die Netzwerkverbindung benutzen. (Abb. 2.3.2.c)

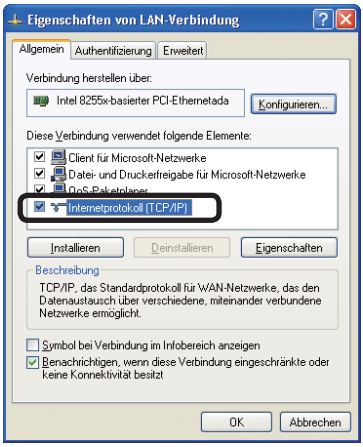


Abb. 2.3.2.c “Eigenschaften von LAN-Verbindung” Fenster

6) Bestätigen sie das verwendete Protocol als “TCP/IP” und öffnen sie “Eigenschaften von Internetprotokoll (TCP/IP)” Fenster.

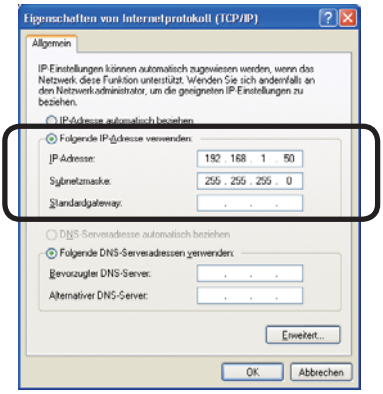


Abb. 2.3.2.d “Eigenschaften von Internetprotokoll (TCP/IP)” Fenster

7) Geben sie die IP Addresse, die Subnetmaske und den default gateway für den PC ein.

2.3 Manuelle Einstellung der Netzwerverbindung beim herkömmlichen LAN - (Fortsetzung)

[Über die IP Addresse]

■Manuelle Eingabe

Der Teil, der Netzwerk-Adresse, der von der IP Adresse übernommen und in den PC eingegeben wird, sollte mit des Projekts übereinstimmen. Die vollständige IP Adresse des PC darf nicht zugleich von anderen Geräten desselben Netzwerkes, auch nicht vom Projektor, benutzt werden.

Beispiel

Beim Projektor voreingestellt ist:

IP Adresse: 192.168.1.10
Subnet Maske: 255.255.255.0
(Network Adresse hier: 192.168.1)

Geben sie deshalb die IP ihres PC wie folgt ein:

IP Adresse: 192.168.1.xxx (xxx steht für eine Dezimalzahl.)
Subnet Maske: 255.255.255.0
(Network Adresse hier: 192.168.1)

Wählen sie eine Zahl von 1 bis 254 an Stelle von “xxx”; diese Zahl darf nicht von anderen Geräten genutzt werden.
In diesem Fall hat der Projektor als IP Adresse“192.168.1.10”, geben sie also eine Zahl von1 bis 254 ein, nicht aber die 10, die vom PC verwendet wird.

HINWEIS • “0.0.0.0” ist keine gültige IP Adresse.
• Die IP Adresse des Projektors kann in der Konfigurationseinheit über den Browser verändert werden. (📖*65*)
• Wenn Projektor und PC an dasselbe Netzwerk angeschlossen sind (d.h. ihre Netzwerk-Adresse ist identisch), muß kein default gateway eingegeben werden.
• Wenn Projektor und PC an verschiedene Netzwerde angeschlossen sind, muß das default gateway identisch), muß kein default gateway eingegeben werden. Nähere Informationen erhalten sie von ihrem Netzwerk-Administrator.

■Automatische Einstellung

Wenn dasd Netzwerk mit einem DHCP Server arbeitet, können sie die IP Adresse ihrem Projektor und PC automatisch zuweisen.

* DHCP steht für “Dynamic Host Configuration Protocol” und ermöglicht die notwendigen Einstellungen für das Netzwerk wie eine IP Adresse von dem Server aus auf dem PC vorzunehmen. Jeder Server mit DHCP Funktion wird als DHCP Server bezeichnet.

2.3 Manuelle Einstellung der Netzwerverbindung beim herkömmlichen LAN - (Fortsetzung)

2.3.3 “Internet Option” Einstellung

1) Clicken sie “Internetoptionen” im “Netzwerk- und Internetverbindungen” Fenster (Fig. 2.3.3.a) um das “Eigenschaften von Internet” Fenster zu öffnen. (Abb.2.3.3.b)

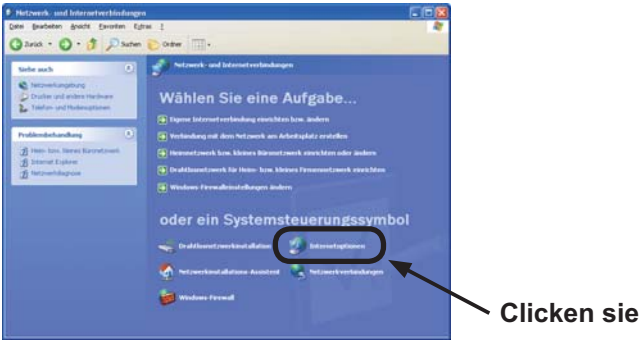


Abb. 2.3.3.a “Netzwerk- und Internetverbindungen” Fenster

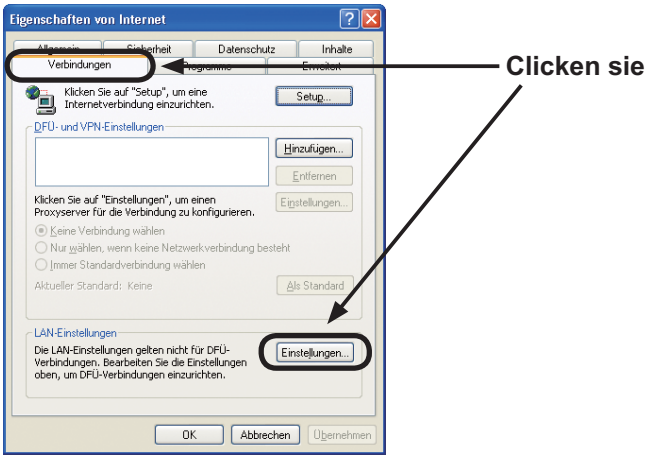


Abb. 2.3.3.b “Eigenschaften von Internet” Fenster

2) Clicken sie den “Verbindungen” Reiter an und dann **[Einstellungen]**, um “Einstellungen für lokales Netzwerk (LAN)” zu öffnen. (Abb. 2.3.3.c)

2.3 Manuelle Einstellung der Netzwerverbindung beim herkömmlichen LAN - (Fortsetzung)

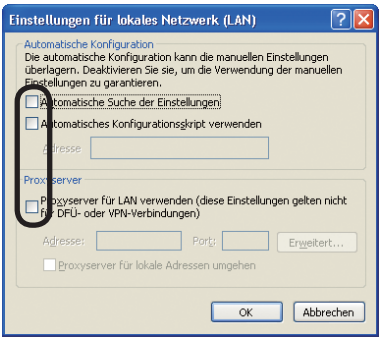

Einstellungen für lokales Netzwerk (LAN)
Automatische Konfiguration
Die automatische Konfiguration kann die manuellen Einstellungen überlagern. Deaktivieren Sie sie, um die Verwendung der manuellen Einstellungen zu garantieren.
Automatische Suche der Einstellungen
Automatisches Konfigurationsskript verwenden
Adresse
Proxyserver
Proxyserver für LAN verwenden (diese Einstellungen gelten nicht für DFÜ- oder VPN-Verbindungen)
Adresse:
Port:
Erweitert...
Proxyserver für lokale Adressen umgehen
OK
Abbrechen

Abb. 2.3.3.c “Einstellungen für lokales Netzwerk (LAN)” Fenster

3) Deaktivieren sie alle Optionen im “Einstellungen für lokales Netzwerk (LAN)” Fenster. (Abb. 2.3.3.c)

2.3.4 Verbindungstest

Stellen sie sicher, dass der PC und der Projektor richtig verbunden sind. Fall keine Verbindung besteht, prüfen sie die Kapelverbindungen und ob die Einstellungen korrekt sind.

1) Starten sie den Browser in ihrem PC und geben sie die folgende URL, dann clicken sie “Go”.

URL: http://(Projektor IP Adresse)/

Beispiel: Wenn die IP Adresse des Projektor 192.168.1.10 ist, geben sie diese ein

URL: http://192.168.1.10/

2) Wenn Abb. 2.3.4 erscheint, ist alles in Ordnung.

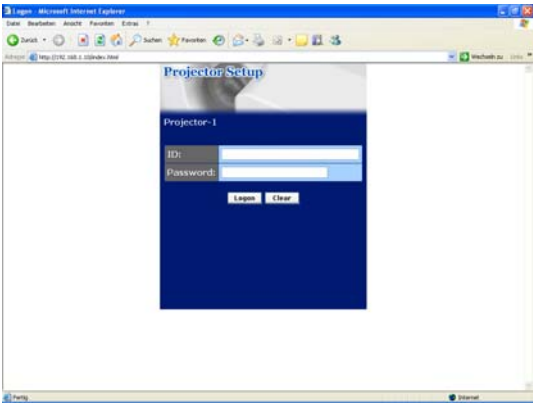


Abb. 2.3.4 “Logon Menu”

2.4 Manuelle Einstellung der Netzwerverbindung - wireless LAN

Projektor und PC können im Ad-Hoc und im Infrastruktur-Modus miteinander kommunizieren wobei sie die wireless Netzwerk-Karte im Projektor verwenden. Dieser Abschnitt erklärt ihnen die Einrichtung einer wireless LAN Verbindung von Hand.

2.4.1 Vorbereitung einer wireless LAN Verbindung

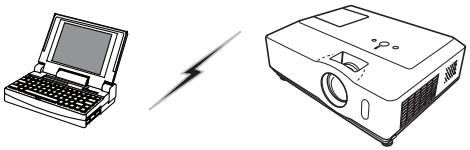


Fig. 2.4.1.a Kommunikation ohne Zugangspunkt (Ad-Hoc)

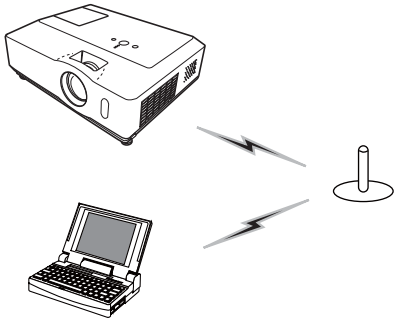


Fig. 2.4.1.b Kommunikation mit Zugangspunkt (Infrastrukture)

* Ad-Hoc ist eine der wireless LAN Kommunikationsmethoden, die ohne einem Zugangspunkt funktioniert.
* Infrastrukture ist eine der wireless LAN Kommunikationsmethoden, die mit einem Zugangspunkt funktioniert. Bei Benutzung bestimmter Geräte, ist dieser Modus empfehlenswert.
  Bei Anschluß an ein bereits bestehendes Netzwerk, fragen sie ihren Netzwerk Administrator.

Legen sie die wireless Netzwerk Karte in den SD Schacht ein (📖 ***Verwendung der SD Karte im Bedienungsanleitung (Kurzform)***).
Bereiten sie dann den PC auf die wireless Verbindung vor.
Wenn das IEEE802.11b/g wireless LAN Gerät in dem PC bereits installiert ist, aktivieren sie es und desaktivieren sie andere Netzwerkverbindungen. Wenn das wireless LAN Gerät noch nicht in dem PC intalliert ist, bauen sie das IEEE802.11b/g wireless LAN Gerät ein und installieren den Treiber. (Für weitere Informationen, sehen sie im Benutzerhandbuch des PC und des wireless LAN Gerätes nach.)

2.4 Manuelle Einstellung der Netzwerverbindung - wireless LAN (Fortsetzung)

2.4.2 Einrichtung der wireless LAN Verbindung

Verwendung der wireless LAN Verbindung bei Windows XP Standard.
Nehmen sie folgendes wireless LAN Einstellungen für den Projektor vor.

Verbindungskontrolle	: Ad-Hoc
SSID	: wireless
Kanal	: 1
Verschlüsselung	: Keine
Verbindungsgeschwindigkeit	: AUTO
IP Adresse	: 192.168.1.10

* Sie können diese Einstellungen beliebig per Webbrowser von Ihrem PC aus oder über das Menü des Projektors ändern. Siehe dazu Abschnitt Lesen sie **4.1.3 Network Settings (Netzwerk Einstellungen)** (**69**) oder ***Menü MIU im Bedienungsanleitung (detailliert) – Benutzerhandbuch***.

1) Öffnen sie “Netzwerkverbindungen”. (Abb. 2.4.2.a)

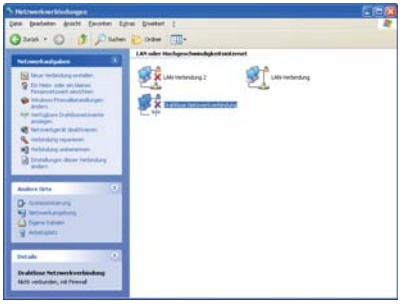


Abb. 2.4.2.a “Netzwerkverbindungen”

2) Öffnen sie “Eigenschaften von Drahtlose Netzwerkverbindung”. (Abb. 2.4.2.b)

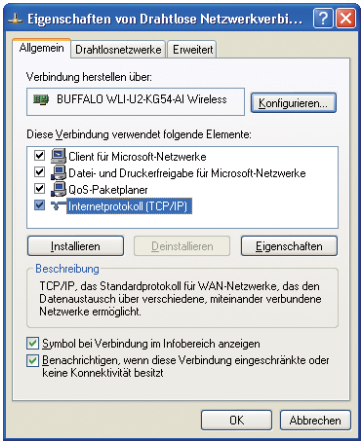


Abb. 2.4.2.b “Eigenschaften von Drahtlose Netzwerkverbindung” Fenster (1)

2.4 Manuelle Einstellung der Netzwerverbindung - wireless LAN (Fortsetzung)

3) Bestätigen sie das verwendete Protocol als “TCP/IP” und öffnen sie “Eigenschaften von Internetprotokoll (TCP/IP)” Geben Sie die IP Adresse ein und nehmen sie die anderen Einstellungen wie der herkömmlichen LAN Verbindung vor. (*12*)
4) Öffnen sie “Drahtlosnetzwerke”. (Abb. 2.4.2.c)

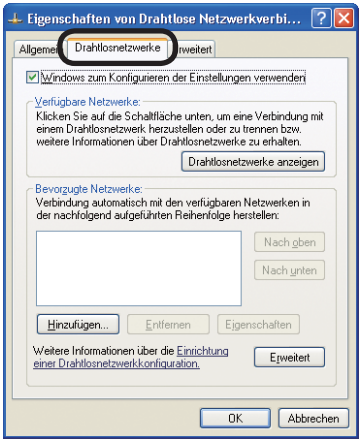


Abb. 2.4.2.c “Eigenschaften von Drahtlose Netzwerkverbindung” Fenster (2)

5) Bestätigen sie “Windows zum Konfigurieren der Einstellungen verwenden” im “Eigenschaften von Drahtlose Netzwerkverbindung” Fenster.
6) Clicken sie **[Add]** Schaltfläche im Abschnitt "Bevorzugte Netzwerke" im Fenster "Eigenschaften von Drahtlose Netzwerkverbindung" (Abb. 2.4.2.c), um das Fenster "Drahtlose Netzwerkeigenschaften" zu öffnen. (Abb. 2.4.2.d)

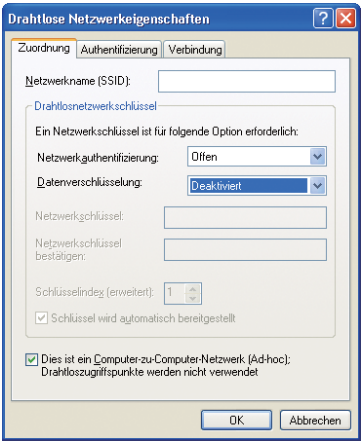


Abb. 2.4.2.d “Drahtlose Netzwerkeigenschaften” Fenster

2.4 Manuelle Einstellung der Netzwerverbindung - wireless LAN (Fortsetzung)

7) Geben sie folgendes Werte ein:
Netzwerk Name (SSID): wireless
Verschlüsselung: nicht aktiviert (Voreinstellung: nicht aktiviert.)

HINWEIS • Wenn sie die voreingestellten Werte des Projektors benutzen, geben sie die Daten wie oben beschrieben in ihren PC ein. Wenn ein Zugangspunkt oder eine Verschlüsselung verwendet wird, ist es nötig, die zu ihrem System passenden Daten einzugeben.
Informieren sie sich in den Handbüchern zu ihrem PC, dem wireless LAN Adapter und dem Zugangspunkt.
• Wenn sie ein bereits bestehendes Netzwerk über den Zugangspunkt erreichen wollen, sprechen sie mit ihrem Netzwerk Administrator, bevor sie die Verbindung herstellen.

3. Verwendung des Live Modus

Dieser Abschnitt erklärt ihnen, wie sie den Projektor im Live Modus.
Die Prozedur sieht kurzgefasst folgendermaßen aus:

1) Installieren sie “Live Viewer 3” (23)

2) Schnellverbindung zu ihrem Netzwerk (26)

Der Schnellverbindungsassistent bietet ihnen mehrere Optionen für ihr Netzwerk. Wählen sie aus, was ihren Bedürfnissen entspricht.

- Passcode Verbindung
- Verbindungsprofil
- Frühere Verbindungen
- Meine Verbindung
- Manuelle Verbindung

3 Bestätigen sie die Verbindung mit ihrem Ziel (50)

Bisweilen befinden sich mehrere Projektoren in demselben Netzwerk. Stellen sie vor der Übertragung des Bildes sicher, dass der richtige Projektor ausgewählt ist.

4) Starten sie Live Mode (54)

Das Menü “Live Viewer 3” wird angezeigt.
Jetzt können sie ihre Bilder über das Netzwerk zu dem Projektor schicken.

Abb. 3 “Live Viewer 3” Hauptmenü

3.1 Die Eigenschaften des Live Mode

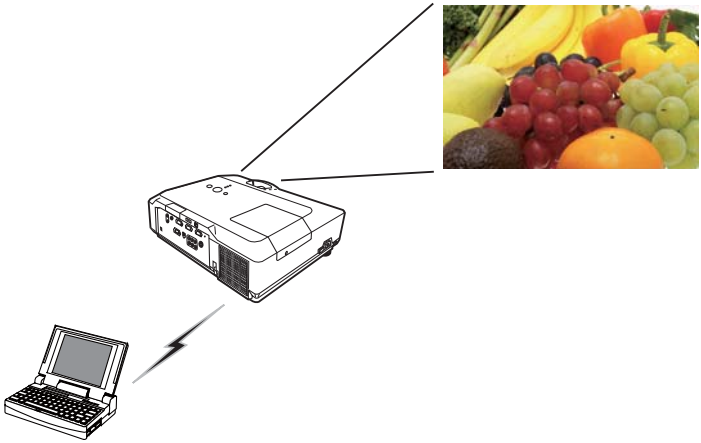
Live Mode zeigt die Bilder des PCs zeitgleich auf der Leinwand an, wobei entweder ein herkömmliches oder ein wireless LAN verwendet wird. Sie benötigen kein Signalkabel.

3.1.1 Display Modus

Im Live Modus stehen ihnen zwei Display Modi zur Verfügung: Einzel-PC und Multi-PC Modus.

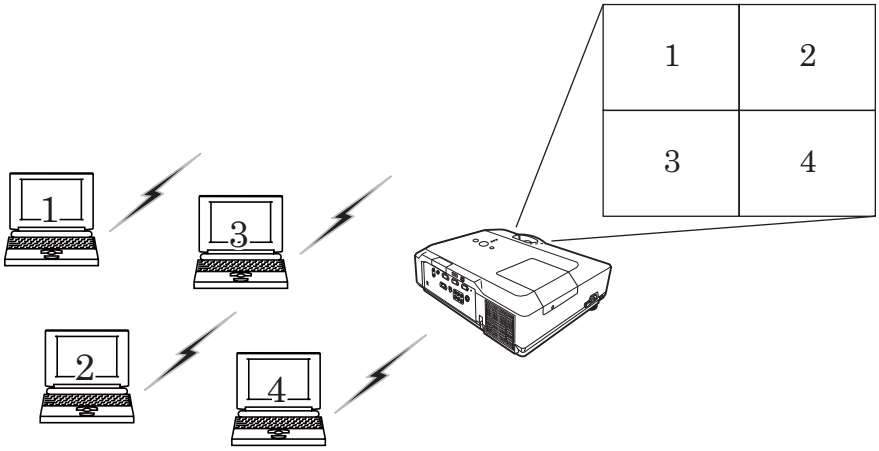
1) Einzel-PC Modus

Der Projektor zeigt die Bilder an, die von einem PC gesendet wurden.



2) Multi PC Modus

Der Bildschirm des Projektors ist in 4 Teile gegliedert. Der Projektor zeigt in jeweils einem Teil die Bilder, die von einem PC stammen. Insgesamt kann der Projektor gleichzeitig die Bilder von 4 PCs zeigen.



3.1 Die Eigenschaften des Live Mode (Fortsetzung)

3.1.2 Präsentationsmodus

Beim Einzel-PC Modus steht der Projektor exklusiv einem PC zur Verfügung und erlaubt keinen von irgendeinem anderen PC, falls der Präsentationsmodus eingestellt ist auf "Live Viewer 3”.
So können sie bei einer Präsentation sicher sein, dass das Bild nicht ungewollt durch ein Bild von einem anderen PC ersetzt wird.
Der Präsentationsmodus wird in dem Menü "Optionen" im "Live Viewer 3" Hauptmenü. (📖*58*)

3.1.3 Anzeige des Benutzernamens

Der Benutzername kann in den "Live Viewer 3" eingegeben werden und wird auf dem Bildschirm angezeigt während das Menü an dem Projektor bedient wird. So können sie feststellen, wessen Bild momentan auf der Leinwand gezeigt wird. (📖*58*)

3.2 Installation von “Live Viewer 3”

Um den Live Modus und die Schnellverbindung nutzen zu können, müssen sie die beiliegende Software "Live Viewer 3" auf alle PCs installieren, mit denen sie den Projektor über das Netzwerk verwenden möchten.

3.2.1 Systemvoraussetzungen auf ihrem PC

• Betriebssystem:	Windows 2000 Professional Service Pack4, Windows XP Home Edition/Professional
• Grafische Bedienoberfläche:	Video RAM 4MB oder höher (8MB empfohlen)
• CPU:	Pentium III (600MHz oder höher empfohlen)
• Display:	VGA 640x480 oder höher (XGA 1024x768 empfohlen) 65536 Farben oder mehr

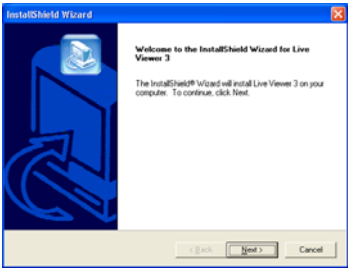
HINWEIS • Für Windows VISTA verwenden sie die neueste Version von “Live Viewer 3”. Sie finden die jeweils neueste Version auf der Hitachi WEB Site (http://hitachi.us/digitalmedia oder http://www.hitachidigitalmedia.com).
Wenn einzelne Funktionen möglicherweise nicht befriedigend arbeiten, informieren sie sich in dem Handbuch, welches mit dem neuesten "Live Viewer 3" mitgeliefert wird.
• Stellen sie die Bildschirmauflösung an ihrem PC auf XGA oder weniger ein. Sehen sie im Handbuch für ihren PC oder Windows.
• In einigen Fällen kann es vorkommen, dass die Anzeige ihres PC nicht korrekt auf den Projektor. Bei einer Bildschirmauflösung über 1024x768 kann der Projektor lediglich den bis zu diesem Wert liegenden Bildanteil übertragen.
• Aufgrund von der Version des Betriebssystems oder der Treibersoftware für den Netzwerkadapter ihres PC,Images might not been transmitted, caused by OS kann es vorkommen, dass Bilder nicht übertragen werden. Es ist deshalb höchst empfehlenswert, dass die jeweils neueste Version des Betriebssystems und der Treibersoftware verwendet wird.

• Memory:	64MB oder höher (128MB oder höher bei Verwendung von Windows XP)
• Verfügbarer Platz auf der Festplatte:	mindestens 10MB
• Web browser:	Internet Explorer® (5.5 oder höher)
• CD-ROM Laufwerk	
• Wireless:	IEEE802.11b/g

HINWEIS • Bei einigen wireless Netzwerk-Geräten und PCs kann es vorkommen, dass der Projektor nicht mit ihrem PC kommunizieren kann; dies sogar dann, wenn der verwendete PC mit einer built-in wireless Funktion ausgestattet ist. Um Kommunikationsprobleme auszuschließen, verwenden sie bitte Wi-Fi zertifizierte wireless Netzwerk Geräte.

3.2 Installation von “Live Viewer 3” (Fortsetzung)

3.2.2 Installation der Software

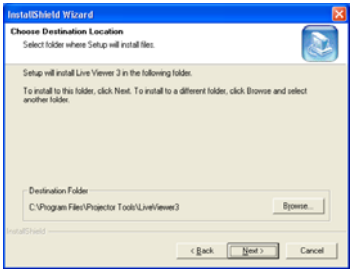

InstallShield Wizard
Welcome to the InstallShield Wizard for Live Viewer 3
The InstallShield® Wizard will install Live Viewer 3 on your computer. To continue, click Next.
< Back
Next >
Cancel

1) Schalten sie den PC an.
2) Schließen sie alle Anwendungen.
3) Legen sie die mitgelieferte CD-ROM in das CD-ROM Laufwerk des PC.
4) Kurz darauf erscheint der Willkommen wird angezeigt wie rechts zu sehen. Bestätigen sie **[Next]**.

HINWEIS • Falls der Wilkommen Dialog nicht erscheint, machen sie folgendes:
(1) Clicken sie auf **[Start]** in der Toolbar und wählen sie “Ausführen”.
(2) Geben sie ein E:\software\setup.exe und dann **[OK]**.

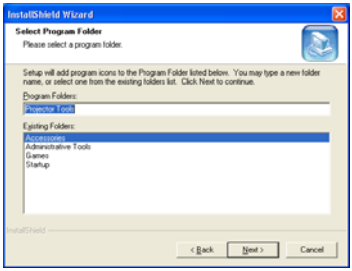
Wenn ihr CD-ROM Laufwerk nicht die Bezeichnung E: in ihrem PC trägt, müssen sie E: durch die korrekte Bezeichnung für ihr CD-ROM Laufwerk.

Wenn die Software bereits installiert war, startet die Deinstallation. Clicken sie **[Cancel]** dann wird die Deinstallation abgebrochen. Falls sie irrtümlich die Software desinstalliert haben, reinstallieren sie sie von Anfang an.


InstallShield Wizard
Choose Destination Location
Select folder where Setup will install files.
Setup will install Live Viewer 3 in the following folder.
To install to this folder, click Next. To install to a different folder, click Browse and select another folder.
Destination Folder
C:\Program Files\Projector Tools\LiveViewer3
Browse...
InstallShield
< Back
Next >
Cancel

5) Der License Agreement Dialog erscheint. sie sie akzeptieren, drücken sie **[Yes]**.
6) Der Dialog zur Auswahl des Zielordners erscheint. Bestätigen sie **[Next]**.

HINWEIS • Der OrdnerC:\Program Files\Projector Tools\LiveViewer3 wird erstallt und das Programm wird dort installiert. Wenn sie es in einem anderen Ordner installieren möchten, clicken sie **[Browse]** und wählen einen anderen Ordner.

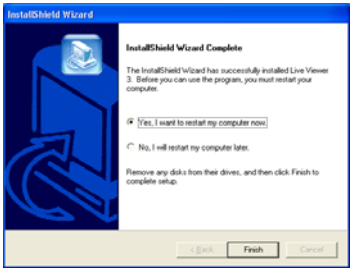

InstallShield Wizard
Select Program Folder
Please select a program folder.
Setup will add program icons to the Program Folder listed below. You may type a new folder name, or select one from the existing folders list. Click Next to continue.
Program Folders:
Projector Tools
Existing Folders:
Accessories
Administrative Tools
Games
Startup
InstallShield
< Back
Next >
Cancel

7) Bestätigen sie den Namen des Programmordners. “Projector Tools” gefällt, drücken sie **[Next]** um fortzusetzen. Wenn nicht, geben sie den gewünschten Namen ein und dann **[Next]**.

3.2 Installation von "Live Viewer 3" (Fortsetzung)

8) Der Hardware Installation Dialog erscheint. Drücken sie Continue Anyway.

9) In kurzer Zeit ist die Installation abgeschlossen und der Setup Complete Dialog erscheint so wie rechts zu sehen. Clicken sie **[Finish]**. Diese ist die Installation der Software beendet. Nun wird ihr PC automatisch neu gestartet.
   (1) Um die korrekte Installation der Software zu überprüfen, clicken sie **[Start]** in der Toolbar, wählen sie All Programms und dann wählen sie Projector Tools aus.
   (2) "LiveViewer3" erscheint, wenn die Installation erfolgreich war.


InstallShield Wizard
InstallShield Wizard Complete
The InstallShield Wizard has successfully installed Live Viewer 3. Before you can use the program, you must restart your computer.
Yes, I want to restart my computer now.
No, I will restart my computer later.
Remove any disks from their drives, and then click Finish to complete setup.
< Back
Finish
Cancel

3.2.3 Softwareversion von "Live Viewer".

Um den Live Mode verwenden zu können, muß die Software "Live Viewer" auf dem PC installiert sein, der über das Netzwerk mit dem Projektor verbunden werden soll.
Die richtige Softwareversion hängt von ihrem Modell ab. Wenn die Version nicht zu dem Projektor passt, kann die Sorftware nicht korrekt funktionieren.

Live Viewer-Version	Modell			
	CP-X267	CP-X268A CP-X608	CPX2	CP-X308 CP-X417 CP-X807
2.01	○	×	×	×
2.1x	×	○	○	×
2.20	×	○	○	×
3.xx	×	○	○	○

• "x" bei der Versionsbezeichnung bedeutet0 oder höher.

Überprüfen sie, ob auf der Hitachi Web Site eine neuere Version zur Verfügung steht.
http://hitachi.us/digitalmedia oder http://www.hitachidigitalmedia.com

3.3 Schnellverbindung zu ihrem Netzwerk

Der Live Modus stellt ihnen mehrere Optionen für die Netzwerkverbindung zur Verfügung. Sie können welche am besten zu ihrem System passt.
Diese Erläuterung geht davon aus, dass Windows XP auf ihrem PC installiert ist.

3.3.1 Starten sie “Live Viewer 3”

Starten sie “Live Viewer 3” auf ihrem PC, indem sie einen der folgenden Schritte ausführen.

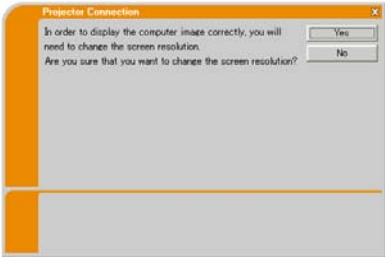
1) Doppelclicken sie das “Live Viewer 3” Ikon auf dem Desktop ihres PC
2) Wählen sie “Start” → “All Program” → “Projector Tools” → “Live Viewer 3” im Windows XP Menü.

Folgen sie dann dem Abschnitt **3.3.2 Auswahl des Verbindungsmodus**. (📖27)

[Problembehebung]

■ In order to display the computer image correctly, you will need to change the screen resolution. (Damit das Computerbild korrekt dargestellt werden kann, müssen Sie die Bildschirmauflösung ändern.)
Wenn die Auflösung höher als XGA (1024x768) eingestellt ist, wird der Bildschirm angezeigt.

Um die Bildschirmauflösung zu ändern, clicken sie **[Yes]**.
Um die Bildschirmauflösung nicht zu ändern, clicken sie **[No]**.


Projector Connection
In order to display the computer image correctly, you will need to change the screen resolution.
Are you sure that you want to change the screen resolution?
Yes
No

Wenn sie **[Yes]** anclicken, wird die Bildschirmauflösung ihres PC auf XGA (1024x768) gestellt.

Wenn sie **[No]** anclicken, bleibt die Auflösung unverändert.

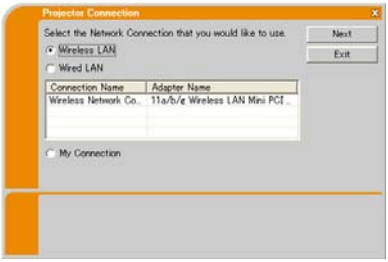
HINWEIS • Nach Änderung der Bildschirmauflösung sind die Ikons auf ihrem PC anders angeordnet; das Aussehen des Desktop ist verändert.
• Die Änderung der Bildschirmauflösung wird zurückgenommen, wenn “Live Viewer 3” geschlossen wird.
• Wenn die Auflösung nicht angepasst wird, zeigt der Projektor den XGA (1024x768) Anteil ausgehend von der linken oberen Ecke ihres PC Bildschirmes.
• Sehen sie im Handbuch ihres PC oder von Windows nach, wie die Bildschirmauflösung geändert wird.

3.3 Schnellverbindung zu ihrem Netzwerk (Fortsetzung)

3.3.2 Auswahl des Netzwerkverbindungs Modus

Nachdem sie “Live Viewer 3” starten, erscheint das Bild “Select the Network Connection”. Wählen sie die Netzwerkverbindung, die sie verwenden mögen. Es gibt 3 Optionen in dem Menü.

- Wireless LAN
- HerkömmlichesLAN
- Meine Verbindung

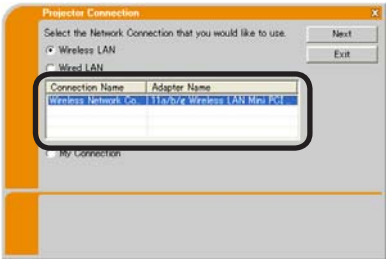


Wenn sie wireless oder herkömmliches LAN wählen, gehen sie zu der **Wählen sie entweder wireless LAN oder herkömmliches LAN** unten.
Wenn sie Meine Verbindung auswählen, gehen sie zu der **Auswahl "Meine Verbindung"**. (*29*)

Wählen sie entweder wireless LAN oder herkömmliches LAN

Wenn sie wireless LAN wählen, werden die wireless LAN Adapter ihres PCs in dem Menü.

Treffen sie ihre Auswahl in der Liste und clicken **[NEXT]**.
Folgen sie dann dem Abschnitt **3.3.3 Verbindung mit dem Netzwerk**. (*31*)



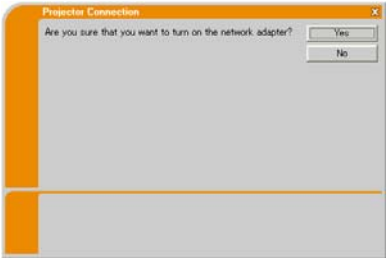
HINWEIS • Wenn sie wireless LAN wählen, werden die wireless LAN Adapter ihres PCs in einer Liste gezeigt.
• Wenn sie herkömmliches LAN wählen, werden die Kabel-LAN Adapter ihres PCs gezeigt.

[Problembehebung]

■ Are you sure that you want to turn on the network adapter? (Sind sie sicher, dass sie den Netzwerkadapter anschalten wollen?)

Diese Anzeige erscheint, wenn die gewählte Netzwerkadapter ungültig ist.

- Um ihn anzuschalten, clicken sie **[Yes]** folgen sie dann dem Abschnitt 3.3.3 (*31*)
- Um ihn nicht anzuschalten, clicken sie **[No]**, und der Bildschirm wird zurückgesetzt, um einen anderen Netzwerkadaper auszuwählen. Gibt es keinen weiteren Adapter in ihrem PC, wird “Live Viewer 3” geschlossen.

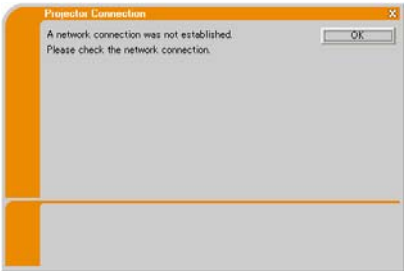


3.3 Schnellverbindung zu ihrem Netzwerk (Fortsetzung)

■ A network connection was not established. (Es ist nicht gelungen, eine Netzwerkverbindung herzustellen.)

Diese Anzeige erscheint, wenn die Projektor nicht über ein LAN Kabel mit ihrem PC verbunden ist, obwohl herkömmliches LAN ausgewählt wurde.

Stellen sie sicher, dass der Projektor mit einem LAN Kabel mit ihrem PC verbunden ist.

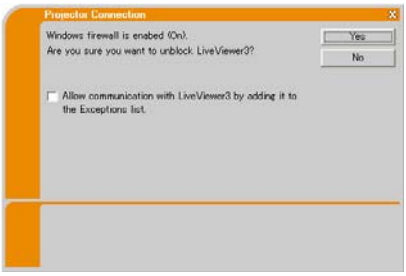


Clicken sie **[OK]**, und die vorherige Anzeige mit der Auswahl der Netzwerk-Verbindungsarten erscheint.

■ Windows firewall is enabled(On). (Windows firewall ist aktiv (On).)

Diese Anzeige erscheint, wenn die Firewall in Windows XP aktiv ist und die Firewall "Live Viewer 3".

- Um sie zu dekativieren (Off), clicken sie **[Yes]**.
- Um sie nicht zu deaktivieren (Off), clicken sie **[No]** in diesem Fall wird der Projektor allerdings nicht mit ihrem PC über das Netzwerk kommunizieren.


Projector Connection
Windows firewall is enabed (On).
Are you sure you want to unblock LiveViewer3?
Yes
No
Allow communication with LiveViewer3 by adding it to the Exceptions list.

Wenn Sie ein Häkchen in das Kästchen **[Allow communication with LiveView3 by adding it to the Exceptions list] (Kommunikation mit LiveView3 durch Hinzufügen dieses zu der Liste Ausnahmen zulassen)**, wird der “Live Viewer 3” von der Windows-Firewall nie blockiert.

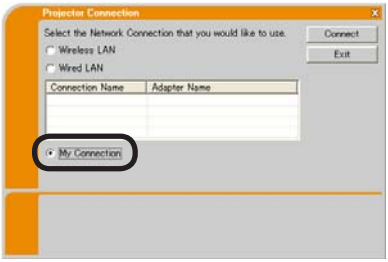
dem Abschnitt 3.3.3 **Verbindung mit dem Netzwerk**. (📖*31*)

HINWEIS • Wenn sie **[Yes]** wählen, wird der "Live Viewer 3" der Zugang zum Netzwerk vorübergehend - bis "Live Viewer 3" geschlossen wird - von der Windows Firewall gestattet.
• Wenn sie eine Anwendung mit einer Firewallfunktion auf ihremPC installiert haben, deaktivieren sie die Firewall gemäß den Hinweisen des Handbuches.

3.3 Schnellverbindung zu ihrem Netzwerk (Fortsetzung)

Auswahl "Meine Verbindung"

Wählen sie **[My Connection]** und clicken sie **[Connect]**.



Wenn sie Meine Verbindung wählen, wird der PC mit dem Projektor über das Netzwerk unter Verwendung der voreingestellten Profildaten mit Meine Verbindung verbunden. (📖62)
Wenn sie Meine Verbindung wählen, startet der PC sofort die Verbindung zu dem Projektor.

Weiter mit Abschnitt 3.6 **Bestätigen sie die Verbindung mit ihrem Ziel**. (📖50)

HINWEIS • Wenn DHCP an dem Projektor aktiviert ist, kann die Verbindung zwischen Projektor und PC nicht hergestellt werden, da die IP Adresse verändert wurde. Wenn sie sich für Meine Verbindung entscheiden, schalten sie DHCP am Projektor einfach aus.
• Wenn keine Profildaten in Meine Verbindung eingegeben sind, kann sie nicht verwendet werden.

[Problembehebung]

■ A network connection could not be established. (Es ist nicht gelungen, eine Netzwerkverbindung herzustellen.)

Windows verhinderte die Konfiguration des Netzwerks.

Projector Connection
A network connection could not be established.
Windows prevented network configuration changes.
Please insure that you are authorized to make these changes or check your security settings.
OK

Melden Sie sich mit Benutzerrechten bei Windows an.

Clicken sie **[OK]** kehren sie zur Auswahl zur Auswahl der Netzwerkverbindung zurück. (📖27)

Wenden Sie sich an Ihren Netzwerkadministrator, und melden Sie sich erneut mit Administratorrechten an. Kehren Sie dann zurück zum Abschnitt **3.3.1 Starten sie "Live Viewer 3"**. (📖26)

3.3 Schnellverbindung zu ihrem Netzwerk (Fortsetzung)

■ Are you sure you want to connect the selected projector? (Sind sie sicher, dass sie den ausgewählten Projektor verbinden wollen?)

Diese Meldung erscheint, wenn der Drahtlosadapter, den sie ausgewählt haben, bereits für eine andere Netzwerkverbindung verwendet wird.

- Um die Verbindung herzustellen, clicken sie **[Yes]**. Folgen sie Abschnitt 3.6 **Bestätigen sie die Verbindung mit ihrem Ziel**. (📖*50*)

- Um keine Verbindung herzustellen, clicken sie **[No]** kehren sie zur Auswahl zur Auswahl der Netzwerkverbindung zurück. (📖**27**)

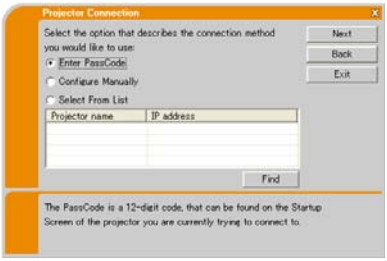
3.3 Schnellverbindung zu ihrem Netzwerk (Fortsetzung)

3.3.3 Verbindung mit dem Netzwerk

Es gibt verschiedene Möglichkeiten, die Verbindung mit dem Netzwerk.

- Geben sie den Passcode ein
- Konfigurieren sie manuell
- Wählen sie aus einer Liste

Wählen sie eine aus, die ihren Bedürfnissen entspricht.


Projector Connection
Select the option that describes the connection method you would like to use:
Enter PassCode
Configure Manually
Select From List
Projector name
IP address
Find
Next
Back
Exit
The PassCode is a 12-digit code, that can be found on the Startup Screen of the projector you are currently trying to connect to.

Geben sie den Passcode ein
Wenn sie den Passcode für die Netzwerkverbindung benutzen wollen, wählen sie **[Enter PassCode]** und clicken sie **[NEXT]**.

Der Passcode wird von dem Projektor auf dem Bildschirm angezeigt. Geben sie einfach den Passcode in "Live Viewer 3" ein, um die Verbindung mit dem Netzwerk herzustellen. Folgen sie Abschnitt 3,4 **Passcode Verbindung**. (*32*)

Konfigurieren sie manuell
Wählen sie **[Configure Manually]** und clicken sie **[NEXT]**.
Es werden 3 Optionen für die manuelle Konfiguration angeboten.

- **Profil** Weiter mit Abschnitt 3.5.1 **Profil Verbindung** (*41*)
  Wählen Sie aus den gespeicherten Profildaten einen Eintrag aus, um sich mit dem Netzwerk zu verbinden.

- **Geschichte** Weiter mit Abschnitt 3.5.2 **Verbindungsgeschichte** (*42*)
  “Live Viewer 3” speichert die bisherigen Verbindungen.
  Wenn sie eine Verbindung erneut verwenden möchten, wählen sie **[History]**.
  Dann genügt es, eine Verbindung aus der Liste auszuwählen.

- **Manuelle Einstellung des Netzwerkes**
  Weiter mit Abschnitt 3.5.3 **Manuelle Konfiguration** (*43*)
  Wenn sie die Einstellungen manuell vornehmen möchten, wählen **[Configure Network Settings Manually]**.

Wählen sie aus einer Liste
Dieser Abschnitt setzt voraus, dass ihr PC und die Projektoren mit demselben Netzwerk verbunden sind.
Wenn die Verbindung eingerichtet ist, wählen sie **[Select From List]**.
Wählen Sie aus der Liste der Projektoren, die mit dem Netzwerk verbunden sind, denjenigen aus, an den Sie Ihre Bilder schicken möchten. Lesen Sie weiter unter 3.6 **Bestätigen sie die Verbindung mit ihrem Ziel**. (*50*)

3.4 Verbindung mit Passcode

Das einzigartige Passcodesystem ermöglicht ihnen eine sehr schnelle und einfache Verbindung zu dem Netzwerk.
Bei dem Passcode handelt es sich um einen Code, der die Netzwerkeinstellungen in den Projektor überträgt. Wenn sie den Code in "Live Viewer 3" auf ihrem PC eingeben, werden die Netzwerkeinstellungen in dem Projektor und dem PC auseinander eingestellt und die Verbindung wird sofort hergestellt.
Dieser Abschnitt erläutert ihnen die Verwendung des Passcode.

3.4.1 Wie sie den Passcode erhalten

Der Passcode ist 12stellig und besteht aus alphanumerischen Zeichen ("1-9" und “A-Z”). Beispiel: Passcode 1234-5678-9ABC
Der Passcode erscheint auf dem Bildschirm des Projektors.

HINWEIS • Das Passcodeverfahren arbeitet nicht unter den im folgenden genannten Umständen. Wenn für ihr System eine von ihnen zutrifft, nehmen sie die Verbindung manuell vor.

1) Eine Verschlüsselung wird verwendet.
   Das Passcodeverfahren funktioniert nicht mit einer Verschlüsselung.
2) Eine singuläre SSID wird verwendet.
   Das Passcodeverfahren arbeitet nur mit der SSID, die im Werk voreingestellt wurde.
   - Voreinstellung des SSID 1: wireless
   - Voreinstellung des SSID 2: WLANProjektor1
   - Voreinstellung des SSID 3: WLANProjektor2
   - Voreinstellung des SSID 4: WLANProjektor3
3) Subnet Maske gehört nicht zu Klasse A oder B oder C. Das Passcodeverfahren akzeptiert nur die Klassen A, B und C.
   Klasse A:(255.0.0.0), Kllass B:(255.255.0.0), Klasse C:(255.255.255.0)

Es gibt zwei Wege, um zu dem Passcode zu gelangen.

Methode 1

1) Schalten sie den Projektor an und vergewissern sie sich, dass ein Bild erscheint.
2) Betätigen Sie die COMPUTER-Taste auf der Fernbedienung oder die INPUT-Taste auf dem Projektor, um MIU als Eingangsport auszuwählen.
   Wenn kein Signal auf dem MIU-Port liegt, erscheint der Passcode auf dem Bildschirm. Andernfalls lesen Sie weiter unter Punkt 3).
3) Betätigen sie MENU in der Fernbedienung oder die Pfeiltasten ▲/▼/◄/► auf dem Projektor um das Menü auf den Bildschirm zu übertragen.
4) Verwenden sie die Pfeiltasten ▲/▼ um Advanced Menu auszuwählen und die Taste ► für die Eingabe.
5) Verwenden sie die Pfeiltasten ▲/▼ um MIU auszuwählen und die Taste ► für die Eingabe.
6) Verwenden sie die Pfeiltasten ▲/▼ um LIVE MODE auszuwählen und betätigen sie ► für die Eingabe.
7) Der Passcode erscheint auf dem Bildschirm.

3.4 Verbindung mit Passcode (Fortsetzung)

Methode 2

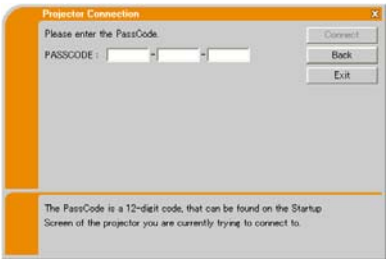
1) Schalten sie den Projektor an und vergewissern sie sich, dass ein Bild erscheint.
2) Betätigen sie MENU in der Fernbedienung oder die Pfeiltasten ▲/▼/◄/► auf dem Projektor um das Menü auf den Bildschirm zu übertragen.
3) Verwenden sie die Pfeiltasten ▲/▼ um MIU auszuwählen und die Taste ► für die Eingabe.
4) Verwenden sie die Pfeiltasten ▲/▼ um MIU auszuwählen und die Taste ► für die Eingabe.
5) Verwenden sie die Pfeiltasten ▲/▼ um INFORMATION auszuwählen und um die INFORMATION anzuzeigen.
6) Der Passcode erscheint in der oberen rechten Ecke des INFORMATION Fenster.

HINWEIS • Verwenden sie die Methode 2 , wenn sie ihren Projektor im LIVE MODUS benutzen oder im PC-LESS Präsentations Modus, oder wenn sie MIU nicht als Input Signal verwenden.
• Sofern die Kommunikation zwischen dem Projektor und dem PC länger als 5 Minuten unterbrochen ist, wird der Passcode geändert.

3.4 Verbindung mit Passcode (Fortsetzung)

3.4.2 Eingabe des Passcode

Wenn sie **[Enter PassCode]** zu dem Abschnitt, “Please enter PassCode” auf dem Bildschirm gelungen. Geben sie dann den Passcode in Vierergruppen in die drei Felder ein (insgesamt 12 Zeichen).


Projector Connection
Please enter the PassCode.
PASSCODE :
Connect
Back
Exit
The PassCode is a 12-digit code, that can be found on the Startup Screen of the projector you are currently trying to connect to.

Beispiel PASSCODE: 1234 - 5678 - 9ABC

Nach der Eingabe des Passcodes, clicken sie **[Connect]** um die Verbindung zu dem Projektor.

Weiter mit Abschnitt 3.6 **Bestätigen sie die Verbindung mit ihrem Ziel**. (*50*)

Wenn sie **[Back]**, wird der Bildschirm auf den Abschnitt 3.3.3 "Verbindung mit dem Netzwerk" zurückgesetzt. (*31*)

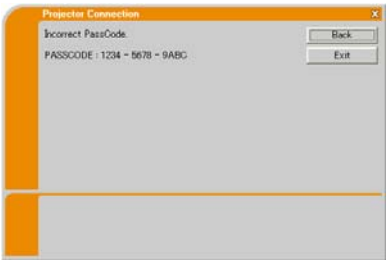
HINWEIS • Bei der Eingabe des Passcodes wird nicht zwischen Groß- und Kleinbuchstaben unterschieden.
• Wenn sie eine Verschlüsselung oder SSID oder eine Subnet Maske mit Ausnahme der Klassen A, B und C verwenden, müssen sie die Verbindung manuell herstellen.
Wenn die Anzeige für die manuelle Einstellung erfolgt, folgen sie den Anweisungen von Abschnitt 3.4.3.

[Problembehebung]

■ Incorrect PassCode. (Falscher Passcode.)
Ein falscher Passcode wurde eingegeben.

Clicken sie **[Back]** um zu dem “Please enter the PassCode” Bildschirm zurückzukehren.

Überprüfen sie den Passcode auf dem Bildschirm des Projektors (*32*) und sie den Code nochmals ein.



3.4 Verbindung mit Passcode (Fortsetzung)

■ A network connection could not be established. (Es ist nicht gelungen, eine Netzwerkverbindung herzustellen.)

Projector Connection
A network connection could not be established.
Windows prevented network configuration changes.
Please insure that you are authorized to make these changes or check your security settings.
OK

Windows verhinderte die Konfiguration des Netzwerks.

Melden Sie sich mit Benutzerrechten bei Windows an.

Clicken sie **[OK]**, woraufhin das “Live Viewer 3” Hauptmenü angezeigt wird, auch wenn das Netzwerk nicht eingerichtet ist. Clicken auf das Hauptmenü um zu Abschnitt **3.3.3 Verbindung mit dem Netzwerk**. (*31*)

Wenden sie sich an den Netzwerkadministrator. Loggen sie sich in Windows mit Administrator-einloggen. Kehren sie dann zu dem Abschnitt **3.3.1 Starten sie “Live Viewer 3”**. (*26*)

■ Automatic connection failed. (Automatische Verbindung konnte nicht hergestellt werden.)

Projector Connection
Automatic connection failed (a Global IP Address is being used for the Projector you want to connect to).
Please enter a Static IP Address / Subnet Mask.
Contact your Network Administrator as needed.
Connect
Back
Exit
IP address :
Subnet mask :
Reset
Save IP Address Settings

Der Grund liegt darin, dass die IP Adresse in dem Projektor als globale Adresse eingetragen ist.

Folgen sie den Hinweisen des Netzwerk-Administrators und tragen sie die IP Adresse und die Subnet Masken in den “Live Viewer 3” ein.

Nach der Eingabe dieser Adressen, clicken sie **[Connect]**.

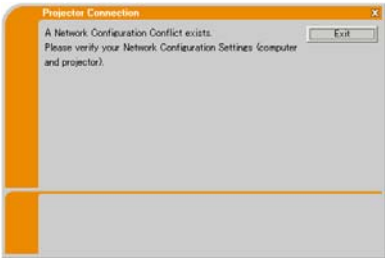
Wenn sie einen eingetragenen Wert ändern möchten, clicken sie **[Reset]**.

HINWEIS • Wenn die IP Adresse, die sie dem PC zugewiesen haben, mit der identisch ist, die der Projektor hat, erscheint diese Warnung. Wählen sie eine IP Adresse, die derzeit nicht verwendet wird.

3.4 Verbindung mit Passcode (Fortsetzung)

■ A Network Configuration Conflict exists. (Netzwerk Konfigurationskonflikt besteht.)

Diese Meldung erscheint, wenn der Netzwerk Verbindungsmodus ihres PC nicht mit dem Modus des Projektors übereinstimmt.

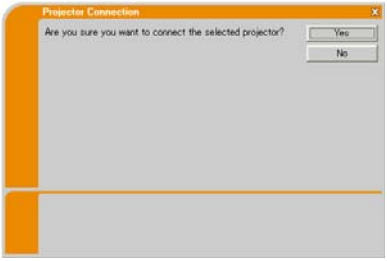

Projector Connection
A Network Configuration Conflict exists.
Please verify your Network Configuration Settings (computer and projector).
Exit

Überprüfen sie die Netzwerk Konfigurations Einstellungen auf dem Projektor und dem PC.

Clicken sie **[Exit]**, woraufhin das **"Live Viewer 3"** Hauptmenü angezeigt wird, auch wenn das Netzwerk nicht eingerichtet ist. Clicken auf das Hauptmenü um zu Abschnitt **3.3.3 Verbindung mit dem Netzwerk**. (*31*)

■ Are you sure you want to connect the selected projector? (Sind sie sicher, dass sie den ausgewählten Projektor verbinden wollen?)

Diese Meldung erscheint, wenn der Drahtlosadapter, den sie ausgewählt haben, bereits für eine andere Netzwerkverbindung verwendet wird.



- Um die Verbindung herzustellen, clicken sie **[Yes]**. Folgen sie Abschnitt 3.6 **Bestätigen sie die Verbindung mit ihrem Ziel**. (*50*)
- Um keine Verbindung herzustellen, clicken sie **[No]** woraufhin das"Live Viewer 3" Hauptmenü angezeigt wird, auch wenn das Netzwerk nicht eingerichtet ist. Clicken auf das Hauptmenü um zu Abschnitt **3.3.3 Verbindung mit dem Netzwerk**. (*31*)

3.4 Verbindung mit Passcode (Fortsetzung)

3.4.3 Manuelle Konfigurierung

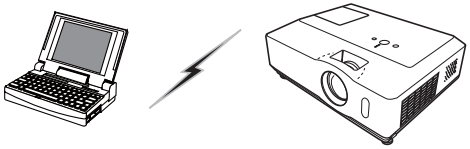
Nach der Eingabe des Passcodes (📖*34*), müssen sie die Netzwerkeinstellungen von Hand eingeben, wenn sie eine Verschlüsselung, eine persönliche SSID oder eine Subnet Masken außer Klasse A/B/C, (📖*32*)
Wenn sie ein herkömmliches LAN verwenden, gehen sie zu (📖*40*).

Wireless LAN

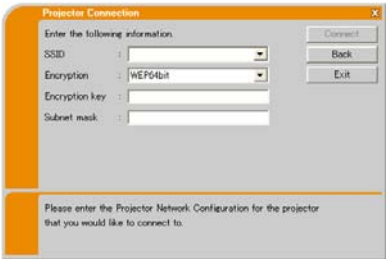
Die erforderliche Information hängt von der Art der Verbindung zwischen Projektor und PC ab.

- Direkte Verbindung zwischen Projektor und PC (Ad Hoc Modus)
- Der Projektor ist mit einem Zugangspunkt über ein LAN Kabel verbunden
- Der Projektor ist mit einem Zugangspunkt über wireless LAN verbunden

Direkte Verbindung zwischen Projektor und PC (Ad Hoc Modus)



1) Geben sie folgende Daten, die sich in dem Projektor befinden, ein. ***1***
   SSID ***2***: wireless (Beispiel)
   Verschlüsselung: WEP64bit (Beispiel)
   Schlüssel ***3***: ********** (Beispiel)
   Subnet Maske ***4***: 255.255.255.128 (Beispiel)



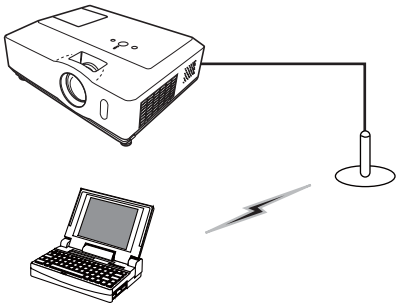
2) Clicken sie **[Connect]**.

3) Die wireless Verbindung wird eingerichtet.
   Weiter mit Abschnitt 3.6 **Bestätigen sie die Verbindung mit ihrem Ziel**. (📖*50*)

1 Um die Netzwerkeinstellungen ihres Projektors zu finden, lesen sie den Hinweis. (📖*40*)
2 Wenn sie nicht die Werkseinstellungen SSID verwenden möchten, müssen sie ihr SSID entweder von Hand eingeben oder aus der Liste der entdeckten SSID übernehmen.
3 Wenn sie eine Verschlüsselung verwenden, müssen sie diese einstellen. Wenden sie sich an ihren Netzwerk Administrator, um zu erfahren, welchen Schlüssel sie in den Projektor eingeben müssen.
Der Schlüssel wird hier immer wie folgt dargestellt “**********”.
4 Falls sie eine andere Subnet Maskenadresse als Klasse A/B/C verwenden, tragen sie dies ein.

3.4 Verbindung mit Passcode (Fortsetzung)

Der Projektor ist mit einem Zugangspunkt über ein LAN Kabel verbunden



1) Die Einstellung auf dem Zugriffspunkt. ***1***
   Geben sie folgende Daten ein.
   SSID : WirelessAccessPoint (Beispiel)
   Verschlüsselung : WEP64bit (Beispiel)
   Encryption key (Schlüssel) ***2*** : **********
   (Beispiel)

2) Die Einstellung auf dem Projektor. ***3***
   Geben sie folgende Daten ein.
   Subnet Maske ***4*** : 255.255.255.128
   (Beispiel)

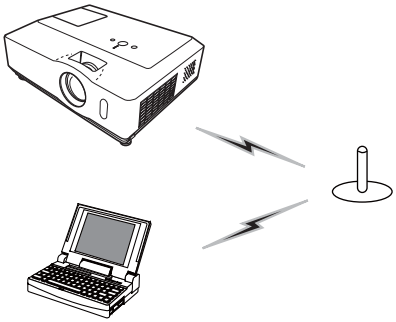
3) Klicken Sie auf **[Connect]**.

4) Die wireless Verbindung wird eingerichtet.
   Weiter mit Abschnitt 3.6 **Verbindung zum gewünschten Ziel überprüfen**. (📖***50***)

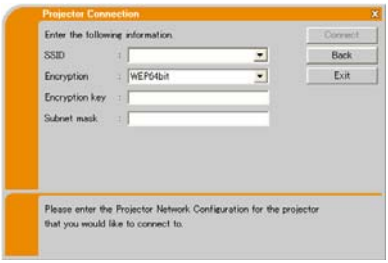
1 Wenden Sie sich an den Netzwerkadministrator , um die Einstellung auf dem Zugriffspunkt zu suchen.
2 Wenn Sie eine Verschlusselung verwenden, mussen Sie diese einstellen. Wenden Sie sich an den Netzwerkadministrator, um den Verschlusselungsschl ussel zu uberprufen, der im Projektor eingestellt ist.
Der Verschlusselungsschlussel wird immer folgendermasen “**********” dargestellt.
3 Um die Netzwerkeinstellungen auf dem Projektoren zu finden, sehen Sie in HINWEIS nach. (📖***40***)
4 Wenn Sie eine Subnet-Maske auser Klasse A/B/C verwenden, richten Sie diese bitte ein.

3.4 Verbindung mit Passcode (Fortsetzung)

Der Projektor ist mit einem Zugangspunkt über wireless LAN verbunden



1) Geben Sie die folgenden Informationen ein, die im Projektor eingestellt sind. ***1***
   SSID ***2***: drahtlos (Beispiel)
   Verschlüsselung: WEP64bit (example)
   Encryption key (Schlüssel) ***3***: **********
   (Beispiel)
   Subnetzmaske ***4***: 255.255.255.128
   (Beispiel)



2) Clicken sie **[Connect].**

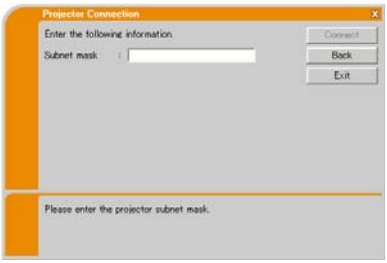
3) Die wireless Verbindung wird eingerichtet.
   Weiter mit Abschnitt 3.6 **Bestätigen sie die Verbindung mit ihrem Ziel**. (📖*50*)

1 Um die Netzwerkeinstellungen auf dem Projektoren zu finden, sehen Sie in HINWEIS nach. (📖*40*)
2 Wenn ‘Sie die Vorgabe SSID ab Werk nicht verwenden, mussen Sie Ihre SSID entweder manuell eingeben oder Sie aus der Liste der erfassten SSID auswahlen.
3 Wenn sie eine Verschlüsselung verwenden, müssen sie diese einstellen. Wenden sie sich an ihren Netzwerk Administrator, um zu erfahren, welchen Schlüssel sie in den Projektor eingeben müssen.
Der Schlüssel wird hier immer wie folgt dargestellt “**********”.
4 Falls sie eine andere Subnet Maskenadresse als Klasse A/B/C verwenden, tragen sie dies ein.

3.4 Verbindung mit Passcode (Fortsetzung)

Herkömmliches LAN

1) Geben sie die folgenden Daten für den Projektor zu steuern.
   Subnet Maske ***1**: 255.255.255.128
   (Beispiel)



2) Clicken sie **[Connect].**

3) Die Netzwerkverbindung wird eingerichtet. Folgen sie den Anweisungen von Abschnitt 3.6 **Bestätigen sie die Verbindung mit ihrem Ziel**. (📖*50*)

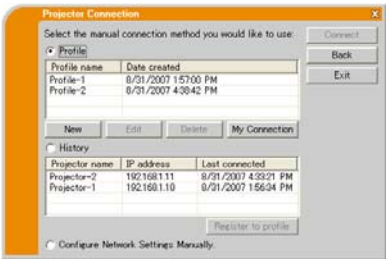
***1** In dem Fall, dass sie eine Subnet Maske außer Klasse A/B/C, erscheint folgende Anzeige. Geben Sie die Subnet Masken Adresse ein.

HINWEIS • Wenn sie die Netzwerkeinstellunen am Projektor erfahren möchten, unternehmen sie folgendes.
1) Schalten sie den Projektor an und vergewissern sie sich, dass ein Bild erscheint.
2) Betätigen sie MENU in der Fernbedienung oder die Pfeiltasten ▲/▼/◄/►auf dem Projektor um das Menü auf den Bildschirm zu übertragen.
3) Verwenden sie die Pfeiltasten ▲/▼um das Advanced Menu auszuwählen und verwenden sie die Taste► für die Eingabe.
4) Verwenden sie die Pfeiltasten ▲/▼um das MIU auszuwählen und verwenden sie die Taste► für die Eingabe.
5) Verwenden sie die Pfeiltasten ▲/▼um INFORMATION auszuwählen und drücken sie► für die Eingabe.
6) Die Einstellung erscheint in der MIU-INFORMATION Box.

3.5 Manuelle Konfiguration

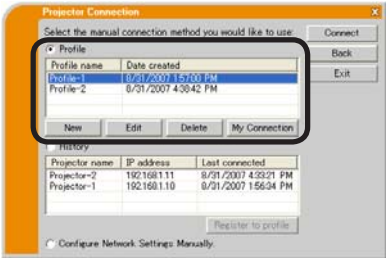
Es gibt 3 Möglichkeiten für die manuelle Konfiguration.

- Profile (Profil)
- History (Verlauf)
- Manuelle Konfiguration der Netzwerkeinstellungen



3.5.1 Profil Verbindung

Wählen sie Profil Daten, um das Netzwerk mit dem Projektor zu verbinden.
Dafür müssen zuvor Profildaten hinterlegt worden sein. (📖60)



1) Wählen sie **[Profile]**.

2) Wählen sie ein Profil aus der Liste.

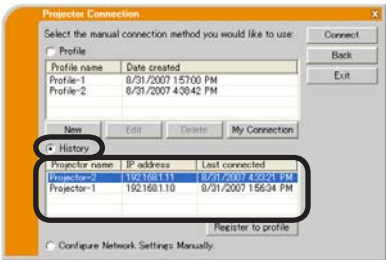
3) Clicken sie **[Connect]**.

4) Die Netzwerkverbindung wird eingerichtet. Folgen sie den Anweisungen von Abschnitt 3.6 **Bestätigen sie die Verbindung mit ihrem Ziel**. (📖50)

HINWEIS • Um die Daten eines Profils zu bestätigen, gehen sie folgendermaßen vor.
1) Wählen sie die Daten, die sie bestätigen möchten.
2) Bewegen sie den Cursor auf die Profildaten und dann clicken sie mit der rechten Maustaste und ein Pop-up Menü erscheint.
3) Wählen sie “Property” in diesem Pop-up Menü und bestätigen sie mit der linken Maustaste.
4) Die Daten des ausgewählten Profils werden angezeigt.
• Wenn DHCP am Projektor aktiviert ist, kann die Netzwerkverbindung zwischen Projektor und PC nicht hergestellt werden, da Änderungen der IP-Adresse möglich sind. Um die Profil-Verbindung zu verwenden, deaktivieren Sie DHCP am Projektor.

3.5 Manuelle Konfiguration (Fortsetzung)

3.5.2 Vorherige Verbindungen



"Live Viewer 3" kann die Netzwerkeinstellungen beim Verbinden mit dem Projektor als Eintrag im Verlauf speichern. Daraufhin können Sie Einträge aus dem Verlauf auswählen und dadurch rasch eine Verbindung zwischen Netzwerk und Projektor herstellen.

1) Wählen Sie **[History]**.

2) Wählen sie aus der Liste eine vorherige Verbindung.

3) Clicken sie **[Connect]**.

4) Die Netzwerkverbindung wird eingerichtet.
Folgen sie den Anweisungen von Abschnitt 3.6 **Bestätigen sie die Verbindung mit ihrem Ziel**. (*50*)

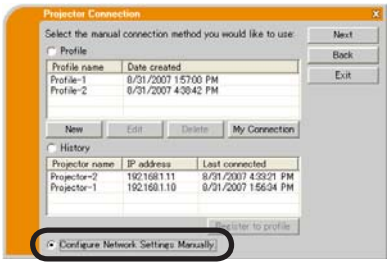
Wenn sie eine vorherige Verbindung einem Profil hinzufügen möchten,wählen sie eine vorherige Verbindung und clicken sie **[Register to Profile]**. Profil Daten werden nicht automatisch gelöscht.

HINWEIS • Es werden im Verlauf pro Netzwerkadapter maximal zehn Einträge gespeichert. Beim Speichern des elften Eintrags wird der älteste der zehn bestehenden Einträge überschrieben.
• Der Eintrag von Datum und Zeit einer vorherigen Verbindung wird erneuert, wenn das Netzwerk verbunden wird mit Hilfe der vorherigen Verbindungen.
• Wenn DHCP an dem Projektor aktiviert ist, kann die Verbindung zwischen Projektor und PC nicht hergestellt werden, da die IP Adresse verändert wurde.
• Auch die Profil Verbindungen werden bei den vorherigen Verbindungen gespeichert.

3.5 Manuelle Konfiguration (Fortsetzung)

3.5.3 Manuelle Konfiguration

Alle Einstellungen der Netzwerkverbindung zwischen dem Projektor und dem PC werden von Hand eingetragen.



Wählen Sie **[Manuelle Konfiguration der Netzwerkeinstellungen]**.

Welche Information sie von Hand eintragen müssen, hängt von der Art und Weise ab, wie sie Projektor und PC verbinden möchten.

Wireless LAN

Die erforderliche Information hängt von der Art der Verbindung zwischen Projektor und PC ab.

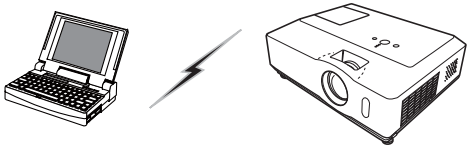
- Direkte Verbindung zwischen Projektor und PC (Ad Hoc Modus). (📖*44*)
- Der Projektor ist mit einem Zugangspunkt über ein LAN Kabel verbunden. (📖*45*)
- Der Projektor ist mit einem Zugangspunkt über wireless LAN verbunden. (📖*46*)

Herkömmliches LAN

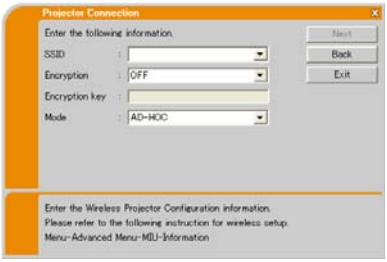
Wenn sie ein herkömmliches LAN verwenden, gehen sie zu (📖*47*).

3.5 Manuelle Konfiguration (Fortsetzung)

Direkte Verbindung zwischen Projektor und PC (Ad Hoc Modus)

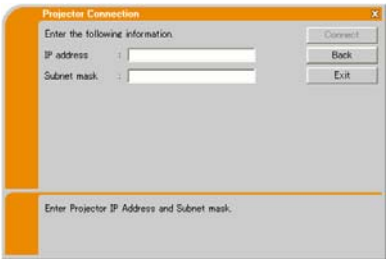


1) Geben sie folgende Daten, die sich in dem Projektor befinden, ein. ***1***
   SSID : wireless (Beispiel)
   Verschlüsselung: WEP64bit (Beispiel)
   Schlüssel ***2***: ********** (Beispiel)
   Modus: AD-HOC



2) Clicken sie **[Next]**.

3) Geben sie folgende Daten, die sich in dem Projektor befinden, ein. ***1***
   IP Adresse: 192.168.1.10 (Beispiel)
   Subnet Maske: 255.255.255.0 (Beispiel)



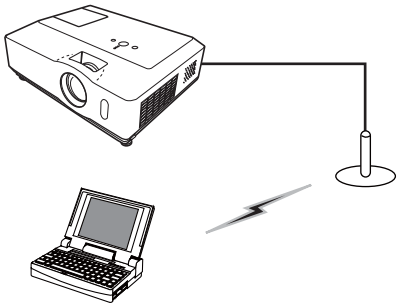
4) Clicken sie **[Connect]**.

5) Die wireless Verbindung wird eingerichtet.
   Folgen sie den Anweisungen von Abschnitt 3.6 **Bestätigen sie die Verbindung mit ihrem Ziel**. (📖***50***)

1 Um die Netzwerkeinstellungen ihres Projektors zu finden, lesen sie den Hinweis. (📖***40***)
2 Wenn sie eine Verschlüsselung verwenden, müssen sie diese einstellen. Wenden sie sich an ihren Netzwerk Administrator, um zu erfahren, welchen Schlüssel sie in den Projektor eingeben müssen.
Der Schlüssel wird hier immer wie folgt dargestellt “**********”.

3.5 Manuelle Konfiguration (Fortsetzung)

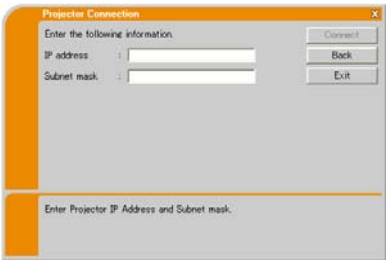
Der Projektor ist mit einem Zugangspunkt über ein LAN Kabel verbunden



1) Einstellung am Zugangspunkt. ***1***
   Geben sie folgende Daten ein.
   SSID : WirelessAccessPoint (Beispiel)
   Verschlüsselung: WEP64bit (Beispiel)
   Schlüssel ***2***: ********** (Beispiel)
   Modus: INFRASTRUCTURE

2) Click **[Next]**.

3) Geben sie folgende Daten, die sich in dem Projektor befinden, ein. ***3***
   IP Adresse: 192.168.1.10 (Beispiel)
   Subnet Maske: 255.255.255.0 (Beispiel)



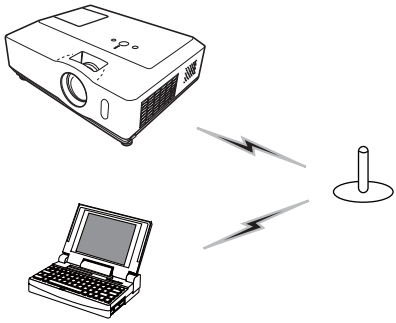
4) Clicken sie **[Connect]**.

5) Die wireless Verbindung wird eingerichtet.
   Folgen sie den Anweisungen von Abschnitt 3.6 **Bestätigen sie die Verbindung mit ihrem Ziel**. (📖***50***)

1 Wenden sie sich an ihren Netzwerk Administrator, um die Einstellung des Zugangspunktes zu erfahren.
2 Wenn sie eine Verschlüsselung verwenden, müssen sie diese einstellen. Wenden sie sich an ihren Netzwerk Administrator, um zu erfahren, welchen Schlüssel sie in den Projektor eingeben müssen. Der Schlüssel wird hier immer wie folgt dargestellt "**********".
3 Um die Netzwerkeinstellungen ihres Projektors zu finden, lesen sie den Hinweis. (📖***40***)

3.5 Manuelle Konfiguration (Fortsetzung)

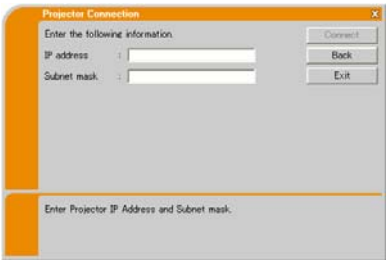
Der Projektor ist mit einem Zugangspunkt über wireless LAN verbunden



1) Einstellung am Zugangspunkt. ***1***
   Geben sie folgende Daten ein.
   SSID : WirelessAccessPoint (Beispiel)
   Verschlüsselung: WEP64bit (Beispiel)
   Schlüssel ***2***: ********** (Beispiel)
   Modus: INFRASTRUCTURE

2) Clicken sie **[Next]**.

3) Geben sie folgende Daten, die sich in dem Projektor befinden, ein. ***3***
   IP Adresse: 192.168.1.10 (Beispiel)
   Subnet Maske: 255.255.255.0 (Beispiel)



4) Clicken sie **[Connect]**.

5) Die wireless Verbindung wird eingerichtet.
   Weiter mit Abschnitt 3.6 **Bestätigen sie die Verbindung mit ihrem Ziel**. (📖***50***)

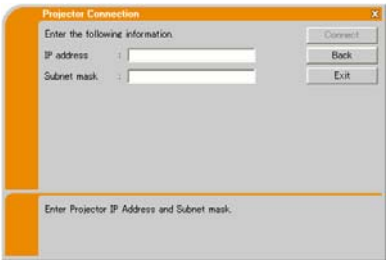
1 Wenden sie sich an ihren Netzwerk Administrator, um die Einstellung des Zugangspunktes zu erfahren.
2 Wenn sie eine Verschlüsselung verwenden, müssen sie diese einstellen. Wenden sie sich an ihren Netzwerk Administrator, umzu erfahren, welchen Schlüssel sie in den Projektor eingeben müssen. Der Schlüssel wird hier immer wie folgt dargestellt "**********".
3 Um die Netzwerkeinstellungen ihres Projektors zu finden, lesen sie den Hinweis. (📖***40***)

3.5 Manuelle Konfiguration (Fortsetzung)

Herkömmliches LAN

1) Geben sie die folgenden Daten für den Projektor zu steuern. ***1**

IP Adresse: 192.168.1.10 (Beispiel)
Subnet Maske: 255.255.255.0 (Beispiel)



2) Clicken sie **[Connect]**.

3) Die Netzwerkverbindung wird eingerichtet.
Folgen sie den Anweisungen von Abschnitt 3.6 **Bestätigen sie die Verbindung mit ihrem Ziel**. (📖*50*)

***1** Um die Netzwerkeinstellungen ihres Projektors zu finden, lesen sie den Hinweis. (📖*40*)

[Problembehebung]

■ A network connection could not be established. (Es ist nicht gelungen, eine Netzwerkverbindung herzustellen.)

Windows verhinderte die Konfiguration des Netzwerks.

Projector Connection
A network connection could not be established.
Windows prevented network configuration changes.
Please insure that you are authorized to make these changes or check your security settings.
OK

Melden Sie sich mit Benutzerrechten bei Windows an.

Clicken sie **[OK]**, woraufhin das “Live Viewer 3” Hauptmenü auch dann angezeigt wird, wenn eine Verbindung mit dem Netzwerk nicht eingerichtet ist. Clicken sie auf das Hauptmenü um zu Abschnitt **3.3.3 Verbindung mit dem Netzwerk**. (📖*31*)

Wenden Sie sich an Ihren Netzwerkadministrator. Melden Sie sich erneut mit Administratorrechten bei Windows an. Kehren Sie dann zurück zum Abschnitt **3.3.1 Starten sie “Live Viewer 3”**. (📖*26*)

3.5 Manuelle Konfiguration (Fortsetzung)

■ Automatic connection failed. (Automatische Verbindung konnte nicht hergestellt werden.)

Der Grund liegt darin, dass die IP Adresse in dem Projektor als globale Adresse eingetragen ist.

Projector Connection
Automatic connection failed (a Global IP Address is being used for the Projector you want to connect to).
Please enter a Static IP Address / Subnet Mask. Contact your Network Administrator as needed.
IP address :
Subnet mask :
Save IP Address Settings
Connect
Back
Exit
Reset

Folgen sie den Hinweisen des Netzwerk-Administrators und tragen sie die IP Adresse und die Subnet Masken Adresse in den “Live Viewer 3” ein.

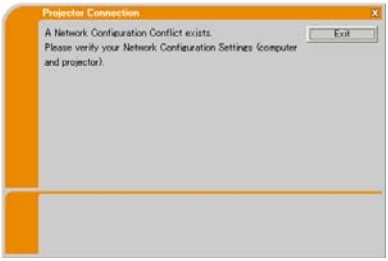
Nach der Eingabe dieser Adressen, clicken sie **[Connect]**.

Wenn sie einen eingetragenen Wert ändern möchten, clicken sie **[Reset]**.

HINWEIS • Wenn die IP Adresse, die sie dem PC zugewiesen haben, mit der identisch ist, die der Projektor hat, erscheint diese Warnung. Wählen sie eine IP Adresse, die derzeit nicht verwendet wird.

■ A Network Configuration Conflict exists. (Netzwerk Konfigurationskonflikt besteht.)

Diese Meldung erscheint, wenn der Netzwerk Verbindungsmodus ihres PC nicht mit dem Modus des Projektors übereinstimmt.


Projector Connection
A Network Configuration Conflict exists.
Please verify your Network Configuration Settings (computer and projector).
Exit

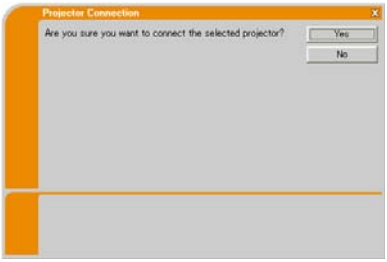
Überprüfen sie die Netzwerk Konfigurations Einstellungen auf dem Projektor und dem PC.

Clicken sie **[Exit]**, Es erscheint das "Live Viewer 3"-Hauptmenü, auch wenn kein Netzwerk eingerichtet ist. Klicken Sie auf das Hauptmenü, um zurückzukehren zum Abschnitt **3.3.3 Verbindung mit dem Netzwerk**. (*31*)

3.5 Manuelle Konfiguration (Fortsetzung)

■ Are you sure you want to connect the selected projector? (Sind sie sicher, dass sie den ausgewählten Projektor verbinden wollen?)

Diese Meldung erscheint, wenn der Drahtlosadapter, den sie ausgewählt haben, bereits für eine andere Netzwerkverbindung verwendet wird.

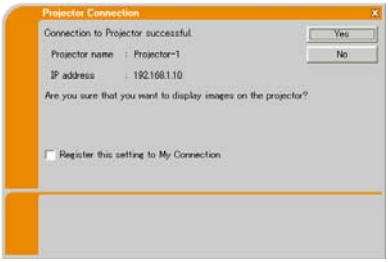


- Um die Verbindung herzustellen, clicken sie **[Yes]**. Weiter mit 3.6 **Bestätigen sie die Verbindung mit ihrem Ziel**. (*50*)
- Um keine Verbindung herzustellen, clicken sie **[No]** woraufhin das “Live Viewer 3” Hauptmenü auch dann angezeigt wird, wenn eine Verbindung mit dem Netzwerk nicht eingerichtet ist. Clicken sie auf das Hauptmenü um zu Abschnitt **3.3.3 Verbindung mit dem Netzwerk**. (*31*)

3.6 Bestätigen sie die Verbindung mit ihrem Ziel

3.6.1 Verbindung und Übertragung

Sobald die Netzwerk Verbindung hergestellt ist, erscheint die Anzeige "Verbindung mit dem Projektor gelungen".


Projector Connection
Connection to Projector successful.
Yes
Projector name : Projector-1
No
IP address : 192.168.1.10
Are you sure that you want to display images on the projector?
Register this setting to My Connection

Überprüfen sie, dass genau der Projektor, der ihre Bilder verarbeiten soll, ausgewählt ist, indem sie den Projektornamen und die angezeigte IP Adresse überprüfen.

- Um Bilder zu dem Projektor zu übertragen, clicken sie **[Yes]**. Die Übertragung beginnt. Es ist notwendig, MIU als Eingangsport einzustellen und den Live Modus in dem MIU Menü des Projektors auszuwählen, um die übertragenen Bilder auch anzeigen zu können. Lesen sie den Abschnitt **3.6.3 Einstellung des Live mode**. (*53*)

- Um keine Bilder zu übertragen, clicken sie **[No]**, und das "Live Viewer 3" Menü erscheint im Stand-by Modus. (Der Stand-by Modus ist der Grund dafür, dass die wireless Verbindung zwar besteht, Bilder aber nicht übertragen werden.) Sie beginnen die Übertragung, indem Sie die Symbole oder im "Live Viewer 3" Hauptmenü anclicken.

Wenn Sie aktuelle Verbindung dazu verwenden wollen, sie as Profildaten fur “Meine Verbindung” einzurichten, sehen Sie unter dem Dialogfeld **[Registrieren dieser Anstellungen als Meine Verbindung]** nach.

[Problembehebung]

■ This projector is currently in use (Presenting) by another user. (Der Projektor wird derzeit für die Präsentation eines anderen Benutzers verwendet.)

Projector Connection
This projector is currently in use (Presenting) by another user. You cannot connect with this projector until the other session (Presenter Mode) is finished.
OK

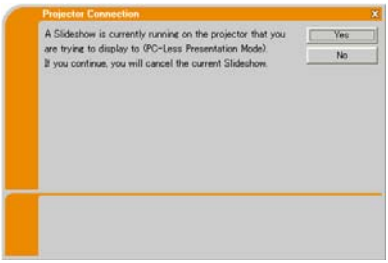
Der Projektor, den sie für ihre Bilder verwenden möchten, ist von einem anderen Computer belegt im Präsentationsmodus.

Clicken sie **[OK]**, und das "Live Viewer 3" Menü erscheint im Stand-by Modus. Versuchen sie erneut ihre Bilder zu übertragen, nachdem der Präsentationsmodus ausgeschaltet ist.

3.6 Bestätigen sie die Verbindung mit ihrem Ziel (Fortsetzung)

■ A Slideshow is currently running on the projector that you are trying to display to. (Momentan wird der Projektor, den sie benutzen möchten, für eine Sliedeshow verwendet.)

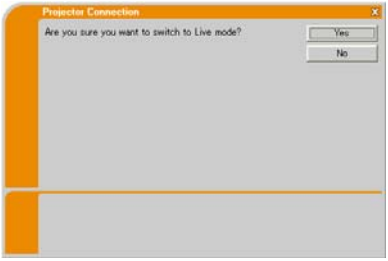
Der Projektor, den sie für ihre Bilder verwenden möchten, befindet sich im Slide Show Modus in einer PC-LESS Präsentation.


Projector Connection
A Slideshow is currently running on the projector that you are trying to display to (PC-Less Presentation Mode).
If you continue, you will cancel the current Slideshow.
Yes
No

- Clicken sie **[Yes]**, und der Projektor wird umgeschaltet vom Slideshow Modus zu Live Modus.
- Clicken sie **[No]**, und der Projektor verbleibt im Slide Show Modus, und das “Live Viewer 3” Hauptmenü wird im Stand-by Modus auf ihrem PC angezeigt.

■ Are you sure you want to switch to Live Mode? (Sind sie sicher, dass sie in den Live Modus umschalten möchten?)

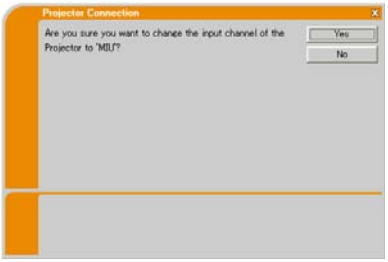
Der Projektor ist nicht auf den Live Modus eingestellt.



- Clicken sie **[Yes]**, und der Projektor wird umgeschaltet in den Live Modus.
- Clicken sie **[No]**, und der Projektor verbleibt wie er ist, und das “Live Viewer 3” Hauptmenü wird im Stand-by Modus auf ihrem PC angezeigt.

■ Are you sure you want to change the input channel of the Projector to MIU? (Sind sie sicher, dass sie den Eingangskanal des Projektors auf MIU setzen möchten?)

Der Projektor ist bei den MIU Einstellungen nicht als Eingangssignal eingestellt.

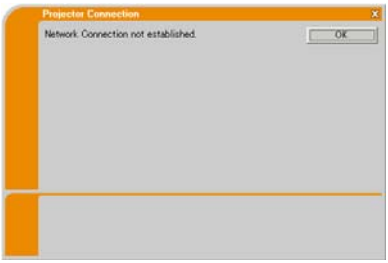


- Clicken sie **[Yes]**, und der Projektor wird umgeschaltet in den MIU.
- Clicken sie **[No]**, und der Projektor verbleibt wie er ist, und das “Live Viewer 3” Hauptmenü wird im Stand-by Modus auf ihrem PC angezeigt.

3.6 Bestätigen sie die Verbindung mit ihrem Ziel (Fortsetzung)

3.6.2 Verbindungsfehler

Wenn die Verbindung mit dem Projektor nicht hergestellt werden konnte, erscheint die Fehlermeldung “Network Connection not established”.

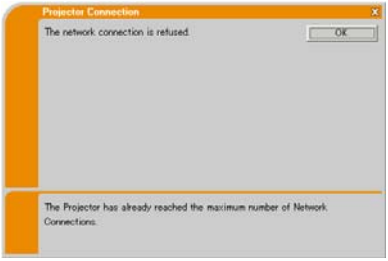


Clicken sie **[OK],** Es erscheint das "Live Viewer 3"-Hauptmenü, auch wenn kein Netzwerk eingerichtet ist. Klicken Sie auf das Hauptmenü, um zurückzukehren zum Abschnitt **3.3.3 Verbindung mit dem Netzwerk**. (*31*)

HINWEIS • Wenn sie My Connection ausgewählt haben, wird "Live Viewer 3" nun geschlossen. Überprüfen Sie die Netzwerkeinstellungen am Projektor, und stellen Sie die Verbindung erneut her. Siehe dazu Abschnitt **3.3 Schnellverbindung zu ihrem Netzwerk**. (*26*)

[Problembehebung]

■ The network connection is refused. (Die Verbindung mit dem Netz wurde abgelehnt.)


Projector Connection
The network connection is refused.
OK
The Projector has already reached the maximum number of Network Connections.

Der Projektor hat bereits die maximale Anzahl von Netzwerkverbindungen erreicht.

Der Projektor kann mit bis zu 5 PCs zur gleichen Zeit eingelegt werden.

Clicken sie **[OK]**, woraufhin das “Live Viewer 3” Hauptmenü angezeigt wird, auch falls die Netzwerkverbindung nicht eingerichtet ist. Nach der Abkoppelung eines PCs versuchen sie erneut die Verbindung mit dem Netzwerk.

3.6 Bestätigen sie die Verbindung mit ihrem Ziel (Fortsetzung)

3.6.3 Einstellung des Live Modus

Dieser Abschnitt soll ihnen erläutern, wie sie in den Live Modus innerhalb von MIU auf dem Projektor schalten, indem sie die Fernbedienung oder einen Browser verwenden.

über die Web-Fernsteuerung per Webbrowser

1) Clicken sie **[LIVE MODE]**.
(Sehen sie auch Abschnitt 4.1.11 Fernbedienun (📖 *85*))

über das OSD-Menü, unter Verwendung der Fernbedienung oder des Zahlenfelds auf dem Projektor.

1) Schalten sie den Projektor an und vergewissern sie sich, dass ein Bild erscheint.
2) Betätigen sie MENU in der Fernbedienung oder die Pfeiltasten▲/▼/◄/►auf dem Projektor um das Menü auf den Bildschirm zu übertragen.
3) Verwenden sie die Pfeiltasten▲/▼um das Advanced Menu auszuwählen und verwenden sie die Taste► oder ENTER zur Eingabe.
4) Verwenden sie die Pfeiltasten▲/▼um MIU auszuwählen und die Taste► oder ENTER.
5) Verwenden sie die Pfeiltasten▲/▼um LIVE MODE auszuwählen und betätigen sie► ür die Eingabe oder ENTER.

(Siehe 📖 ***Menü MIU im Bedienungsanleitung (detailliert) – Benutzerhandbuch***)

für die Funktion MY BUTTON

1) Schalten sie den Projektor an und vergewissern sie sich, dass ein Bild erscheint.
2) Betätigen sie MENU in der Fernbedienung oder die Pfeiltasten▲/▼/◄/►auf dem Projektor um das Menü auf den Bildschirm zu übertragen.
3) Verwenden sie die Pfeiltasten▲/▼um das Advanced Menu auszuwählen und verwenden sie die Taste► oder ENTER zur Eingabe.
4) Verwenden sie die Pfeiltasten▲/▼um OPTION auszuwählen und verwenden sie die Taste► oder ENTER zur Eingabe.
5) Verwenden sie die Pfeiltasten▲/▼um das MY BUTTON Menu auszuwählen und verwenden sie die Taste► oder ENTER zur Eingabe.
6) Wählen sie 1 oder 2 im MY BUTTON Menü über die Pfeiltasten◄/►. Dann verwenden sie die Pfeiltasten▲/▼um LIVE MODE der Taste zuzuweisen.

(Lesen nach 📖 ***Menü OPT. im Bedienungsanleitung (detailliert) – Benutzerhandbuch***)

3.7 Start des “Live Viewer 3”

Sobald sie die Verbindung zwischen ihrem Projektor und dem PC hergestellt haben, wird das“Live Viewer 3” Hauptmenü auf ihrem PC angezeigt.
In dem Hauptmenü können sie die Einstellungen vornehmen und die Funktionen bedienen, die sie zum Senden ihrer Bilder auf den Projektor im Live Modus benötigen.

3.7.1 Hauptmenü und Bedientasten

1) Menü Typ

Es gibt zwei Typen des Hauptmenüs, Easy type und Advanced type; zwischen ihnen kann auf dem Bildschirm gewechselt werden.

- Sobald “Live Viewer 3” gestartet ist, wird der zuletzt verwendete Typus angezeigt.
- Wenn keine Netzwerkverbindung eingerichtet ist, wird auf dem Bildschirm das erweiterte Menü angezeigt.

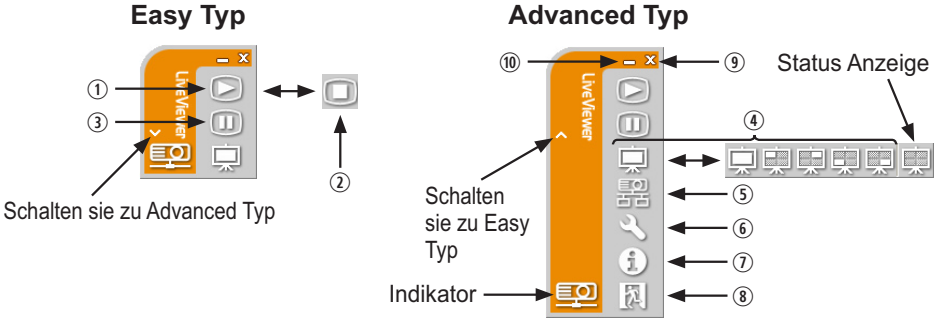


Fig. 3.7.1 Live Viewer 3 Hauptmenü

2) Bedienelemente

① **Bedienelement Start**
Die Übertragung an den Projektor beginnt und die Bilder werden angezeigt im Live Modus.
Der Anzeige Modus ist zunächst der Single PC Modus. Danach wird der zuletzt verwendete Dispay Modus benutzt.

② **Bedienelement Stop**
Die Übertragung der Bilder wird gestoppt.

HINWEIS • Die Bilder werden nicht auf dem Bildschirm angezeigt, wenn Start/Stop mehrfach gedrückt werden.

3.7 Start des "Live Viewer 3" (Fortsetzung)

③ **Bedienelement Standbild**
Auf dem Bildschirm erscheint ein Standbild.
Das letzte Bild erscheint als Standbild.
Sie können die Bilder auf ihrem PC überarbeiten, ohne sie auf dem Bildschirm des Projektors anzuzeigen.

④ **Bedienelement Display Modus** (📖*57*)
Hiermit welchseln sie zwischen Single PC und Multi PC Modus.

⑤ **Bedienelement Verbindung**
Der Bildschirm mit der Auswahl des Verbindungsmodus erscheint.
S. Abschnitt 3.3.3 (📖*31*)

⑥ **Bedienelement Optionen**
Der Optionenbildschirm erscheint.

⑦ **Bedienelement Information**
Die Version von "Live Viewer 3" wird angezeigt.

⑧, ⑨ **Bedienelement Ende**
Die Verbindung mit dem Netzwerk wird unterbrochen und "Live Viewer 3" wird geschlossen.

⑩ **Bedienelement Ikon**
Das Hauptmenü wird geschlossen und das "Live Viewer 3" Ikonc erscheint in der Taskbar ihres PC. Durch Doppelclik auf das Ikon wird das zuletzt verwendete Menü auf dem Bildschirm angezeigt.

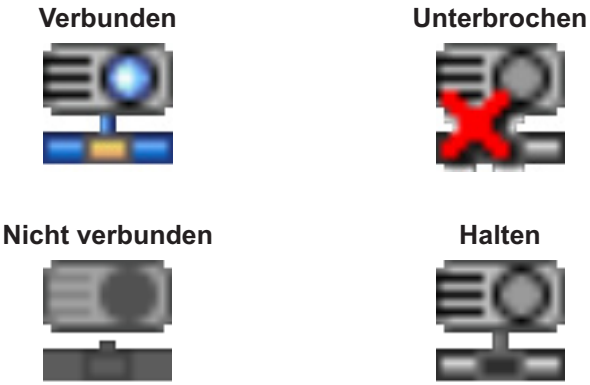


Fig. 3.7.1 b Ikon im Taskbar

3.7 Start des "Live Viewer 3" (Fortsetzung)

3.7.2 Anzeige des Status

1) Indikator
Der Indikator zeigt folgendes.

Indikator	Status	Hinweis
	Nicht verbunden	Die Netzwerkverbindung zum Projektor ist noch nicht eingerichtet.
	Hold	Die Netzwerkverbindung besteht, aber die Bildübertragung ist angehalten.
	Verbunden	Die Netzwerkverbindung besteht und Bilder werden von dem PC an den Projektor.
	Unterbrochen	Die Netzwerkverbindug zu dem Projektor ist unterbrochen.

2) Statusanzeige im Multi-PC-Modus Das Symbol erscheint am rechten Rand der Anzeigemodus-Schaltflächen.
Durch die folgenden Symbole wird angezeigt, welches Bildschirmviertel verwendet wird.

Status	Ikon zur Anzeige des Status
Kein PC hat Bildschirmverbindung	
1 PC hat Bildschirmverbindung.	
2 PCs haben Bildschirmverbindung.	
3 PCs haben Bildschirmverbindung.	
4 PCs haben Bildschirmverbindung.	

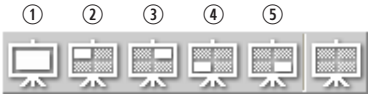
HINWEIS • Die Statusanzeige wird alle 3 Sekunden überprüft.
• Wenn der Status vom Projektor nicht gemeldet wird, wird er nicht angezeigt.

3.7 Start des "Live Viewer 3" (Fortsetzung)

3.7.3 Umschalten des Display Modus

"Live Viewer 3" verfügt über einen Single PC und einen Multi PC Modus. Zwischen den Modi kann auf dem Hauptmenü umgeschaltet werden.

1) Clicken sie auf das Hauptmenü .
   Die unten gezeigten Bedienelemente werden angezeigt.



2) Wählen Sie eine der Tasten ① zu ⑤, und klicken Sie sie an.
   ① Auf den Single-PC-Modus schalten: Ihr Bild wird auf dem Vollbildschirm angezeigt.
   ②-⑤ Auf den Multi-PC-Modus schalten: Ihr Bild wird in dem auf der Schalttaste angegebenen Viertelbildschirm angezeigt.

3) Der Projektorbildschirm wird in den oben gewahlten Modus geschaltet und die Ubertragung Ihres PC-Bildes wird Ihr Bild auf den Bildschirm ubertragen.

4) Das Symbol auf dem Hauptmenu wird durch das von Ihnen gewahlte Symbol ersetzt.

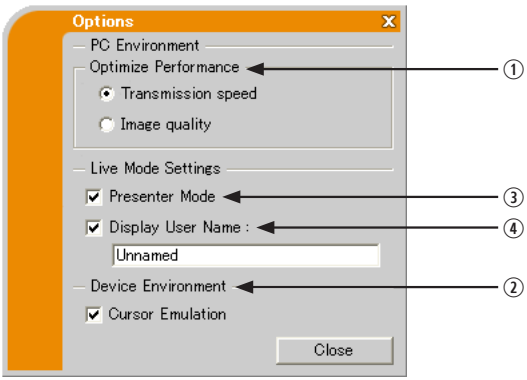
HINWEIS • Die Bildubertragung wird gestoppt, wenn sie auf die Schaltflache Single Modus klicken, wahrend der Projektor im Single-PC-Modus ist oder Sie klicken auf eine der Multi-Modus-Schaltflachen, die den Viertelbildschirm anzeigen, der gerade Ihre PC Bilder im Multi-PC-Modus anzeigt.
• Wenn der Modus Multi PC gewahlt wurde, wird der Projektorbildschirm automatisch in vier Zonen unterteilt.
• Wenn der Wiedergabemodus auf dem PC eingestellt ist, dessen Bild aktuell auf dem Bildschirm im Single-PC-Modus ist, kann die Schaltflache nicht auf anderen PCs angeklickt werden.
• Wenn ein Viertelbildschirm ausgewahlt wurde, der Bilder anzeigt, die von einem anderen PC aus gesendet wurden, wird das Netzwerk zum PC unterbrochen.

(Siehe 🕮 ***Menü MIU im Bedienungsanleitung (detailliert) – Benutzerhandbuch*** für die Funktionen auf dem Projektor.)

3.7 Start des “Live Viewer 3” (Fortsetzung)

3.7.4 Menü Optionen

Clicken sie die Optionstaste und das Optionsmenü erscheint.



① **Optimieren sie die Leistungen**
“Live Viewer 3” verarbeitet den PC Bildschirm als JPEG Datei und sendet JPEG “Live Viewer 3” stellt zwei verschiedene Kompressionsrateen von JPEG Daten zur Verfügung.

Übertragungsgeschwindigeit

Geschwindigkeit steht über Bildqualität.
Dadurch wird die JPEC Kompressionsrate höher.
Der Bildschirm wird im Projektor wird neu aufgebaut, weil die Zahl der übertragenen Daten geringer und deshalb die Bildqualität schlechter ist.

Bildqualität

Die Bildqualität ist wichtiger als die Geschwindigkeit.Dadurch wird die JPEC Kompressionsrate geringer.
Der Bildschirm wird im Projektor wird langsamer neu aufgebaut, weil die übertragene Datenmenge größer ist, aber die Bildqualität ist besser.

② **Cursor Darstellung**
Wenn der Mauszeiger von ihrem PC nicht auf dem Bildschirm des Projektors angezeigt wird, aktivieren dies das entsprechende Feld. “Live Viewer 3” unterstützt sie bei der Suche nach dem Mauszeiger auf dem Bildschirm. Wenn der Mauszeiger auf dem Projektorbildschirm ist, clicken sie nicht in das Feld.

3.7 Start des “Live Viewer 3” (Fortsetzung)

③ **Präsentations Modus**
Beim Einzel-PC Modus steht der Projektor exklusiv einem PC zur Verfügung und erlaubt keinen von irgendeinem anderen PC, falls der Präsentationsmodus eingestellt ist auf “Live Viewer 3”.
So können sie bei einer Präsentation sicher sein, dass das Bild nicht ungewollt durch ein Bild von einem anderen PC ersetzt wird.
Wenn sie ihn anschalten möchten, markieren sie das entsprechende Feld.

HINWEIS • Im Multi PC Modus kann der Präsentations Modus nicht eingestellt werden.
• Wenn sie vom Multi PC Modus zum Single PC Modus umschalten, steht er Präsentations Modus auf dem PC zur verfügung.
• Die Voreinstellung ist "an".

④ **Anzeige des Benutzer Namen**
Der Benutzer Name kann bis zu 20 alphanumerische Zeichen umfassen.
Der Benutzer Name kann auf dem Bildschirm angezeigt werden, so dass sie wissen, wessen Bild derzeit erscheint.
(Lesen sie 🕮 ***Menü MIU im Bedienungsanleitung (detailliert) – Benutzerhandbuch***) Wenn das Feld nicht markiert ist, wird die Information nicht an den Projektor geleitet.

3.8 Profil Daten

3.8.1 Charakteristika von Profil Daten

Die Netzwerkeinstellungen für die Verbindung von Projektor und PC können gespeichert werden als Profil Daten. Sobald die Daten einmal gespeichert sind, müssen sie sie lediglich auswählen um eine Verbindung mit Netzwerk. Dies wird empfohlen, wenn dieselbe Netzwerk Verbindung häufig genutzt wird.

3.8.2 Profil Daten speichern

Profil Daten werden auf dem Bildschirm Manuelle Konfiguration eingegeben. (🕮*41*) Sie können bis zu 10 Profil Daten für jeden Netzwerkadapter.

1) Wählen sie **[Profile]** und clicken **[New]**.

2) “Create new profile”erscheint.
Wenn sie bereits 10 Profile eingerichtet haben, können sie kein weiters einrichten, bis sie ein gespeichertes löschen.

Geben sie alle für die Netzwerk Verbindung aktiv. Wenn sie eingegebene Daten löschen möchten, clicken sie **[Clear]**.

3) Clicken sie **[OK]**, nachdem sie alle Daten eingegeben haben.
Wenn sie nicht speichern möchten, clicken **[Cancel]**.

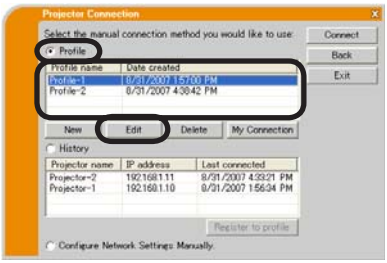
4) Das neue Profil wird in der Profil Liste angezeigt, sobald sie clicken **[OK]**.

HINWEIS • Bevor sie ein neues Profil einrichten, sollten sie sicherstellen, dass sie mit den neuen Daten wirklich arbeiten können. Wählen sie dazu die Profil neu. (🕮*41*)
• Wenn sie einen wireless Netzwerk Adapter wechseln, müssen sie ein neues Profil machen für den Adapter.

3.8 Profil Daten (Fortsetzung)

3.8.3 Bearbeitung von Profil Daten

Gegebenenfalls konnen die Profildaten auf dem Bildschirm "Manuelle Konfiguration" bearbeitet werden. (*41*)



1) Wählen Sie **[Profile]**, und dann eines der aufgelisteten Profile.

2) Clicken sie **[Edit]**.

3) “Edit profile” wird angezeigt.

4) Bearbeiten sie die notwendigen Daten. Wenn sie alle Daten aus dem Fenster löschen möchten, clicken sie **[Clear]**.

5) Clicken sie **[OK]**, nach Abschluß der Bearbeitung. Wenn sie nicht speichern möchten, clicken sie **[Cancel]**.

6) Das bearbeitete Profil wird mit den neuen Daten in der Profil Liste angezeigt,wenn sie clicken **[OK]**.

HINWEIS • Prüfen sie, ob die neuen Daten wunschgemäß arbeiten, bevor sie sie in die Profil Verbindung. (*41*)

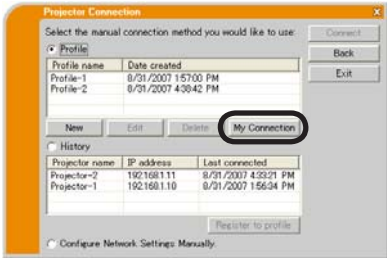
3.8 Profil Daten (Fortsetzung)

3.8.4 Registrieren sie My Connection

Ein häufig benutztes Profil kann unter den My Connection Profile Daten gespeichert werden. Sobald die Daten einmal gespeichert sind, brauchen sie nur noch My Connection zur Verbindung mit dem Netzwerk aufzurufen. (29)

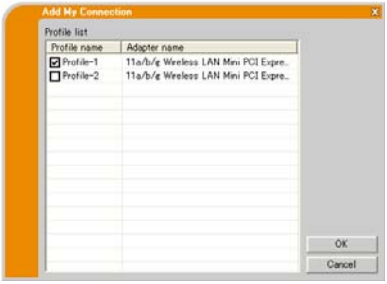
1) Clicken sie **[My Connection]**.

2) Die “Add My Connection” Anzeige erscheint. Das derzeit aktive Profil für My Connection wird mit einer Markierung angezeigt in der Liste.



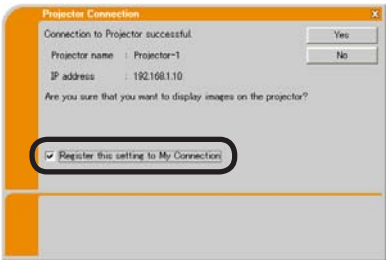
3) Wählen sie einer der in dem Fenster gelisteten Profile und bestätigen sie es. Alle vorher ausgewählten Daten werden deaktiviert.

4) Clicken sie **[OK]**, und das Fenster wird geschlossen.
Wenn sie kein neues Profil wählen möchten, clicken sie **[Cancel]**.



HINWEIS • Wenn sie My Connection nicht verwenden möchten, markieren sie keine der in dem Fenster gelisteten Profile und clicken **[OK]**.
• In der Liste erscheinen alle Profile, gleich welcher Netzwerkadapter ausgewählt ist. Sie können auch ein Profil für einen derzeit nicht aktiven Netzwerk Adapter wie My Connection Profil Daten speichern.

3.8 Profil Daten (Fortsetzung)


Projector Connection
Connection to Projector successful.
Yes
No
Projector name : Projector-1
IP address : 192.168.1.10
Are you sure that you want to display images on the projector?
Register this setting to My Connection

In gleicher Weise können sie ein Profil in My Connection,Sobald die Netzwerk Verbindung hergestellt ist. Wenn sie eingerichtet ist, wird “Connection to Projector successful” enbildschirm erscheint. (📖*50*)
Wenn sie die aktuellen Verbindungsein für My Connection verwenden möchten, markieren sie das Feld **[Register dieser setting to My Connection]**. und sofern das Überschreiben der aktuellen Daten für My Connection gewünscht wird, clicken sie **[OK]**.
Ein neues Profil wird angelegt und gespeichert als My Connection Profil.

HINWEIS • Wenn bereits 10 Profile vorhanden sind, können sie das Feld nicht mehr bestätigen. Löschen sie eines der vorhandenen Profile.
• Der Profil Name für die gespeicherten Daten wird von “Live Viewer 3” automatisch zugewiesen. Der Name wird rechts neben dem Eingabefeld angezeigt.

4. Steuerung mit einem Browser

Der Projektor ist für folgende Netzwerk Funktionen zur Bedienung über einen Browser.

Konfigurierung und Steuerung des Projektors über einen Browser

Sie können die Einstellungen des Projektors und seine Steuerung über das Netzwerk vornehmen, indem sie einen Browser auf einem PC verwenden, der mit dem gleichen Netzwerk verbunden ist.
(📖67)

E-mail Warnungen

Der Projektor kann automatisch eine E-mail Warnung an spezifische E-Mail Adressen verschicken, er gewartet werden muß oder einen Fehler festgestellt hat.
(📖89)

Projektor Management über SNMP

Dieser Projektor entspricht den Anforderungen nach SNMP (Simple Network Management Protocol). Sie können ihn daher mit SNMP-Software aus der Ferne überwachen. Weiterhin kann der Projektor Fehlermeldungen und Warnungen an einen bestimmten PC übermitteln.
(📖91)

Ablaufpläne

Sie können den Projektor darauf einrichten, dass er verschiedene Funktionen an bestimmten Tagen und zu bestimmter Zeit durchführt.
(📖92)

e-SHOT (Still Image Transfer) Anzeige

Der Projektor kann Standbilder anzeigen, die über das Netzwerk übermittelt werden.
(📖95)

Bedienung über das Netzwerk

Der Projektor kann mit RS-232C Kommandos über ein Netzwerk bedient werden.
(📖96)

4.1 Einstellen und Steuern des Projektors über einen Browser.

Sie können den Projektor über das Netzwerk von einem Browser auf dem PC aus einstellen und steuern, sofern beide mit dem selben Netzwerk verbunden sind.

HINWEIS • Internet Explorer 5.5 oder höher wird benötigt.
• Wenn JavaScript in ihrem Browser deaktiviert ist, müssen sie es aktivieren, um die Web Sites des Projektors richtig benutzen zu können. Sehen sie in der Hilfefunktion ihres Browses nach, um zu erfahren, wie JavaScript aktiviert wird.
• Es wird empfohlen, alle verfügbaren Updates des Browses zu installieren. Insbesondere gilt dies für Benuzter, die den Internet Explorer auf einem Microsoft Windows Betriebssystem betreiben, das älter ist als Windows XP Service Pack 2 mit Security update Q832894 (MS04-004) oder der Browser wird keine korrekten Anzeigen ermöglichen.
Wenn sie eine ältere Version des Internet Explorer verwenden, wird der Browser nach 50 Sekunden die Verbindung beenden.

4.1 Konfigurierung und Steuerung des Projektors über einen Browser (Fortsetzung)

Für die Konfigurierung und die Steuerung des Projektors über einen Browser benötigen sie eine Identität (ID) und ein Passwort. Es gibt zwei Typen von IDs, Administratoren ID und Benutzer ID. Das Schaubild erläutert die Differenzen zwischen Administratoren und einer Benutzer IDs.

Abschnitt	Beschreibung	Administrator	Benutzer
Network Information	Zeit die aktuellen Netzwerk Konfigurations Einstellungen des Projektors an.	√	√
Network Settings	Zeigt und konfiguriert Netzwerk Einstellungen.	√	N/A
Port Settings	Zeigt und konfiguriert die Einstellungen der Kommunikationsports.	√	N/A
Mail Settings	Zeit und konfiguriert E-mail Adressen Einstellungen.	√	N/A
Alert Settings	Zeigt und konfiguriert Fehler und Warnungseinstellungen.	√	N/A
Schedule Settings	Zeigt und konfiguriert die Ablaufeinstellungen.	√	N/A
Date/Time Settings	Zeigt und konfiguriert die Einstellungen von Datum und Zeit.	√	N/A
Security Settings	Zeigt und konfiguriert Passwörter und andere Sicherheitseinstellungen.	√	N/A
Projector Control	Steuerung des Projektors.	√	√
Remote Control	Steuert den Projektor wie eine Fernbedienung.	√	√
Projector Status	Zeigt und konfiguriert den aktuellen Projektor Status.	√	√
Network Restart	Startet die Netzwerk Verbindung des Projektors neu.	√	N/A

4.1 Konfigurierung und Steuerung des Projektors über einen Browser (Fortsetzung)

4.1.1 Login

Beachten sie das Folgende für die Konfigurierung und Steuerung des Projektors über einen Browser.

Beispiel: Wenn die IP Adresse des Projektors eingestellt ist auf **192.168.1.10**:

1) Geben sie **"http://192.168.1.10/"** in das Adressenfeld des Browser und betätigen sie die Eingabetaste oder clicken sie "Go". Die Anzeige wie in Fig. 4.1.1a erscheint.

2) Geben sie ihre ID und ihr Password und clicken sie **[Logon]**.

Fig. 4.1.1 a "Logon Menü"

Unten sind die Werkseinstellungen für Adminstrator ID, Benutzer ID und Passworte.

Abschnitt	ID	Passwort
Administrator	Administrator	<blank>
Benutzer	User	<blank>

Nach erfolgreicher Anmeldung erscheint entweder Fig. 4.1.1 b oder Fig. 4.1.1 c angezeigt.

Hauptmenü

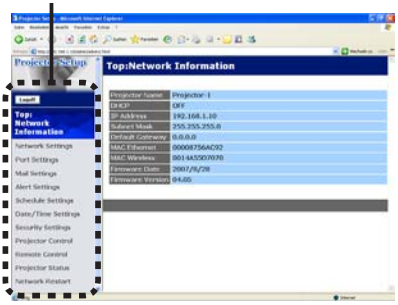


Fig. 4.1.1 b "Logon mit Administrator ID"

Hauptmenü

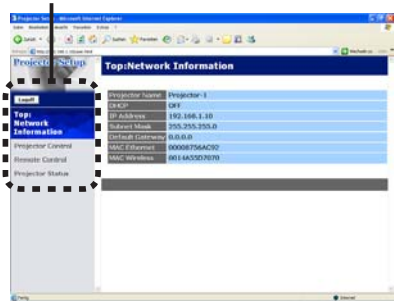
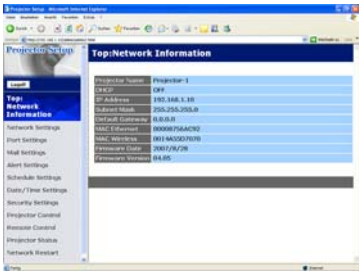


Fig. 4.1.1 c "Logon mit Benutzer ID"

3) Clicken sie auf die gewünschte Aktion oder Konfiguration im Hauptmenü links im Bildschirm.

4.1 Konfigurierung und Steuerung des Projektors über einen Browser (Fortsetzung)

4.1.2 Network Information (Network Informationen)



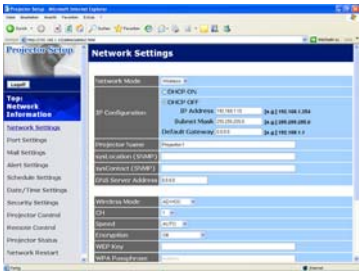
Die Bildschirm Skizzen aus diesem Handbuch erscheinen, wenn sie sich mit der Administrator ID anmelden. Funktionen, die nur dem Administrator zur Verfügung stehen, werden nicht angezeigt, wenn sie sich anmelden mit der Benutzer ID. Sehen sie in der Tabelle nach. (🕮*66*)

Zeit die aktuellen Netzwerk Konfigurations Einstellungen des Projektors an.

Abschnitt	Beschreibung
Projector Name	Zeigt die Einstellungen für den Projektor Namen.
DHCP	Zeigt die DHCP Konfigurations Einstellungen.
IP Address	Zeigt die aktuelle IP Adresse.
Subnet Mask	Zeigt die Subnet Maske.
Default Gateway	Zeigt das voreingestellte gateway.
MAC Ethernet	Zeigt die ethernet MAC Addresse.
MAC Wireless	Zeigt die wireless LAN MAC Adresse. **HINWEIS** • MAC wireless wird nicht angezeigt, wenn der NETZWERK MODUS auf WIRED eingestellt wird; dies auch wenn die wireless Netzwerk Karte installiert ist. (🕮 ***Menü MIU im Bedienungsanleitung (detailliert) – Benutzerhandbuch***)
Firmware Date	Zeigt das Neztwork Firmware Time Siegel. Diese Information wird nur gezeigt, wenn sie mit einer Administrator ID angemeldet sind.
Firmware Version	Zeigt die Neztwerk firmware Versionsnummer. Diese Information wird nur gezeigt, wenn sie mit einer Administrator ID angemeldet sind.

4.1 Konfigurierung und Steuerung des Projektors über einen Browser (Fortsetzung)

4.1.3 Network Settings (Netzwerk Einstellungen)



Zeigt und konfiguriert Netzwerk Einstellungen.

Abschnitt	Beschreibung
Network Mode	Wählen sie Netzwork Modus “Wired”oder“Wireless”.
IP Configuration	Konfiguriert Netzwerk Einstellungen.
DHCP ON	Aktiviert DHCP.
DHCP OFF	Deaktiviert DHCP.
IP Address	Configuriert die IP Adresse, sofern DHCP deaktiviert ist.
Subnet Mask	Configuriert die Subnet Maske, sofern DHCP deaktiviert ist.
Default Gateway	Configuriert den Standard Gateway, sofern DHCP deaktiviert ist.
Projector Name	Konfiguriert den Namen des Projektors. Der Projektor Name darf bis zu 64 alphanumerische Zeichen. Nur Buchstaben, Zahlen und die folgenden Symbole dürfen benutzt werden. !"#$%&'()*+,-./:;<=>?@ [\]^_`{|}~ und Leerzeichen
sysLocation (SNMP)	Konfiguriert den Referenzort, wenn SNMP verwendet wird. Die Länge der sysLocation darf bis zu 255 alphanumerische Zeichen. Nur die Zahlen‘0-9’und die Buchstaben‘a-z’,‘A-Z’ (ohne Sonderzeichen) können verwendet werden.
sysContact (SNMP)	Konfiguriert den Referenzort, wenn SNMP verwendet wird. Die Länge der sysLocation darf bis zu 255 alphanumerische Zeichen. Nur die Zahlen‘0-9’und die Buchstaben‘a-z’,‘A-Z’ (ohne Sonderzeichen) können verwendet werden.
DNS Server Address	Konfiguriert die DNS server Adresse.

4.1 Konfigurierung und Steuerung des Projektors über einen Browser (Fortsetzung)

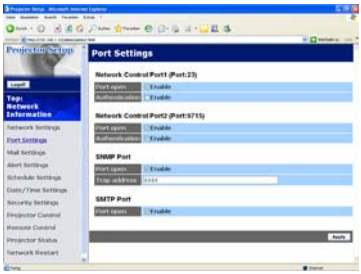
Abschnitt	Beschreibung
Wireless Mode	Wählen sie “AD-HOC” oder “Infrastructure”.
CH (Communication channel)	Wählen sie einen Kanal zwischen “1” und “11”. **HINWEIS** • In Abhängigkeit von dem Land, in dem sie sich befinden, schankt die Zahl der Kanäle. Zusätzlich gilt, in Abhängigkeit von Land und Region, wo sie sich aufhalten, dass sie eine wireless Netzwerk Karte verwenden müssen, die den Anforderungen des jeweiligen Landes oder der jeweiligen Region entspricht.
Speed (Communication speed)	Wählen sie eine Kommunikations Geschwindigkeit.
Encryption	Wählen sie eine Verschlüsselungsart.
WEP Key	Geben sie WEP key ein, er hat eine von WEP bestimmte Länge. Wenn sie“64bit”oder“128bit”wählen, geben sie 10 Zeichen oder 26 Zeichen ein. Nur Zahlen von“0”to“9” und Buchstaben von“a” bis“f”(ohne Groß/ Kleinschreibungsunterscheidung) können verwendet werden. Geben sie eine Reihe von Doppelzeichen ein. Sie wird um eine 0 ergänzt werden.
WPA Passphrase	Geben sie einen WPA Passsatz ein. Länge zwischen 8 und 63 Zeichen. Nur Buchstaben, Zahlen und die folgenden Symbole können verwendet werden. !"#$%&'()*+,-./:;<=>?@ [\]^_`{|}~ und Leerzeichen
SSID	Wählen Sie eine SSID aus der Liste aus. Wenn Sie eine spezifische SSID einstellen möchten, wählen Sie **[Custom]**, und stellen Sie Ihre eigene SSID nach den untenstehenden Regeln ein. Maximallänge: 32 Zeichen. Nur Buchstaben, Zahlen und die folgenden Symbole dürfen benutzt werden. !"#$%&'()*+,-./:;<=>?@ [\]^_`{|}~ und Leerzeichen

Clicken sie **[Apply]** um die Einstellungen zu speichern.

HINWEIS • Die neuen Konfigurations Einstellungen werden mit dem Neustart der Netzwerk Verbindung aktiv. Nach dem Ändern der Konfigurations Einstellungen, müssen sie die Netzwerk Verbindung neu starten. Sie können die Netzwerk Verbindung neu starten, indem sie clicken auf **[Network Restart]** im Hauptmenü.
• Wenn sie den Projektor in ein laufendes Netzwerk einbinden, wenden sie sich an den Netzwerk Administrator, bevor sie Server Adressen eingeben.
• WEP Key, WPA Passsatz und SSID Einstellungen werden nicht akzteptiert, wenn ungültige Zeichen verwendet werden.

4.1 Konfigurierung und Steuerung des Projektors über einen Browser (Fortsetzung)

4.1.4 Port Settings (Port Einstellungen)



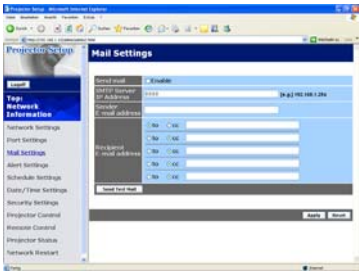
Zeigt und konfiguriert die Einstellungen der Kommunikationsports.

Abschnitt		Beschreibung
Network Control Port1 (Port:23)		Konfiguriert command control port 1 (Port:23).
	Port open	Clicken sie **[Enable]** um Port 23 zu verwenden.
	Authentication	Clicken sie **[Enable]** alls eine Authentifizierung verlangt wird für diesen Port.
Network Control Port2 (Port:9715)		Konfiguriert command control port 2 (Port:9715).
	Port open	Clicken sie **[Enable]** um Port 9715 zu verwenden.
	Authentication	Clicken sie **[Enable]** alls eine Authentifizierung verlangt wird für diesen Port.
SNMP Port		Konfiguriert den SMTP port.
	Port open	Clicken sie **[Enable]** um Port 23 zu verwenden.
	Trap address	Konfiguriert das Ziel der SNMP Trap im IP Format.
SMTP Port		Konfiguriert den SMTP port.
	Port open	Clicken sie **[Enable]** um die E-mail Funktion zu nutzen.

Clicken sie **[Apply]** um die Einstellungen zu speichern.

4.1 Konfigurierung und Steuerung des Projektors über einen Browser (Fortsetzung)

4.1.5 Mail Settings (Mail Einstellungen)



Zeit und konfiguriert E-mail Adressen Einstellungen.

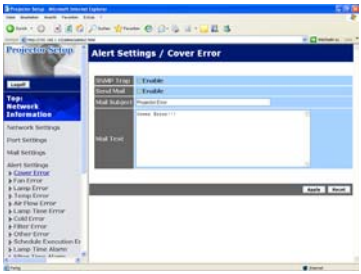
Abschnitt	Beschreibung
Send mail	Clicken sie **[Enable]** um die E-mail Funktion zu nutzen. Konfigurieren sie die Bedingungen für den E-mail Versandt bei den Alert Settings.
SMTP Server IP Address	Konfiguriert die Adresse des Mail Servers im IP Format. • Diese Adresse kann nicht nur als IP, sondern auch als Domain Name eingegeben werden, wenn der aktuelle DNS Server entsprechend in das **Netzwerk Einstellungen**. Die Maximallänge für den Host oder Domain Namen beträgt 255 Zeichen.
Sender E-mail address	Konfiguriert die E-mail Adresse des Absenders. Die maximale Länge betrgt 255 alphanumerische Zeichen.
Recipient E-mail address	Konfiguriert die E-mail Adressen von bis zu fünf Empfängern. Sie können auch **[TO]** oder **[CC]** für jede Adresse. Die E-Mail-Adresse des Empfängers kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen enthalten.

Clicken sie **[Apply]** um die Einstellungen zu speichern.

HINWEIS • Zur Überprüfung der Maileinstellungen auf korrekte Funktion verwenden Sie die **[Send Test Mail]**. Aktivieren sie die Send Mail Einstellung bevor sie clicken auf **[Send Test Mail]**.
• Wenn sie den Projektor in ein laufendes Netzwerk einbinden, wenden sie sich an den Netzwerk Administrator, bevor sie Server Adressen eingeben.

4.1 Konfigurierung und Steuerung des Projektors über einen Browser (Fortsetzung)

4.1.6 Alert Settings (Alarm Einstellungen)



Zeigt und konfiguriert Fehler und Alarm Einstellungen.

Abschnittsbeschreibung	Alarm
Cover Error	Die Lampenabdeckung ist nicht richtig befestigt.
Fan Error	Der Kühlventilator läuft nicht.
Lamp Error	Die Lampe funktioniert nicht; es besteht die Möglichkeit, dass im Inneren eine Überhitzung vorliegt.
Temp Error	Es besteht die Möglichkeit, dass im Inneren eine Überhitzung vorliegt.
Air Flow Error	Die Temparatur im Inneren des Gerätes steigt.
Lamp Time Error	Die Lebensdauer der Birne ist erschöpft.
Cold Error	Es besteht die Möglichkeit, dass im Inneren eine zu niedrige Temperatur vorliegt.
Filter Error	Die Lebensdauer des Filters ist erschöpft.
Other Error	Anderer Fehler. Wenden sie sich an ihren Fachhändler, wenn dieser Fehler angezeigt wird.
Schedule Execution Error	Fehler bei der Ausführung des Ablaufplanes. (📖***75***)
Lamp Time Alarm	Leuchtdauer größer als eingestellte Alarmzeit.
Filter Time Alarm	Filterdauer größer als eingestellte Alarmzeit.
Transition Detector Alarm	Alarm: Übergangserkennung. (📖***Menü OPT. im Bedienungsanleitung (detailliert) – Benutzerhandbuch***)
“CHANGE THE LAMP” is displayed.	“CHANGE THE LAMP” wird angezeigt.
Cold Start	Der Netzschalter ist angeschaltet. (Off→ Standby Modus)
Authentication Failure	Der SNMP Zugang erfolgt über eine falsche SNMP community.

Lesen sie ***“Problembehebung” im Bedienungsanleitung (detailliert) – Benutzerhandbuch*** um weitere Erläuterungen für Fehler außer Other Error and Schedule Execution Error.

4.1 Konfigurierung und Steuerung des Projektors über einen Browser (Fortsetzung)

Die Alarm Meldungen werden unten gezeigt.

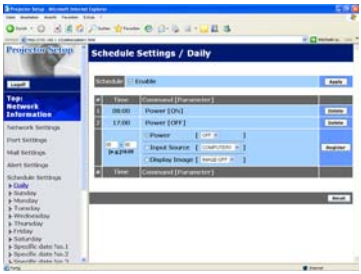
Einstellung der	Meldungen
Alarm Time	Konfiguriert den Zeitpunkt des Alarms. (Nur bei Lebensdauer von Lampe und Filter.)
SNMP Trap	Clicken sie **[Enable]** um den SNMP Trap Alarm zu aktivieren.
Send Mail	Clicken sie **[Enable]** um den E-mail Alarm zu aktivieren. (Außer **bei Cold Start** und **Authentifikationsfehler**.)
Mail Subject	Konfiguriert das Subjekt-Feld eines zu versendenen E-mails. Die Länge des Subjekt-Feldes darf bis zu 255 alphanumerische Zeichen umfassen. (Außer **bei Cold Start** und **Authentifikationsfehler**.)
Mail Text	Konfiguriert den Text eines zu versendenden E-mails. Der Text darf bis zu 1024 alphanumerische Zeichen umfassen. (Außer **bei Cold Start** und **Authentifikationsfehler**.)

Clicken sie **[Apply]** um die Einstellungen zu speichern.

HINWEIS • Der Auslöser für die E-Mail zu dem Filter-Fehler hängt von FILTER MESSAGE Einstellung im SERVICE Bereich des OPTION Menü ab, wo bestimmt wird, in welchen Zeiträumen die Filter Nachricht auf dem Bildschirm erscheint. E-mail wird versendet, sobald die gemessene Zeit über 50, 100, 200, 300, 400, 500, 600, 700 or 800 Stunden übersteit. Die Zeitspanne wählen sie aus. Es wird keine Benachrichtungsmail verschickt, wenn FILTER MESSAGE ausgeschaltet ist. (📖***Menü OPT. im Bedienungsanleitung (detailliert) – Benutzerhandbuch***)
• Der Alarm bezüglich der Lebensdauer der Lampe wird bestimmt ab einem Schwellenwert des Betriebsstundenzähler der Lampe. Sobald die Lampe den Schwellenwert, den sie über den Web-Browser festlegen übersteigt, wird die E-mail versendet.
• Der Alarm bezüglich der Lebensdauer des Filters wird bestimmt ab einem Schwellenwert des Betriebsstundenzählers des Filters. Wenn der Filter die Schwelle überschreitet, wird die E-mail versendet.

4.1 Konfigurierung und Steuerung des Projektors über einen Browser (Fortsetzung)

4.1.7 Schedule Settings (Ablaufeinstellungen)



Zeigt und konfiguriert die Ablaufeinstellungen.

Abschnitt	Beschreibung
Daily	Konfiguriert die täglichen Abläufe.
Sunday	Konfiguriert die Abläufe für Sonntag.
Monday	Konfiguriert die Abfläufe für Montag.
Tuesday	Konfiguriert die Abfläufe für Dienstag.
Wednesday	Konfiguriert die Abfläufe für Mittwoch.
Thursday	Konfiguriert die Abfläufe für Donnerstag.
Friday	Konfiguriert die Abfläufe für Freitag.
Saturday	Konfiguriert die Abfläufe für Samstag.
Specific date No.1	Konfiguriert die Abläufe am bestimmten Datum Nr. 1.
Specific date No.2	Konfiguriert die Abläufe am bestimmten Datum Nr. 2.
Specific date No.3	Konfiguriert die Abläufe am bestimmten Datum Nr. 3.
Specific date No.4	Konfiguriert die Abläufe am bestimmten Datum Nr. 4.
Specific date No.5	Konfiguriert die Abläufe am bestimmten Datum Nr. 5.

4.1 Konfigurierung und Steuerung des Projektors über einen Browser (Fortsetzung)

Die täglichen und wöchentlichen Ereignisse werden unten gezeigt.

Bechreibung	Des Abschnitt tägliche & wöchentliche
Schedule	Clicken sie **[Enable]** und aktiviern sie die Ablaufplanung.
Schedule List	Zeigt die aktuellen Abläufe.

Die Abläufe für ein bestimmtes Datum werden unten gezeigt.

Bechreibung	Beschreibung Abläufe zum bestimmten Datum Nr. 1 - 5
Schedule	Clicken sie **[Enable]** das Feld, um die Ablaufplanung für die bestimmten Daten Nr. 1 - 5 zu aktivieren.
Date (Month/Day)	Stellt Monat und Tag ein.
Schedule List	Zeigt den Plan für das gültige Datum Nr. 1 - 5 an.

Clicken sie **[Apply]** um die Einstellungen zu speichern.

Um weitere Funktionen und Events hinzuzufügen, clicken sie **[Add]** und nehmen sie die folgenden Einstellungen vor.

Bechreibung		Beschreibung
Time		Konfiguriert die Zeiteinstellung für die Ausführung.
Command [Parameter]		Konfiguriert die auszuführenden Befehle.
	Power	Konfiguriert die Parameter für An- und Ausschalten.
	Input Source	Konfiguriert die Parameter zum Schalten des Inputs.
	Display Image	Konfiguriert die Parameter für die Anzeige der übertragenen Daten.

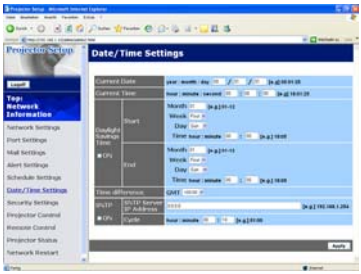
Clicken sie **[Register]** und fügen sie der Liste von Abläufen neue Befehle hinzu.

Clicken sie **[Delete]** um Befehle aus der Liste zu löschen.

Clicken sie **[Reset]** um alle Befehle aus der Liste zu löschen.

4.1 Konfigurierung und Steuerung des Projektors über einen Browser (Fortsetzung)

4.1.8 Date/Time Settings (Datum und Zeit Einstellung)



Zeigt und konfiguriert die Einstellungen von Datum und Zeit.

Bechreibung			Beschreibung
Current Date			Konfiguriert das aktuelle Datum im **Jahr/Monat/Tag** Format.
Current Time			Konfiguriert die aktuelle Zeit im **Stunde:Minute:Sekunde** Format.
Daylight Savings Time			Clicken sie **[ON]** um die Daten für Sommer/Winter Zeit einzustellen und nehmen sie die folgenden Einstellungen vor.
	Start		Konfiguriert Datum und Zeit für den Beginn der Zeitumstellung.
		Month	Stellt den Monat ein (1~12).
		Week	Angabe der Woche, in dem die Zeitumstellung (First, 2, 3, 4, Last).
		Day	Angabe des Tages, an dem die Zeitumstellung beginnt (Sun, Mon, Tue, Wed, Thu, Fri, Sat).
		Time **hour**	Angabe der Stunde, zu der die Zeitumstellung beginnt (0 ~ 23).
		Time **minute**	Angabe der Minute, zu der die Zeitumstellung beginnt (0 ~ 59).
	End		Konfiguriert Datum und Zeit für das Ende der Zeitumstellung.
		Month	Angabe des Monats, in dem die Zeitumstellung endet (1 ~ 12).
		Week	Angabe der Woche, in dem die Zeitumstellung endet (First, 2, 3, 4, Last).
		Day	Angabe des Tages, an dem die Zeitumstellung endet (Sun, Mon, Tue, Wed, Thu, Fri, Sat).
		Time **hour**	Angabe der Stunde, zu der die Zeitumstellung endet (0 ~ 23).
		Time **minute**	Angabe der Minute, zu der die Zeitumstellung endet (0 ~ 59).

4.1 Konfigurierung und Steuerung des Projektors über einen Browser (Fortsetzung)

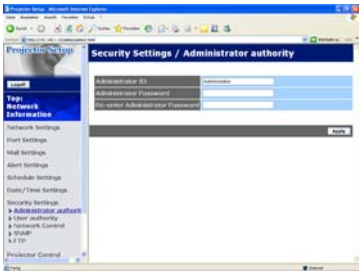
Abschnitt		Beschreibung
Time difference		Angabe der Zeitdifferenz. Geben sie dieselbe Zeitzonendifferenz ein Wenn sie unsichert sind, wenden sie sich an ihren IT Spezialisten.
SNTP		Clicken sie **[ON]** um die Datum und Zeit Einstellung von dem SNTP Server zu beziehen; nehmen sie folgende Eingaben vor.
	SNTP Server IP Address	Konfiguriert die SNTP Server Adresse im IP Format. • Diese Adresse kann nicht nur als IP, sondern auch als Domain Name eingegeben werden, wenn der aktuelle DNS Server entsprechend in das **Netzwerk Einstellungen**. Die Maximallänge für den Host oder Domain Namen beträgt bis zu 255 alphanumerische Zeichen.
	Cycle	Bestimmt das Intervall, in dem die Datum und Zeit Information vom SNTP Server abgefragt wird (**Stunden: Minuten**).

Clicken sie **[Apply]** um die Einstellungen zu speichern.

HINWEIS • Wenn sie den Projektor in ein laufendes Netzwerk einbinden, fragen sie einen Netzwerk Administrator, bevor sie Server Adressen eingeben.
• Um die SNTP funktion zu aktivieren, muß die Zeitzonendifferenz eingegeben sein.
• Der Projektor wird die Datum und Zeit Angabe von dem Timeserver beziehen und bestehende Zeiteinstellungen überschreiben, wenn SNTP aktiviert ist.
• Die Zeitanzeige durch die eingebaute Uhr ist möglicherweise unpräzise. Die Verwendung von SNTP wird empfohlenum, stets die exakte Zeit zu haben.

4.1 Konfigurierung und Steuerung des Projektors über einen Browser (Fortsetzung)

4.1.9 Security Settings (Sicherheitseinstellungen)



Zeigt und konfiguriert Passwörter und andere Sicherheitseinstellungen.

Abschnitt		Beschreibung
Administrator authority		Konfiguriert die Administrator ID und Passwort.
	Administrator ID	Konfiguriert die Administrator ID. Die Länge der text darf bis zu 255 alphanumerische Zeichen.
	Administrator Password	Konfiguriert das Administrator Passwort. Die Länge der text darf bis zu 255 alphanumerische Zeichen.
	Re-enter Administrator Password	Wiederholen sie die Eingabe des Passwortes zum Zweck der Überprüfung.
User authority		Konfiguriert die Benutzer ID und das Passwort.
	User ID	Konfiguriert die Benutzer ID. Die Länge der text darf bis zu 255 alphanumerische Zeichen.
	User Password	Konfiguriert das Benutzer Passwort. Die Länge der text darf bis zu 255 alphanumerische Zeichen.
	Re-enter User Password	Wiederholen sie die Eingabe des Passwortes zum Zweck der Überprüfung.

4.1 Konfigurierung und Steuerung des Projektors über einen Browser (Fortsetzung)

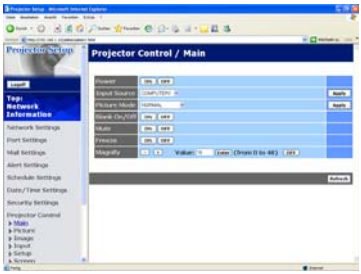
Abschnitt		Beschreibung
Network Control		Konfiguriert die Authentifizierung des Passwort für die.
	Authentication Password	Konfiguriert die Authentifizierung des Passwort. Die Länge des Textes darf bis zu 32 alphanumerische Zeichen.
	Re-enter Authentication Password	Wiederholen sie die Eingabe des Passwortes zum Zweck der Überprüfung.
SNMP		Konfiguriert den Community Namen bei Nutzung von SNMP.
	Community name	Konfiguriert den Community Namen. The length of the text can be up to 64 alphanumeric characters.
FTP		Konfiguriert FTP Benutzer und Passwort.
	User	Konfiguriert den Benutzernamen. Die Länge des Textes darf bis zu 32 alphanumerische Zeichen.
	Password	Konfiguriert das Passwort. Die Länge des Textes darf bis zu 32 alphanumerische Zeichen.
	Re-enter Password	Wiederholen sie die Eingabe des Passwortes zum Zweck der Überprüfung.

Clicken sie **[Apply]** um die Einstellungen zu speichern.

HINWEIS •Nur die Zahlen‘0-9’und die Buchstaben ‘a-z’, ‘A-Z’ (ohne ä, ü, ö, ß) dürfen verwendet werden.

4.1 Konfigurierung und Steuerung des Projektors über einen Browser (Fortsetzung)

4.1.10 Projector Control (Projektorsteuerung)



Die in der nachfolgenden Tabelle aufgefuhrten Optionen konnen unter Zuhilfenahme des Projector Control menus ausgefuhrt werden. Wahlen Sie eine Optiomn aus, indem Sie die Pfeile nach oben und unten Ihres PC benutzen. Die meisten Einstellungen haben ein Submenü. Refer to the table below for details.

HINWEIS • The setting value may not match with the actual value if the user changes the value manually. In diesem Fall muß das Bild neu aufgebaut werden; clicken sie **[Refresh]**.

Steuerung des Projektors.

Abschnitt		Beschreibung
Main		
	Power	Schaltet den Strom an/aus.
	Input Source	Auswahl der Input Quelle.
	Picture Mode	Auswahl der Bild Modus Einstellung.
	Blank On/Off	Schaltet Blank an/aus.
	Mute	Stummschaltung ein/aus.
	Freeze	Standbild ein/aus.
	Magnify	Einstellung der Vergrößerungsfunktion. Bei einigen Signalquellen, kann die Vergrößerung zu einem Bildstillstand führen, selbst wenn die Maximalvergrößerung noch nicht erreicht wurde. Vergrößerungsbereich: • Für einen Computer, oder MIU Signal 0-48 • Bei Video, Component oder S-video Signal 0-16
Picture		
	Brightness	Einstellung der Helligkeit.
	Contrast	Einstellung des Kontrastes.
	Gamma	Einstellung des Gammawertes.
	Color Temp	Einstellung der Farbtemperatur.
	Color	Einstellung der Farbe.
	Tint	Einstellung des Farbstichs.
	Sharpness	Einstellung der Schärfe.
	MyMemory Save	Speichert die MyMemory Daten.
	MyMemory Recall	Ruft die Daten aus "MyMemory" auf.

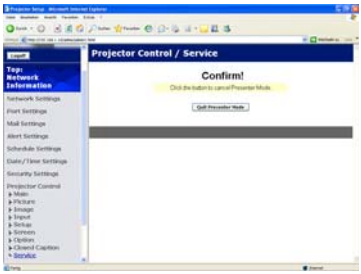
4.1 Konfigurierung und Steuerung des Projektors über einen Browser (Fortsetzung)

Abschnitt		Beschreibung
Image		
	Aspect	Auswahl der Bildseiteneinstellung.
	Over Scan	Einstellung Scann-Bilder.
	V Position	Einstellung der vertikalen Bildposition.
	H Position	Einstellung der horizontalen Bildposition.
	H Phase	Einstellung der horizontalen Phase.
	H Size	Einstellung der horizontalen Größe.
	Auto Adjust Execute	Nimmt die automatische Einstellung vor.
Input		
	Progressive	Einstellung der Progression.
	Video NR	Auswahl der Rausch Reduzierungseinstellung.
	Color Space	Auswahl des Farbumfangs.
	Component	Zur Auswahl der Komponentenanschluss-Einstellungen.
	C-Video Format	Auswahl der Video Formateinstellung.
	S-Video Format	Auswahl der S-Video Formateinstellung.
	Frame Lock-Computer1	Dreht den Rahmen Schloss-Computer 1 Funktion an/aus.
	Frame Lock-Computer2	Dreht den Rahmen Schloss-Computer 2 Funktion an/aus.
	Computer in-1	Wählt den Computer 1 Signaleingangstyp.
	Computer in-2	Wählt den Computer 2 Signaleingangstyp.
Setup		
	Auto Keystone Execute	Führt die automatische Verzerrungskorrektur durch.
	Keystone V	Einstellung der vertikalen Verzerrungskorrektur.
	Whisper	Auswahl des Flüster Modus.
	Mirror	Wählt den Spiegelungsstatus.

4.1 Konfigurierung und Steuerung des Projektors über einen Browser (Fortsetzung)

Abschnitt		Bechreibung
	Volume	Einstellung der Lautstärke.
	Speaker	Eingebauter Lautsprecher an/aus.
	Audio-Computer1	Zuweisung des AUDIO-COMPUTER IN1 Eingangsport.
	Audio-Computer2	Zuweisung des AUDIO-COMPUTER IN2 Eingangsport.
	Audio-Video	Zuweisung des AUDIO-VIDEO Eingangsport.
	Audio-S-Video	Zuweisung des AUDIO-S-VIDEO Eingangsport.
	Audio-Component	Zuweisung des AUDIO-COMPONENT Eingangsport.
	Audio-MIU	Zuweisung des AUDIO-MIU Eingangsport.
Screen		
	Language	Wählt die Sprache für das OSD.
	Menu Position V	Einstellung der vertikalen Menü Position.
	Menu Position H	Einstellung der horizontalen Menü Position.
	Blank	Auswahl des Blank Modus.
	Startup	Auswahl der Start Anzeige.
	MyScreen Lock	Sperrungsfunktion MyScreen an/aus.
	Message	Schaltet die Nachrichten Funktion an/aus.
Option		
	Auto Search	Schaltet die automatische Suche nach Signal an/aus.
	Auto Keystone	Schaltet die automatische Entzerrungsfunktion an/aus.
	Auto on	Schaltet die automatische Startfunktion an/aus.
	Auto off	Einstellung des Timer zum Ausschalten des Projektors, wenn kein Signal empfangen wird.
	My Button-1	Weist MY BUTTON1 Funktionen zu beiliegende Fernbedienung.
	My Button-2	Weist MY BUTTON2 Funktionen zu beiliegende Fernbedienung.
	Remote Freq. Normal	Aktiviert/deaktiviert normale Signal-Frequenz der Fernbedienung.
	Remote Freq. High	Aktiviert/deaktiviert hohe Signal-Frequenz der Fernbedienung.
Close Caption		
	Display	Wählt die Einstellung Geschlossene Erfassung ANZEIGE.
	Mode	Wählt die Einstellung Geschlossene Erfassung MODUS.
	Channel	Wählt die Einstellung Geschlossene Erfassung KANAL.

4.1 Konfigurierung und Steuerung des Projektors über einen Browser (Fortsetzung)

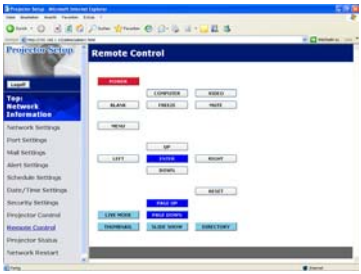


Die **Service** bitte in den **Bedienung des Projektors** Menü wird nur angezeigt, wenn sie angemeldet sind mit Administrator ID.
Die Einstellungen aus der Tabelle können über das **Projektor Steuerungs** Menü. Clicken sie **[Quit Presenter Mode]**.

Abschnitt		Beschreibung
Service		
	Quit Presenter Mode	Obligatorisches Verlassen des Präsentations Modus.

4.1 Konfigurierung und Steuerung des Projektors über einen Browser (Fortsetzung)

4.1.11 Remote Control (Steuerung aus der Distanz)



Sie konnen Ihren Web-Browser zur Steuerung des Projektors benutzen.

• Versuchen Sie nicht, den Projektor mit Hilfe der Fernbedienung des Projektors und gleichzeitig uber Ihren Web-Browser zu steuern. Dies kann zu Betriebsstorungen im Projektor fuhren.

Die Funktionen auf der gebundelten Fernbedienung sind dem Web-Fernbedienungskontrollschirm zugewiesen.

Abschnitt	Beschreibung
POWER	Gleiche Bedienfunktion wie die STROM-Taste.
COMPUTER	Gleiche Bedienfunktion wie die COMPUTER Schaltflache.
VIDEO	Gleiche Bedienfunktion ist wie die VIDEO Schaltflache.
BLANK	Gleiche Bedienfunktion wie die Leertaste.
FREEZE	Gleiche Bedienfunktion wie die FREEZE Schaltflache.
MUTE	Gleiche Bedienfunktion wie die STUMM Schaltflache.
MENU	Gleiche Bedienfunktion wie die MENU Schaltflache.
UP	Gleiche Bedienfunktion ist wie die ▲ Schaltflache.
DOWN	Gleiche Bedienfunktion ist wie die ▼ Schaltflache.
LEFT	Gleiche Bedienfunktion ist wie die ◄ Schaltflache.
RIGHT	Gleiche Bedienfunktion ist wie die ► Schaltflache.
ENTER	Gleiche Bedienfunktion wie die EINGABE Schaltflache.
RESET	Gleiche Bedienfunktion wie die RESET Taste.
PAGE UP	Gleiche Bedienfunktion wie die SEITE NACH OBEN Schaltflache.
PAGE DOWN	Gleiche Bedienfunktion wie die SEITE NACH UNTEN Schaltflache.

4.1 Konfigurierung und Steuerung des Projektors über einen Browser (Fortsetzung)

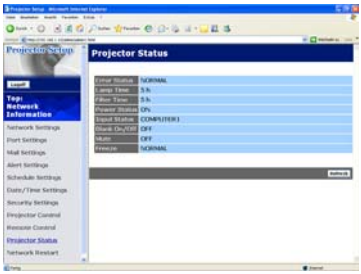
Die Funktionen auf dem PC LESS PRESENTATION Menu sind dem Web-Fernbedienungskontrollschirm zugewiesen.

Abschnitt	Beschreibung
LIVE MODE	Durch Wahlen dieser Option wird der Projektor auf “Live Modus” geschaltet.
THUMBNAIL	Durch Wahlen dieser Option wird der Projektor auf “Thumbnail Modus” geschaltet.
SLIDE SHOW	Durch Wahlen dieser Option wird der Projektor auf “Diaschau Modus” geschaltet.
DIRECTORY	Durch Wahlen dieser Option wird der Projektor auf “Verzeichnismodus” geschaltet.

HINWEIS • Die Web-Fernbedienung unterstutzt keine Wiederholungsfunktion, die eine Aktion ausfuhrt, wahrend auf eine Schaltflache dauerhaft geklickt wird.
• Da die Wiederholungsfunktion nicht verfugbar ist, klicken Sie auf die Schaltflache so oft wie erforderlich.
• Selbst wenn Sie die Taste fur einige Zeit gedruckt halten, sendet die Fernbedienung fur das Web Ihr Anforderungskommando nur einmal. Lassen Sie die Taste los, und klicken dann nochmals.
• Wenn die Taste **[POWER]** gedrückt wird, erscheint ein Hinweisfenster zur Bestätigung der Operation. Um auszuschalten, drücken Sie **[OK]**, ansonsten drücken Sie **[CANCEL]**.
• **[PAGE DOWN]** und **[PAGE UP]** auf der Web-Fernsteuerung können nicht für die Emulation der Maus auf dem Projektor verwendet werden.

4.1 Konfigurierung und Steuerung des Projektors über einen Browser (Fortsetzung)

4.1.12 Projector Status (Projektor Status)

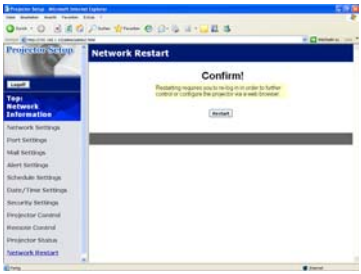


Zeigt und konfiguriert den aktuellen Projektor Status.

Abschnitt	Beschreibung
Error Status	Zeigt den aktuellen Fehlerstatus.
Lamp Time	Zeigt die Benutzungsdauer der derzeit verwendeten Lampe.
Filter Time	Zeigt die Benutzungsdauer des derzeit verwendeten Filters.
Power Status	Zeit den aktuellen Powerstatus.
Input Status	Zeigt die aktuelle Quelle des Eingangssignals.
Blank On/Off	Zeigt den aktuellen Blank an/aus Status.
Mute	Zeigt den aktuellen Status der Stummschaltung an/aus.
Freeze	Zeigt den aktuellen Standbildstatus.

4.1 Konfigurierung und Steuerung des Projektors über einen Browser (Fortsetzung)

4.1.13 Network Restart (Netzwerk-Neustart)



Starten die Netzwerkverbindung des Projektors neu.

Abschnitt	Beschreibung
Restart	Starten die Netzwerkverbindung des Projektors neu, um die neuen Konfigurationseinstellungen zu aktivieren.

HINWEIS • Ein Neustart erfordert eine erneute Anmeldung, damit eine weitere Steuerung oder Konfigurierung des Projektors uber den Web-Browser erfolgen kann. Warten Sie mindestens 10 Sekunden, nachdem Sie geklickt haben. **[Restart]** Taste, bevor Sie sich wieder anmelden.
• Nachdem die Netzwerkverbindung des Projektors neu gestartet ist, wird das Logon-Menü (📖67) eingeblendet, sofern DHCP aktiviert ist.

4.1.14 Logoff (Abmeldung)

Nach dem Anklicken der Schaltfläche **[Logoff]** wird das Logon-Menü eingeblendet (📖67).

4.2 E-mail Alarm

Der Projektor kann automatisch eine E-mail Warnung an spezifische E-Mail versenden, wenn der Projektor bestimmte Umstände für Wartung oder einen Fehler bemerkt.

HINWEIS • Es können bis zu 5 E-mail Adressen angegeben werden.
• Der Projektor wird keine E-mail versenden können, wenn der plötzlich keinen Strom mehr erhält.

Mail Einstellungen (📖72)

Um den E-mail Alarm des Projektors zu verwenden, nehmen sie bitte folgende Einstellungen durch den Browser vor.
Beispiel: Wenn die IP Adresse des Projektors eingestellt ist auf 192.168.1.10.

1) Geben sie **"http://192.168.1.10/"** in das Adressenfeld des Browsers ein.
2) Geben sie die Administrator ID und das Passwort ein und clicken **[Logon]**.
3) Clicken sie **[Port Settings]** im Hauptmenü.
4) Clicken sie **[Enable]** und öffnen sie den SMTP Port.
5) Clicken sie **[Apply]** um die Einstellungen zu speichern.
6) Clicken sie **[Mail Settings]** und geben alle Daten ein. Lesen sie **Abschnitt 4.1.5 Mail Settings (Mail Einstellungen)** (📖72) für weitere Informationen.
7) Clicken sie **[Apply]** um die Einstellungen zu speichern.

HINWEIS • Clicken sie **[Send Test Mail]** Schaltfläche unter **[Mail Settings]** um sicherzustellen, dass die Maileinstellungen korrekt sind. Die folgende E-Mail wird an die angegebenen Adressen verschickt.

Betreffzeile	:Test Mail	<Projektorname>
Text	:Send Test Mail	
	Date	<Testdatum>
	Time	<Testzeit>
	IP Address	<Projektor IP Adresse>
	MAC Address	<ProjektorMAC address>

4.2 E-mail Alarm (Fortsetzung)

8) Clicken sie **[Alert Settings]** im Hauptmenü um die E-mail Alarm Einstellungen vorzunehmen.
9) Wählen sie und konfigurieren sie alle Alarm Einstellungen. Lesen sie den Abschnitt 4.1.6 Alert Setting (📖*73*) wenn sie weitere Informationen benötigen.
10) Clicken sie **[Apply]** um die Einstellungen zu speichern.

Fehlfunkions/Warn-E-mails haben folgende Struktur:

Betreffzeile	: <Mail text>	<Projektorname>
Text	: <Mail text>	
	Date	<Ausfall/Warndatum>
	Time	<Ausfall/Warnzeit>
	IP Address	<Projektor IP Adresse>
	MAC Address	<Projektor MAC Adresse>

4.3 Projektor Steuerung über SNMP

Das SNMP (Simple Network Management Protocol) ermöglicht es, die Projektor Information zu lenken, was als Fehler oder Warnung gilt; dies geschieht über einen Computer im Netzwerk. Die SNMP Steuer Software muß auf dem Computer installiert sein, um die Funktion nutzen zu können.

HINWEIS • Es wird empfohlen, die SNMP Funktionen von einem Netzwerk Administrator ausführen zulassen.
• SNMP Steuer Software muss auf dem Computer installiert sein, um den Projektor über SNMP zu überwachen.

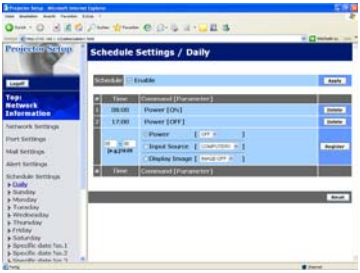
SNMP Einstellungen (📖*71*)

Nehmen sie die folgenden Einstellungen mit einem Browser vor, um SNMP nutzen zu können.Beispiel: Wenn die IP Adresse des Projektors eingestellt ist auf 192.168.1.10.

1) Geben sie **"http://192.168.1.10/"** in das Adressenfeld des Browsers ein.
2) Geben sie die Administrator ID und das Passwort ein und clicken **[Logon]**.
3) Clicken sie **[Port Settings]** im Hauptmenü.
4) Clicken sie **[Enable]** und öffnen sie den **SNMP Port**. Geben sie die IP address an die SNMP senden sollen, wenn eine Fehlfunktion/Warnung eintritt.
5) Clicken sie **[Security Settings]** im Hauptmenü.
6) Clicken sie **[SNMP]** und tragen sie den Community Name in den Bildschirm ein.
7) Nehmen sie die Einstellungen für die Übermittlung von Fehlfunktionen/ Warnungen vor. Clicken sie **[Alert Settings]** im Hauptmenü und wählen sie Failure/Warning, um die Einstellungen vorzunehmen.
8) Clicken sie **[Enable]** um die SNMP Funktion für Fehlfunktionen/Warnungen zu aktivieren Leeren sie die **[Enable]** Box, wo die SNMP Funktion nicht benötigt wird.
9) Clicken sie **[Apply]** um die Einstellungen zu speichern.

4.4 Ereignis Planung

Die Planungsfunktion ermöglicht es, Ereignisse einzustellen unter Einschluß von Power on / Power off. Der Projektor steuert sich hierbei selbst.



HINWEIS • Sie können die Steuerung folgender Ereignisse planen: Power ON/OFF, Input Source and Transferred Image Display.
• Die Power on / off Schaltung hat die niedrigste Priorität unter allen Ereignissen, die zum selben Zeitpunkt definiert wurden.
• Es gibt 3 Typen vom Zeitplan, 1) daily 2) weekly 3) specific date. (📖75)
• Die Prioritätenfolge lautet: 1) definiertes Datum 2) wöchentlich 3) täglich.
• Bis zu 5 definierte Daten können für geplante Ereignisse eingegeben werden. Die Priorität liegt bei den Ereignissen mit der niedrigeren Nummer (falls mehr als eines geplant ist) und zum selben Datum und Zeitpunkt (z.B. ‘Specific day No. 1’ wird vor ‘Specific day No. 2’ ausgeführt usw.)
• Stellen sich sicher, dass Datum und Zeit eingestellt sind, bevor sie geplante Ereignisse aktivieren. (📖77)

4.4 Ereignis Planung (Fortsetzung)

Ablaufeinstellungen (📖75)

Die Ablaufplan Einstellungen können von einem Browser auf vorgenommen werden.
Beispiel: Wenn die IP Adresse des Projektors eingestellt ist auf 192.168.1.10:

1) Geben sie **"http://192.168.1.10/"** in das Adressenfeld des Browsers ein.
2) Geben sie die Administrator ID und das Passwort ein und clicken **[Logon]**.
3) Clicken sie **[Schedule Settings]** im Hauptmenü und nehmen sie die erforderlichen Einträge Beispiel: Wenn sie ein Kommande jeden Sonntag ausgeführt haben möchten, wählen sie **[Sunday]**.
4) Clicken sie **[Enable]** um den Ablauf zu aktivieren.
5) Geben sie das Datum (month/day) ein, falls es sich um ein bestimmtes Datum handelt.
6) Clicken sie **[Apply]** um die Einstellungen zu speichern.
7) Clicken sie **[Add]** um ein neues Ereignis einzugeben. Nachdem sie Zeit, Kommanods und Parameter bestimmt bestimmt haben, clicken sie **[Register]** um ein neues Ereignis hinzuzufügen. Um zu der vorherigen Seite zurückzukehren, clicken sie **[Cancel]**.
8) Clicken sie **[Delete]** wenn sie ein Ereignis löschen wollen.

Es gibt 3 Typen der Planung.
1) Täglich: Ausführung einer bestimmten Operation täglich zu einer bestimmten Zeit.
2) Sonntag ~ Samstag: Ausführung einer bestimmten Operation zu einer bestimmten Zeit an einem bestimmten Wochentag.
3) Definiertes Datum: Ausführung einer bestimmten Operation zu einem bestimmten Datum und bestimmter Zeit.

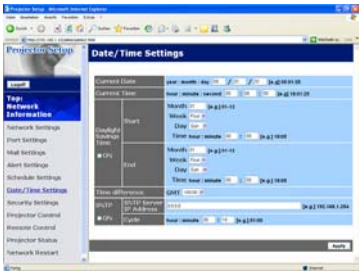
HINWEIS • Im Standby Modus wird der Power Anzeiger für ca 3 Sekunden grün aufleuchte, sofern mindestens 1"Power ON" Ereignis gespeichert wurde. • Wenn die Ablaufplanung verwendet wird, muß das Netzkabel mit dem Projektor und der Stromversorgung verbunden sein und der Hauptschalter muß angeschaltet sein, [|] Ablaufplan Funktion arbeitet nicht, wenn der Hauptschalter ausgeschaltet ist [O] oder die Stromversorgung unterbrochen ist. Der Power Anzeiger leuchtet orange oder grün, wenn der Projektor mit der Stromversorgung verbunden ist.

4.4 Ereignis Planung (Fortsetzung)

Datum und Zeit Einstellung (📖77)

Die Datum und Zeit Einstellung kann über den Browser vorgenommen werden.
Beispiel: Wenn die IP Adresse des Projektors eingestellt ist auf 192.168.1.10:

1) Geben sie **"http://192.168.1.10/"** in das Adressenfeld des Browsers ein. Geben sie die Administrator ID und das Passwort ein und clicken **[Logon]**.
2) Clicken sie **[Date/Time Settings]** im Hauptmenü und nehmen die entsprechenden Einträge vor. Nähere Informationen siehe Abschnitt 4.1.8 "Date/Time Settings" (Einstellungen zu Datum und Uhrzeit).
3) Clicken sie **[Apply]** um die Einstellungen zu speichern.



HINWEIS • Wenn die Batterie der eingebauten Uhr erschöpft ist, kann der Projektor die Zeitangaben auch dann nicht korrekt ausführen, wenn Datum und Zeit richtig eingeben wurden. Ersetzen sie die Batterie unter Beachtung folgender Anweisungen.
(📖 ***Batterie für die eingebaute Uhr / Bedienungsanleitung (Kurzform)***)
• Die Zeitanzeige durch die eingebaute Uhr ist möglicherweise unpräzise. Die Verwendung von SNTP wird empfohlen, um stets die exakte Zeit zu haben.

4.5 e-SHOT (Still Image Transfer) Anzeige

Der Projektor kann ein Standbild in einer SD-Speicherkarte oder USB Speicher, ubertragen uber das Netzwerk, wiedergeben. (Abb. 4.5)

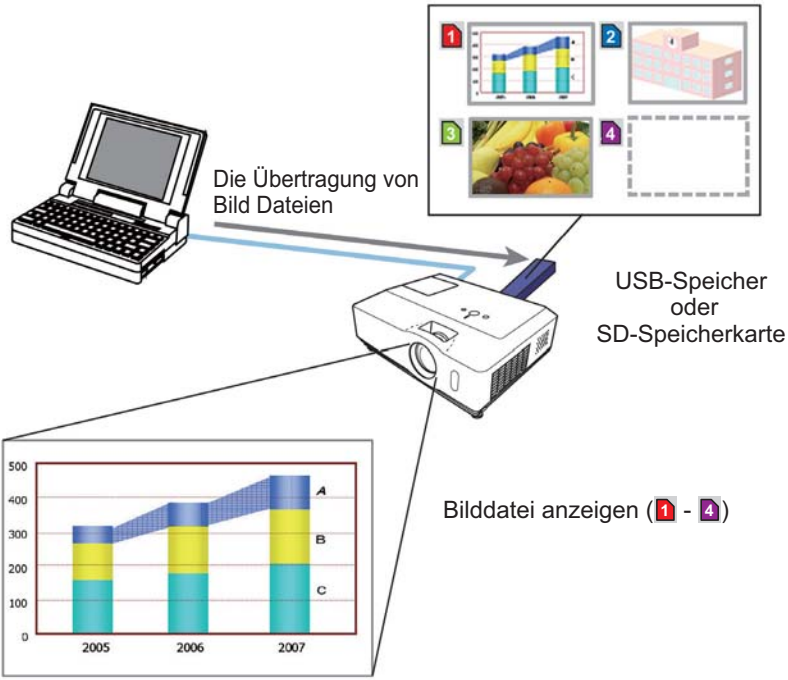


Abb. 4.5 Standbildübertragung

Die e-SHOT Übertragung verlangt eine besondere Anwendung auf ihrem PC. You can download it from the Hitachi web site (http://hitachi.us/digitalmedia or http://www.hitachidigitalmedia.com). Lesen sie das Handbuch der Anwendung, um Anweisungen zu erhalten.

Um das ubertragene Bilder anzuzeigen, wahlen Sie die Option "e-SHOT" aus dem MIU Menu. Fur weitere Informationen sehen Sie bitte in der Beschreibung der e-SHOT Option des MIU Menus nach. (📖 ***Menü MIU im Bedienungsanleitung (detailliert) – Benutzerhandbuch***)

HINWEIS • Folgende Dateitypen werden unterstutzt: JPEG, Bitmap und PNG.
• Es ist moglich, bis zu maximal vier Bilddateien zuzuweisen.
• Die Bilddatei kann auch unter Zuhilfenahme der Zeitplanfunktion vom Web-Browser angezeigt werden. Siehe ***Abschnitt 4.4 Event Scheduling (Ablaufsteuerung)*** (📖92) für nähere Einzelheiten.

4.6 Bedienung über das Netzwerk

Sie können den Projektor konfigurieren und über das Netzwerk steuern mit RS-232C Kommandos.

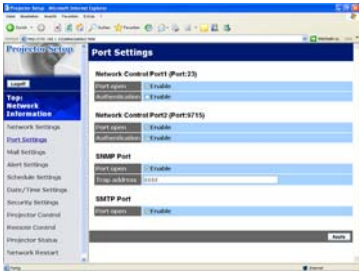
Kommunikations Port

Die folgenden beiden Ports dienen der Steuerung.
TCP #23
TCP #9715

Command Control Einstellungen (📖71)

Nehmen sie die folgenden Einstellungen über den Browser vor, wenn Command Control verwendet werden soll.Beispiel: Wenn die IP Adresse des Projektors eingestellt ist auf 192.168.1.10:

1) Geben sie **"http://192.168.1.10/"** in das Adressenfeld des Browsers ein.
2) Geben sie die Administrator ID und das Passwort ein und clicken **[Logon]**.
3) Clicken sie **[Port Settings]** im Hauptmenü.



4) Clicken sie **[Enable]** um **Network Control Port1 (Port: 23)** zu verwenden. Clicken **[Enable]** für die **[Authentication]** Autentifizierung verlangt ist, sonst löschen sie den Inhalt der Box. Autentifizierung verlangt ist, sonst löschen sie den Inhalt der Box.
5) Clicken sie **[Enable]** Auswahlfeld an, um den **Network Control Port2 (Port: 9715)** zu öffnen und TCP #9715 zu verwenden. Klicken Sie das Auswahlfeld **[Enable]** für **[Authentication]** (Authentisierung) an, falls eine Authentisierung erforderlich ist. Ansonsten lassen Sie das Feld deaktiviert.
6) Clicken sie **[Apply]** Schaltfläche an, um die Einstellungen zu speichern.

4.6 Bedienung über das Netzwerk (Fortsetzung)

Wenn die Autentifizierung aktiviert ist, werden folgende Einstellungen verlangt. (📖79)

7) Clicken sie **[Security Settings]** im Hauptmenü.
8) Clicken sie **[Network Control]** und geben Sie das gewünschte Authentisierungs-Passwort ein.
   * Beachten sie den HINWEIS.
9) Clicken sie **[Apply]** Schaltfläche an, um die Einstellungen zu speichern.

HINWEIS • Das Authentisierungskennwort ist dasselbe wie fur den Netzwerk-Kontrollanschluss 1 (Anschluss: 23) Netzwerk-Kontrollanschluss 2 (Anschluss: 9715).

4.6 Bedienung über das Netzwerk (Fortsetzung)

Kommando Format

Die Kommandoformate variieren bei den verschiedenen Kommunikationsanschlussen.

- TCP #23
  Sie konnen die RS-232C Kommandos ohne Anderungen verwenden. Das Format Antwortdaten ist dasselbe wie die RS-232C Kommandos. Jedoch wird die folgende Antwort zuruckgesendet, falls die Authentisierung bei ausgeschalteter Authentisierung versagt.

  <Antwort im Falle von Authentisierungsfehlern>

Antwort	Fehler Code	
0x1F	0x04	0x00

- TCP #9715

  Sendedaten-Format

  Die folgende Formatierung wird der Uberschrift (0x02), Datenlange (0x0D), Prufsumme (1 Byte) und Verbindungs-Kennung (1 Byte) der RS-232C Befehle zugefugt.

Header	Datenlänge	RS-232C-Befehl	Prüfsumme	Verbindungs-ID
0x02	0x0D	13 Bytes	1 Byte	1 Byte

Header → 0x02, fest
Datenlange → RS 232 C Byte-Lange der Kommandos (0x0D, fest)
RS-232C Befehle → RS-232C Befehle, die mit 0xBE 0xEF (13 Bytes) starten
Summe uberprufen → Dies ist der Wert, um Null auf der Hinzufugung der unteren 8 bits von der Uberschrift zur Prufsumme zu bilden.
Verbindungs-ID → Zufallswert von 0 bis 255 (Dieser Wert ist an die Antwortdaten angehangt)

4.6 Bedienung über das Netzwerk (Fortsetzung)

Format der Antwort Daten

Die Verbindungs ID (entspricht der Verbindungs ID beim Sende Daten Format) wird den RS-232C Kommando Antwort Daten hinzugefügt.

<ACK-Antwort>

Antwort	Verbindungs-ID
0x06	1 Byte

<NAK-Antwort>

Antwort	Verbindungs-ID
0x15	1 Byte

<Fehlerantwort>

Antwort	Fehler Code	Verbindungs-ID
0x1C	2 Bytes	1 Byte

<Datenantwort>

Antwort	Daten	Verbindungs-ID
0x1D	2 Bytes	1 Byte

<Projektor belegt Antwort>

Antwort	Statuscode	Verbindungs-ID
0x1F	2 Bytes	1 Byte

<Authentisierungsfehler Antwort>

Antwort	Fehlercode für Authentisierung		Verbindungs-ID
0x1F	0x04	0x00	1 Byte

4.6 Bedienung über das Netzwerk (Fortsetzung)

Automatischer Abbruch der Verbindung

Die TCP Verbindung wird automatisch unterbrochen, nachdem innerhalb von 30 Sekunden nach Aufbau der Verbindung keine Kommunikation stattfindet.

Authentisierung

Der Projektor akzeptiert keine Kommandos ohne eine erfolgreiche Autentifizierung, sofern diese aktiviert ist. Der Projektor verwende eine provozierte Repliken Autentifizierung mit einem MD5 (Message Digest 5) Algorithmus. Innerhalb eines LAN antwortet der Projektor mit einem 8 bytes Zufallswert, sofern die Autenfizierung aktiviert ist. Er verbindet diese erhaltenen 8 Bytes und das Autentifzierungs Passwort und verknüpft diese Daten mit dem MD5 Algorithmus und stellt dies an den Anfang der zu übermittelnden Kommandos.

Das Folgende ist ein Beispiel für den Fall eines Autentifizierungs Passwort, verknüpft mit Passwort und dem 8 Bytes Zufalleswert “a572f60c”.

1) Wählen sie den Projektor.
2) Sie erhalten den 8 Bytes Zufallswert “a572f60c” vom Projektor.
3) Verbinden sie den 8 Bytes Zufallswert “a572f60c” und das Autentifizierungs Passwort “password” und sie erhalten “a572f60cpassword”.
4) Verarbeiten sie diese Verbindung “a572f60cpassword” mit dem MD5 Algorithmus.
   Und sie erhalten “e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde”.
5) Stellen sie “e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde” an den Anfang der Kommandos und versenden sie die Daten.
   Versenden sie “e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde” +Kommando.
6) Wenn die gesendeten Daten korrekt sind, wird das Kommando ausgeführt und Antwort Daten werden zurückgesendet. Andernfalls erhalten sie die Meldung, dass die Autentifizierung mißlungen ist.

HINWEIS • Ab der Übertragung des zweiten und aller weiteren Kommandos, kann auf innerhalb der selben Verbindung auf die Autentifzierungs Daten verzichtet werden.

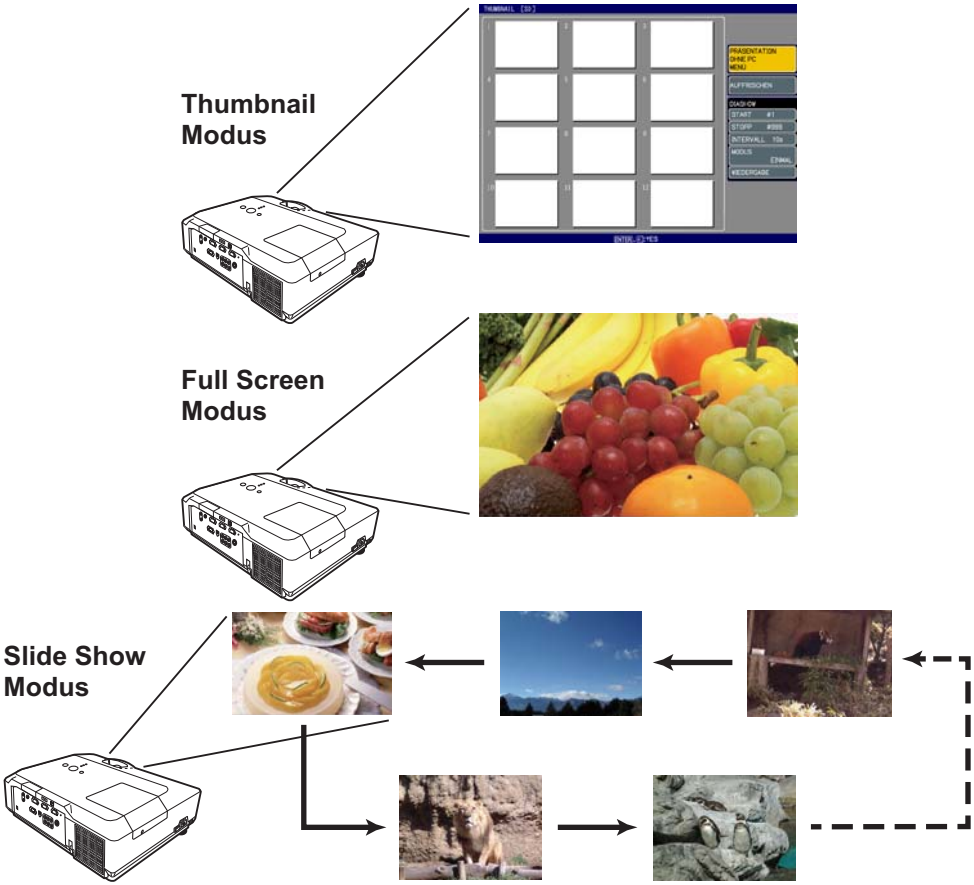
5. Präsentation OHNE PC

5.1 Charakteristika der Präsentation OHNE PC

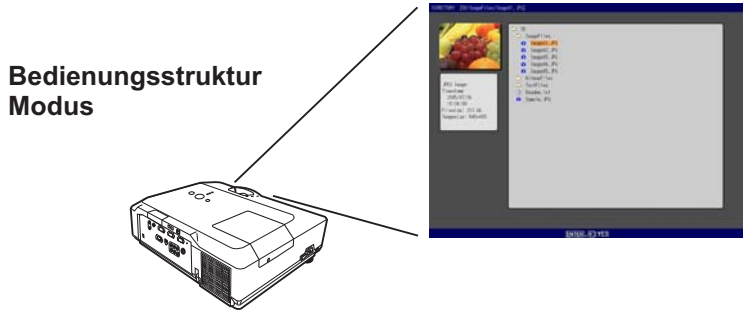
Bei der PC-LESS Präsentation werden Bilddaten von einem Speichermedium das in den SD CARD Schlitz oder den USB STORAGE Port eingeführt ist, gelesen und es werden die Bilder in den folgenden Modi angezeigt Modus.

Die Präsentation OHNE PC kann über das OSD Menü in dem Projektor ausgeführt werden Projektor oder über den Browser auf ihrem PC, der mit dem Projektor über das Netzwerk verwenden möchten. Dieses Feature ermöglicht es, eine Präsentation ohne PC zu machen.

- Miniaturmodus (*103*)
- Vollbildmodus (*107*)
- Diashowmodus (*109*)
- Verzeichnisbaumansicht (*111*)



5.1 Charakteristika der Präsentation OHNE PC (Fortsetzung)



[Unterstützte Speichermedien]

- SD Memory-Karte
- USB Speicher (USB "Speicher", USB Festplatte und USB Karten-Leser)

HINWEIS • USB Memory Reader (Adapter) mit mehr als einem USB Slot werden nicht unterstützt (sofern der Adapter zum universellen Einsatz bestimmt ist).
• USB Hub wird nicht unterstützt.
• Security USB Memory wird nicht unterstützt.
• Einige SD Memory Karten und USB Speicher arbeiten möglicherweise nicht korrekt.
• SDHC (4GB etc) SD Memory Karte wird nicht unterstützt. Karten bis 2 Gb werden unterstützt.
• SD Memory und wireless Netzwork Karte können nicht gleichzeitig eingelegt werden.
• Seien sie vorsichtig beim Einlegen und Herausnehmen der SD Memory Karte und des USB Speichers. (📖 ***Verwendung eines USB Speichers/ Verwendung einer SD Kart im Bedienungsanleitung (Kurzform)***)

[Unterstützte Formate]

- FAT12, FAT16 und FAT32

HINWEIS • NTFS wird nicht unterstützt.

[Unterstützte Dateiformate]

• JPEG (.jpeg, .jpg)	* Progressive wird nicht unterstützt.
• Bitmap (.bmp)	* 16bit Modu und komprimiertes bitmap wird nicht unterstützt.
• PNG (.png)	* Interlace PNG wird nicht unterstützt.
• MPEG4 (.mp4)	* Unterstützt wird eine Auflösungsrate von weniger als 1Mbps im Simple Profile. Die unterstützte Auflösung ist geringer als VGA. Das unterstützte Audio Format ist nur AAC.

5.2 Thumbnail Modus

Der Thumbnail Modus zeigt Bilder von der SD Karte oder einem USB Speicher im Thumbnail Bildschirm. Maximal 12 Bilder werden auf dem Bildschirm angezeigt. Wenn sie es möchten, können sie in den Vollbildschirm Modus oder den Slide Show Modus übergehen, nachdem sie einzelne Bilder im Thumbnail Modus auswählten.

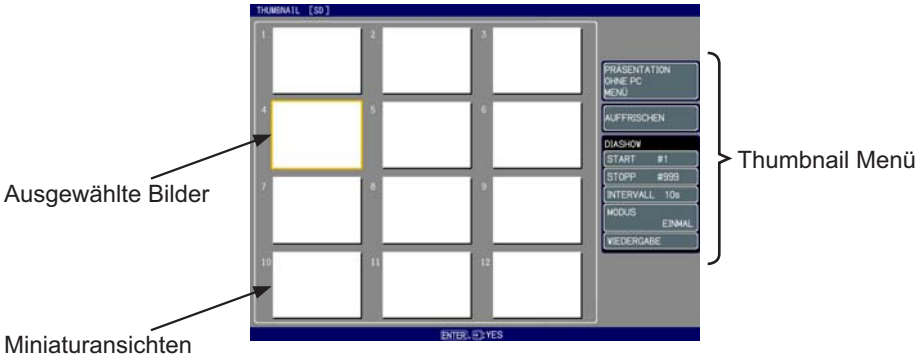


Abb. 5.2 Thumbnail Modus

5.2.1 Start des Thumbnail Modus

Das Thumbnail Menü kann aus dem OSD Menü in dem Projektor gestartet werden oder von dem Browser ihres PC gesteuert und überwacht werden.

aus dem OSD Menü

1) Sichern sie JEPG oder andere unterstützte Dateien (📖***102***) in das Hauptverzeichnis der SD oder USB Speichermedien.
2) Legen sie die SD Memory Karte in den SD Karen Slot im Projektor oder den USB Speicher in den USB STORAGE Port im Projektor.
   (📖 ***Verwendung eines USB Speichers/Verwendung einer SD Kart im Bedienungsanleitung (Kurzform)***)
3) Betätigen sie MENU in der Fernbedienung oder die Pfeiltasten▲/▼/◄/►auf dem Projektor um das Menü auf den Bildschirm zu übertragen.
4) Verwenden sie die Pfeiltasten▲/▼um das Advanced Menu auszuwählen und verwenden sie die Taste►für die Eingabe.
5) Verwenden sie die Pfeiltasten▲/▼um MIU auszuwählen und die Taste►für die Eingabe.

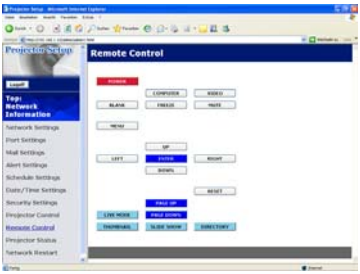
5.2 Thumbnail Modus (Fortsetzung)

6) Verwenden sie die Pfeiltasten ▲/▼ um PC-LESS PRÄSENTATION auszuwählen und betätigen sie ► für die Eingabe.

7) Verwenden sie die Pfeiltasten ▲/▼ um THUMBNAIL auszuwählen und drücken sie ► um zu starten. Das Bild von Fig. 5.2 wird angezeigt.

Bildschirm auf ihren PC

1) Speichern Sie JPEG- oder andere unterstützte Dateien (📖***102***) in das Hauptverzeichnis der SD oder USB Speicher.
2) Legen sie die SD Memory Karte in den SD Karen Slot im Projektor oder den USB Speicher in den USB STORAGE Port im Projektor. (📖 ***Verwendung eines USB Speichers/Verwendung einer SD Kart im Bedienungsanleitung (Kurzform)***)
3) Verbinden Sie Projektor und ihren PC durch ein Netzwerk. (📖***11*** oder 📖***16*** oder 📖***26***)
4) Starten sie einen Browser und loggen sie sich im Projektor ein. (📖***67***)
5) Wählen sie Remote Controll im Hauptmenü und sie sehen den Remote Control Bildschirm auf ihren PC.



6) Wählen sie THUMBNAIL und clicken sie. Das Bild von Abb. 5.2 wird angezeigt.

5.2 Thumbnail Modus (Fortsetzung)

5.2.2 Steuerung über Buttons oder Tasten

Sie können die Bilder in dem thumbnail Bildschirm mit der Fernbedienung, der Tastator oder einem Browser steuern. Die folgenden Funktionen werden unterstützt,während der thumbnail angezeigt wird.

Steuerung über Buttons			Funktionen
Die Fernbedienung	Die Tastatur auf dem Projektor	"Web Remote" in der Webbrowser-Software.	
▲/▼/◄/►	▲/▼/◄/►	UP/DOWN/LEFT/RIGHT	Curser Bewegung
PAGE UP PAGE DOWN	-	PAGE UP PAGE DOWN	Wechselt zwischen Seiten
ENTER	INPUT	ENTER	Zeigt das gewählte Bild in der Vollbildansicht an.
MENU	-	MENU	Anzeige PRÄSENTATION OHNE PC Menü

* Diese Operationen sind nicht verfügbar, solange das OSD-Menü des Projektors angezeigt wird.

HINWEIS • In der Miniaturansicht werden bis zu zwölf Bilder pro Seite angezeigt.
• Der Eingabeport kann nicht mittels INPUT-Taste verändert werden, wenn THUMBNAIL, SLIDE SHOW oder DIRECTORY angezeigt wird.
• Rufen Sie das OSD-Menü des Projektors auf, bevor Sie den Eingabeport verändern.
• In der Miniaturansicht können teilweise Fehlersymbole angezeigt werden.

Diese Datei ist beschädigt, oder das Format wird nicht unterstützt.

Der Dateiname steht in der Playlisten-Datei (📖*115*). Eine entsprechende Datei existiert jedoch nicht.

5.2 Thumbnail Modus (Fortsetzung)

5.2.3 Bedienung im Thumbnail Menü

Rechts von der Miniaturansicht befindet sich das Menü "Miniatur".

1) MENÜ "PRÄSENTATION OHNE PC":
   Bewegen Sie den Cursor über das Menü "PRÄSENTATION OHNE PC", und drücken Sie Cursortaste ► auf der Fernbedienung bzw. dem Projektor, oder RIGHT auf der Web-Fernsteuerung. Das Menü "PRÄSENTATION OHNE PC" wird angezeigt.
2) AKTUALISIEREN:
   Bewegen Sie den Cursor auf AKTUALISIEREN, und drücken Sie Cursortaste ► auf der Fernbedienung bzw. dem Projektor, oder RIGHT auf der Web-Fernsteuerung. Es erscheint eine Warnmeldung zur Funktion AKTUALISIEREN. Die Funktion AKTUALISIEREN dient zum Initialisieren von Playlisten. (🕮*115*) Bei Initialisierung wird die Miniaturansicht erneuert, und die Bilder werden in den Ausgangszustand versetzt.

   Zum Initialisieren drücken Sie ENTER auf der Fernbedienung bzw. der Web-Fernsteuerung, oder INPUT auf dem Projektor.
   Um das Menü "Miniatur" zu verlassen, drücken Sie ESC auf der Fernbedienung, die Taste ◄ auf dem Projektor oder die Taste LEFT auf der Web-Fernsteuerung.

HINWEIS • Beim Initialisieren werden auch die Diashow-Einstellungen und die Bildausrichtung initialisiert.
• Wenn das Speichermedium geschützt ist, kann die Playliste nicht initialisiert werden.
• Wenn auf dem Speichermedium nicht die erforderliche Kapazität frei ist, um die neue Playliste zu speichern, kann die Playliste nicht initialisiert werden.
• Zu den anderen Funktionen im Menü siehe "Diashow". (🕮*109*)

5.3 Vollbildmodus

Im Vollbildmodus (Abb. 5.3) werden die Bilder als Vollbild dargestellt. Zur Vollbildanzeige drücken Sie die ENTER-Taste auf der Fernbedienung bzw. die INPUT-Taste auf dem Ziffernblock, oder klicken Sie die **[ENTER]** Taste der Web-Fernsteuerung an, während die Bilddatei in der Miniaturansicht oder in der Verzeichnisbaumansicht ausgewählt ist.

Abb. 5.3 Vollbildmodus

Die folgenden Funktionen werden unterstützt im Ganzbildschirm-Modus.

Steuerung über Buttons *1)			Funktionen
Den Remote Control	Die Tastatur auf der Projektor	Web Browser von einem Browser	
▲/▼ or ◄/► *2)	▲/▼ or ◄/► *2)	UP/DOWN or LEFT/RIGHT *2)	• Dreht das Bild um 90 Grad im bzw. gegen den Uhrzeigersinn. Ist ein Bild gedreht worden, so bleibt die Bildausrichtung in der Playliste gespeichert. selbst wenn in einen anderen Modus gewechselt wird. (Miniaturansicht oder Diashow-Modus) Um die ursprüngliche Ausrichtung wiederherzustellen, drehen Sie das Bild zurück in den Ausgangszustand, oder löschen Sie die Playlistendatei auf der Speicherkarte. (🕮*115*) • Springt ein Bild vor bzw. zurück.
ENTER	INPUT	ENTER	(in der Miniaturansicht) Zeigt Miniatur an.
MENU	-	MENU	Display Präsentation OHNE PC Menü.

*1) Diese Operationen sind nicht verfügbar, solange das OSD-Menü des Projektors angezeigt wird.
*2) Die Funktion für das Tastenpaar lässt sich im Menü TASTEN-KONFIGURATION auswählen (🕮*108*)

HINWEIS • Der Eingabeport kann nicht mittels INPUT-Taste auf dem Ziffernblock verändert werden, wenn THUMBNAIL, SLIDE SHOW oder DIRECTORY angezeigt wird.
• Rufen Sie das OSD-Menü des Projektors auf, bevor Sie den Eingabeport verändern.
• Am Anfang bzw. am Ende der Wiedergabe von MP4-Dateien wird das Bild eventuell nicht korrekt dargestellt.

5.3 Vollbildmodus (Fortsetzung)

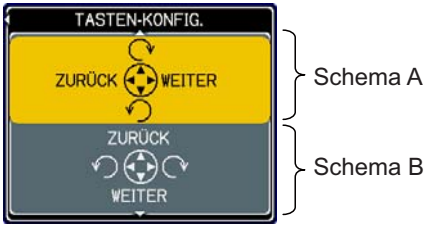
Sie können die Bilddatei in der gewünschten Größe anzeigen.
1) Wählen Sie ANZEIGEGRÖßE im Menü PRÄSENTATION OHNE PC.
2) Drücken Sie die ENTER-Taste auf der Fernbedienung, die Taste ► auf dem Zahlenblock oder die RIGHT-Taste auf der Web-Fernsteuerung.

3) Es erscheint nun das Menü ANZEIGEGRÖßE.

4) Wählen Sie die gewünschte ANZEIGEGRÖßE aus.
• ORIGINAL: Zeigt das Bild in der Originalgröße an. Das Bild wird mittig im Bildschirm dargestellt, wenn die Originalgröße kleiner ist als die Bildschirmgröße. Wenn die Originalgröße die Bildschirmgröße übersteigt, wird nur der innere Bereich der Bildes dargestellt.
• NORMAL: Zeigt das Bild unter Beibehaltung des ursprünglichen Seitenverhältnisses maximiert auf dem Bildschirm an.
• VOLL: Zeigt das Bild in der Vollbildansicht an. Das ursprüngliche Seitenverhältnis wird auf das Bildschirmverhältnis geändert.

Animierte Dateien werden immer im VGA-Modus abgespielt, wenn die Auflösung größer als VGA ist.
Animierte Dateien werden immer mittig im Bildschirm abgespielt, wenn die Auflösung kleiner ist als VGA.

Sie können über TASTEN-Konfiguration aus zwei vorbelegten Schemen für die Tasten ▲/▼/◄/► in der Miniaturansicht wählen.
1) Wählen sieKEY CONFIG. PRÄSENTATION OHNE PC Menü.
2) Drücken Sie die Taste ►.
3) Das Menü TASTEN-KONFIGURATION wird eingeblendet.



4) Wählen Sie das Schema unter TASTEN-KONFIGURATION.
• Schema A : ◄ : vorheriges Bild ► : nächstes Bild
▲ : Drehung nach rechts ▼ : Drehung nach links
• Schema B : ◄ : Drehung nach links ► : Drehung nach rechts
▲ : vorheriges Bild ▼ : nächstes Bild

5.4 Diashowmodus

Sie können die Diashow über das Projektormenü abspielen. Wählen Sie DIASHOW im Menü PRÄSENTATION OHNE PC, und drücken Sie die Taste ENTER / ► auf der Fernbedienung oder die Taste ► auf dem Zahlenfeld. Die Diashow wird gestartet.

Sie können die Diashow auch abspielen, indem Sie die Taste **[SLIDE SHOW]** in der Web-Fernsteuerung anklicken.

Der Diashow-Modus (Abb. 5.4) zeigt eine Vollbildansicht und schaltet nach dem eingestellten Intervall für "Anzeigedauer" weiter. Die Anzeigedauer lässt sich über die Playliste (📖*115*) bzw. das Menü einstellen. (📖*110*)

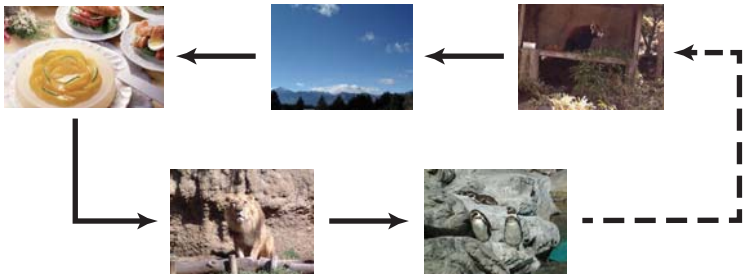


Abb. 5.4 Diashowmodus

Die folgenden Operationen sind teilweise verfügbar, während eine Diashow angezeigt wird.

Steuerung über Buttons			Funktionen
Den Remote Control	Die Tastatur auf der Projektor	Web Browser von einem Browser	
ENTER	INPUT	ENTER	Zeigt Miniatur an.
MENU	-	MENU	Display PRÄSENTATION OHNE PC Menü.

* Diese Operationen sind nicht verfügbar, solange das OSD-Menü des Projektors angezeigt wird.

HINWEIS • Der Eingabeport kann nicht mittels INPUT-Taste verändert werden, wenn THUMBNAIL, SLIDE SHOW oder DIRECTORY angezeigt wird.
• Rufen Sie das OSD-Menü des Projektors auf, bevor Sie den Eingabeport verändern.
• Bilder, die in der Playliste aufgezeichnet sind, können angezeigt werden.
• Bilder, die nicht in der Playliste aufgezeichnet sind, können nicht angezeigt werden.(📖*115*)
• Wenn der DIASHOW-Modus auf EIN MAL gestellt ist, wird das letzte Bild der Präsentation weiter auf dem Bildschirm angezeigt, bis die ENTER-Taste auf der Fernbedienung bzw. der Web-Fernsteuerung oder die INPUT-Taste auf dem Projektor gedrückt wird.

5.4 Diashowmodus (Fortsetzung)

Sie können die Diashow in der gewünschten Konfiguration abspielen. Konfigurieren Sie dazu die entsprechenden DIASHOW-Einträge unter MINIATUR.

1) START # : Setzt die Nummer, bei der die Diashow beginnt.
2) STOP # : Setzt die Nummer, bei der die Diashow endet.
3) INTERVALL : Setzt das Zeitintervall für die Diashow.
4) MODUS : Wählt den Diashow-Modus.
   EIN MAL : Spielt die Diashow ein Mal ab.
   ENDLOS : Spielt die Diashow endlos ab.
5) ABSPIELEN : Spielt die Diashow ab.
   Es empfiehlt sich nicht, das Zeitintervall sehr kurz einzustellen (wenige Sekunden), denn das Auslesen und Anzeigen von Bilddateien kann mehrere Sekunden in Anspruch nehmen, wenn die Datei in einer sehr tiefen Verzeichnisstruktur abgespeichert ist oder sich sehr viele Dateien im gleichen Verzeichnis befinden.

HINWEIS • Die Diashow-Einstellungen werden in der Datei **"slidemode.txt"** gesichert, die auf dem Speichermedium abgespeichert wird. Falls diese Datei nicht existiert, wird sie automatisch erzeugt.
• START #, STOP #, INTERVALL und MODUS werden über das Menü "Miniatur" gesetzt. Diese Einstellung hat höhere Priorität als die Playliste.
• Wenn das Speichermedium oder die Datei **"slidemode.txt"** schreibgeschützt sind, können die Diashow-Einstellungen nicht verändert werden.
• Wenn Sie die Priorität freigeben möchten, löschen Sie die Datei **"slidemode.txt"** aus dem Verzeichnis.

5.5 Ansicht der Bedienungsstruktur

Sie können das Verzeichnis über das Projektormenü einblenden.
Wählen Sie das VERZEICHNIS im Menü PRÄSENTATION OHNE PC. Drücken Sie nun die Taste ENTER / ► auf der Fernbedienung oder die Taste ► auf dem Ziffernblock.
Das Verzeichnis wird eingeblendet.

Sie können das Verzeichnis auch durch Anklicken abspielen. **[DIRECTORY]** auf dem in Web Browser könne nicht.

Die Verzeichnisbaumansicht (Abb. 5.5) zeigt alle Ordner und Dateien (einschließlich nicht unterstützter Formate) auf der Speicherkarte als Baumstruktur an.
Das Vorschaubild wird in der linken oberen Ecke der Verzeichnisbaumansicht angezeigt. Bei Filmdateien wird der erste Frame als Vorschau angezeigt. Bei Auswahl von Ordnern und nicht unterstützten Dateien wird keine Vorschau angezeigt.
Wenn eine darstellbare Datei ausgewählt und die ENTER-Taste auf der Fernbedienung gedrückt wird, erscheint das Bild in der Vollbildansicht.
Wenn ein Verzeichnis ausgewählt und die ENTER-Taste auf der Fernbedienung gedrückt wird, erscheint eine Miniaturansicht des gewählten Ordners.

Sie können auch eine Vollbild- bzw. Miniaturansicht einblenden, indem Sie die Taste **[ENTER]** in der Web-Fernsteuerung drücken.

Abb. 5.5 Ansicht der Bedienungsstruktur

5.5 Ansicht der Bedienungsstruktur (Fortsetzung)

Die folgenden Operationen sind teilweise verfügbar, während eine Diashow angezeigt wird.

Steuerung über Buttons			Funktionen
Den Remote Control	Die Tastatur auf der Projektor	Web Browser von einem Browser	
▲/▼	▲/▼	UP/DOWN	Bewegt die Auswahl nach oben bzw. unten.
►	►	RIGHT	Öffnet den geschlossenen Ordner.
◄	◄	LEFT	Schließt den Ordner.
PAGE UP PAGE DOWN	-	PAGE UP PAGE DOWN	Blättert vor bzw. zurück, wenn der Verzeichnisinhalt nicht komplett dargestellt werden kann.
ENTER	INPUT	ENTER	Zeigt eine Vorschau der gewählten Datei in Vollbildansicht. Nicht unterstützte Formate können nicht geöffnet werden. Bei Anzeige der Vorschau die Enter-Taste drücken, um zur Verzeichnisbaumansicht zurückzukehren. Bei Auswahl von Verzeichnissen (Ordnern) wird eine Miniaturansicht gezeigt.
MENU	-	MENU	Zeigt das Menü an.

* Diese Operationen sind nicht verfügbar, solange das OSD-Menü des Projektors angezeigt wird.

HINWEIS • Der Eingabeport kann nicht mittels INPUT-Taste verändert werden, wenn MINIATURBILD, DIASHOW oder VERZEICHNIS angezeigt wird.
• Rufen Sie das OSD-Menü des Projektors auf, bevor Sie den Eingabeport verändern.
• Für Verzeichnis- und Dateinamen können nur alphanumerische Zeichen verwendet werden.
• Diese Verzeichnisbaumansicht kann Strukturen mit einer Tiefe von bis zu zehn Ebenen anzeigen. Dateien und Verzeichnisse in tieferen Ebenen können nicht angezeigt werden. Einige Dateien und Verzeichnisse können nicht angezeigt werden, wenn sie zu zahlreich sind. In diesem Falle löschen Sie einige Dateien im entsprechenden Verzeichnis bzw. einige Verzeichnisse auf der Speicherkarte.

5.5 Ansicht der Bedienungsstruktur (Fortsetzung)

[Dateiinformations-Anzeige]

Im Bildschirm "Verzeichnisbaumansicht" werden die folgenden Dateiinformationen angezeigt.

Bilddatei (unbewegtes Bild)

- Dateiformat (“JPEG-Bild”, “PNG-Bild” oder “BMP-Bild”)
- Zeitstempel (Erstellungsdatum)
- Dateigröße (Größe der Datei)
- Bildgröße (Auflösung der Datei)

Filmdatei (bewegtes Bild)

- Dateiformat ("MP4-Film")
- Zeitstempel (Erstellungsdatum)
- Dateigröße (Größe der Datei)
- Bildgröße (Auflösung der Datei)
- Filmdauer (Abspieldauer)

Nicht unterstützte Dateiformate

- Dateiformat ("Datei")
- Zeitstempel (Erstellungsdatum)
- Dateigröße (Größe der Datei)

Verzeichnis

- Dateiformat ("Verzeichnis")
- Zeitstempel (Erstellungsdatum für das Verzeichnis)

5.6 Fehlermeldungen bei “Präsentation OHNE PC”

Unter bestimmten Umständen werden während der “Präsentation OHNE PC” Fehlermeldungen angezeigt. Solche Meldungen erscheinen unterhalb des grauen Bildschirmbereichs.

Abb. 5.6 Fehlermeldungen bei “Präsentation OHNE PC”.

Fehlermeldungen bei “Präsentation OHNE PC”

Fehlermeldungen	ErrorInhalt	Anzeigemodus.
Datei nicht gefunden.	Keine darstellbare Datei vorhanden.	Vollbildmodus (aus dem Miniaturmodus) und Diashowmodus
Ungültige Playlistendatei.	Fehlfunktion der Playlistendatei. (Dateigröße über 64kB, mehr als 1022 Zeichen pro Zeile in der Datei oder Fehlfunktion Zeilenvorschubcode)	Der Diashowmodus

5.7 Vorfürplan

Die Playliste ist eine Textdatei im DOS-Format, durch die die Anzeigereihenfolge für bewegte und unbewegte Bilddateien in Miniaturansicht bzw. Diashow festgelegt wird.
Der Name der Playlistendatei lautet **"imagelistdir.txt"**. Diese Datei wird ordnerspezifisch bei Anzeige der PRÄSENTATION OHNE PC erstellt. Playlisten werden immer dann erstellt, wenn die PRÄSENTATION OHNE PC in einem Verzeichnis angezeigt wird, in dem noch keine Playlistendatei existiert. Die Playliste wird dann in dem angezeigten Verzeichnis erstellt.

Playlisten können am PC editiert werden. Anzeigedauer und Bildausrichtung für die Diashow können über die entsprechenden Einstellungen gesetzt werden. Sie können bestimmte Bilddateien von der Anzeige ausschließen, indem Sie die Zeile mit der entsprechenden Datei aus der Playliste löschen. Weiterhin können Sie zusätzliche Bilder anzeigen, indem Sie Pfad und Dateiname der entsprechenden Bilder zur Playliste hinzufügen.

[Beispiel für das Hinzufügen von Bildern]
(Pfadbezeichnung/Dateiname, Anzeigedauer, Bildausrichtung)
images/photo1/img001.jpg
images/photo1/img002.jpg, 2000
images/photo1/img003.jpg, 500, rot1
images/photo1/img004.jpg
images/photo1/img005.jpg, 500, rot2

Die Zahl nach der Dateinamenerweiterung steht für die Anzeigedauer bei der Diashow. Der Wert kann zwischen 0 und 999900 (ms) gesetzt werden. Der kleinste Eingabeschritt beträgt 100 ms. Die Information nach der Anzeigedauer steht für die Ausrichtung: rot1 steht für 90 Grad im Uhrzeigersinn, für die anderen Ausrichtungen entsprechend rot2 und rot3. (Bei Originalausrichtung entweder keinen Wert oder rot0 angeben.)
Anzeigedauer und Ausrichtung sollten durch Kommas getrennt werden.

⚠**VORSICHT** • Die Playliste darf pro Zeile maximal 1024 Zeichen einschließlich Zeilenvorschubcode enthalten. Bei Überschreitung wird die Playliste ungültig und kann nicht mehr verwendet werden.
• Die maximale Größe der Playliste beträgt 64kB. Bei Überschreitung wird die Liste ungültig.
• Pro Playliste können maximal 999 Bilddateien registriert werden. Bei Überschreitung werden nur die ersten 999 Dateien erkannt.
• Wenn auf der Speicherkarte neue Bilddateien abgelegt werden, die auf dem Bildschirm angezeigt werden können, löschen Sie die bestehende Playliste von der Speicherkarte.

6. Behebung von Fehlern

probleme			Vermutliche Ursache	Zu prüfen	Siehe Seite(n)
Kein Bild			Der Projektor ist nicht eingeschaltet.	Ist die Lampe des Projektors an?	*16
			Die Eingabequelle für den Projektor ist nicht auf MIU gestellt.	Ist der Projektor auf MIU gestellt?	*17
drahtlos / drahtgebunden	Live-Modus	Der Projektor, mit dem Sie sich verbinden möchten, kann nirgends in der Liste verfügbarer Projektoren gefunden werden.	Die Netzwerkeinstellungen des PCs bzw. des Projektors sind nicht ordnungsgemäß konfiguriert.	Überprüfen Sie die Netzwerkeinstellungen des PCs und des Projektors. Wenn Sie die Einstellungen des Projektors geändert haben, schalten Sie die Netzversorgung des Projektors aus und wieder ein. Wenn Sie den Projektor nur auf Standby stellen und dann wieder einschalten, werden die neuen Einstellungen eventuell nicht übernommen.	10
			Schwaches Funksignal	• Bringen Sie PC und Projektor näher zusammen. • Funkwellen dringen nicht durch Beton und Metalle (Stahltüren etc.).	–
		Kommunikation nicht möglich.	Den Projektor im Live Modus	Überprüfen Sie den Modus im Menü MIU, um sicherzustellen, dass der richtige Modus gewählt ist.	53
		Das projizierte Bild ist langsamer als das Bild am PC.	Der Projektor kann dynamische Bilder wie PowerPoint® -Animationen nicht in voller Geschwindigkeit übertragen.	Probieren Sie, die Prioritätsstufe für die Captureleistung zu erhöhen. Dadurch kann eine gewisse Geschwind igkeitssteigerung erzielt werden.	58
			"Optimize Performance" ist auf "Image quality" gestellt.	Stellen Sie "Optimize Performance" versuchsweise auf "Transmission speed".	58

(weiter auf der nächsten Seite) *Bedienungsanleitung (detailliert) – Benutzerhandbuch

6. Behebung von Fehlern (Fortsetzung)

Probleme			Vermutliche Ursache	Zu prüfen	Siehe Seite(n)
drahtlos / drahtgebunden	Live-Modus	Große Interferenzen in den Bildern	"Optimize Performance" ist auf "Transmission speed" gestellt.	"Optimize Performance" Zu "Image quality"	58
		Es werden zwei Cursor dargestellt.	Cursor des PCs und Cursor des Projektors werden gleichzeitig dargestellt.	Stellen Sie in "Live Viewer 3" unter Optionen die Cursoremulation aus.	58
		Es erscheint kein Cursor.	Bei einigen PCs wird der Cursor unter "Live Viewer 3" nicht dargestellt.	Stellen Sie in "Live Viewer 3" unter Optionen die Cursoremulation ein.	58
OHNE PC	Nach Wechsel des Massenspeichers in den Miniatur- bzw. Verzeichnismodus werden keine Informationen angezeigt.		Die Moduseinstellung wird nach dem Setzen des Gerätes nicht aktualisiert.	Wählen Sie erneut Miniaturmodus bzw. Verzeichnismodus aus, so dass das Menü Präsentation OHNE PC angezeigt wird.	103, 111
drahtlos	Kommunikation nicht möglich.		Die drahtlose Netzwerkkarte ist nicht in den Projektor eingesetzt, oder die Speicherkarte ist noch eingesetzt.	Setzen Sie die drahtlose Netzwerkkarte (im Lieferumfang des Projektors) in das Modul ein.	*12
			In der Nähe befindet sich ein weiterer Projektor oder ein anderes Gerät mit gleichen Funknetzwerk-Einstellungen.	Ändern Sie SSID bzw. IP-Adresse.	*50 *57
Herkömmliches LAN	Kommunikation nicht möglich.		Die Netzwerkeinstellungen des PCs bzw. des Projektors sind nicht ordnungsgemäß konfiguriert.	Überprüfen Sie die Netzwerkeinstellungen des PCs und des Projektors.	11-13, 41
			Die drahtlose Netzwerkkarte ist in den Projektor eingesetzt.	Entfernen Sie die drahtlose SD-Netzwerkkarte aus dem Projektor (drahtlose und drahtgebundene LAN-Verbindungen können nicht gleichzeitig genutzt werden).	*56
Sonstige - Die Informationen vom Projektor an den PC sind inkorrekt oder unvollständig. - Der Projektor antwortet nicht. - Dargestelltes Bild ist eingefroren.			Kommunikation zwischen Projektor und PC funktioniert nur eingeschränkt. MIU-Funktionalität des Projektors ist eingeschränkt.	Versuchen Sie "MIU NEUSTART“ im Menü SERVICE unter dem MIU Menü.	*62

*Bedienungsanleitung (detailliert) – Benutzerhandbuch

7. Technische Daten

Bitte	Technische Daten
File format	JPEG, PNG, Bitmap and MPEG4
Control software	Spezielle PC-Anwendung sowie Webbrowser
Corresponding protocol	TCP/IP, DHCP-Client und HTTP-Server
Network	Wreless LAN (IEEE802.11b/g) (Ad-Hoc und im Infrastructure-Modus) Ethernet (100Base-TX/10Base-T)
Security	WEP (64/128bit), WPA-PSK/PSK2 (TKIP/AES), SSID
PC application operational environment	Betriebssystem: Windows XP Home Edition/Professional Windows 2000 Professional Service Pack4 CPU: Pentium III 600MHz oder höher (empfohlen) Speichergröße: 64MB oder mehr, für XP: 128MB oder mehr Video-RAM: mindestens 4MB (8MB empfohlen) HDD: 10MB CD-ROM Laufwerk Webbrowser: Internet Explorer 5.5 oder höher
SD Memory Card	SD-Speicherkarte (unterstützte Karten noch nicht definitiv festgelegt.)
Wireless network card	C-guys SD-Link11g
USB	USB1.0-Host Massenspeicherklasse Typ SBC/BOT Folgende USB-Speicher können gelesen/beschrieben werden: - USB "Speicher" - Karten-Leser (unterstützte Karten noch nicht definitiv festgelegt)

8. Garantie und Kundendienst

Bei Problemen mit den Geräten lesen Sie zunächst unter “6. Problembehandlung" (📖***116***) nach und prüfen Sie alle vorgeschlagenen Punkte. Sollte das Problem fortbestehen, so wenden Sie sich an Ihren Fachhändler oder Servicetechniker. Er kann Ihnen sagen, inwieweit ein Garantiefall vorliegt.

Projector

CP-X308

User's Manual (detailed)

Technical

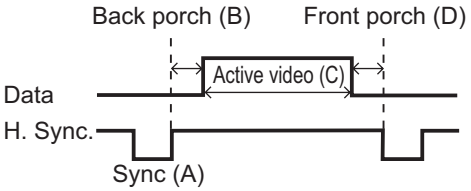
Example of PC signal

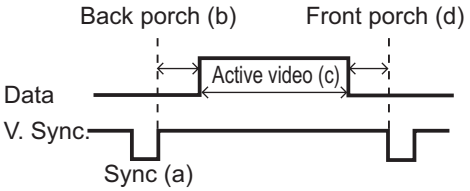
Resolution (H x V)	H. frequency (kHz)	V. frequency (Hz)	Rating	Signal mode
720 x 400	37.9	85.0	VESA	TEXT
640 x 480	31.5	59.9	VESA	VGA (60Hz)
640 x 480	37.9	72.8	VESA	VGA (72Hz)
640 x 480	37.5	75.0	VESA	VGA (75Hz)
640 x 480	43.3	85.0	VESA	VGA (85Hz)
800 x 600	35.2	56.3	VESA	SVGA (56Hz)
800 x 600	37.9	60.3	VESA	SVGA (60Hz)
800 x 600	48.1	72.2	VESA	SVGA (72Hz)
800 x 600	46.9	75.0	VESA	SVGA (75Hz)
800 x 600	53.7	85.1	VESA	SVGA (85Hz)
832 x 624	49.7	74.5		Mac 16” mode
1024 x 768	48.4	60.0	VESA	XGA (60Hz)
1024 x 768	56.5	70.1	VESA	XGA (70Hz)
1024 x 768	60.0	75.0	VESA	XGA (75Hz)
1024 x 768	68.7	85.0	VESA	XGA (85Hz)
1152 x 864	67.5	75.0	VESA	1152 x 864 (75Hz)
1280 x 960	60.0	60.0	VESA	1280 x 960 (60Hz)
1280 x 1024	64.0	60.0	VESA	SXGA (60Hz)
1280 x 1024	80.0	75.0	VESA	SXGA (75Hz)
1280 x 1024	91.1	85.0	VESA	SXGA (85Hz)
1600 x 1200	75.0	60.0	VESA	UXGA (60Hz)
1280 x 768	47.7	60.0	VESA	W-XGA (60Hz)
1400 x 1050	65.2	60.0	VESA	SXGA+ (60Hz)

NOTE • Be sure to check jack type, signal level, timing and resolution before connecting this projector to a PC.
• Some PCs may have multiple display screen modes. Use of some of these modes will not be possible with this projector.
• Depending on the input signal, full-size display may not be possible in some cases. Refer to the number of display pixels above.
• Although the projector can display signals with resolution up to UXGA (1600x1200), the signal will be converted to the projector’s panel resolution before being displayed. The best display performance will be achieved if the resolutions of the input signal and projector panel are identical.
• Automatic adjustment may not function correctly with some input signals.
• The image may not be displayed correctly when the input sync signal is a composite sync or a sync on G.

Initial set signals

The following signals are used for the initial settings. The signal timing of some PC models may be different. In such case, adjust the items V POSITION and H POSITION in IMAGE menu.

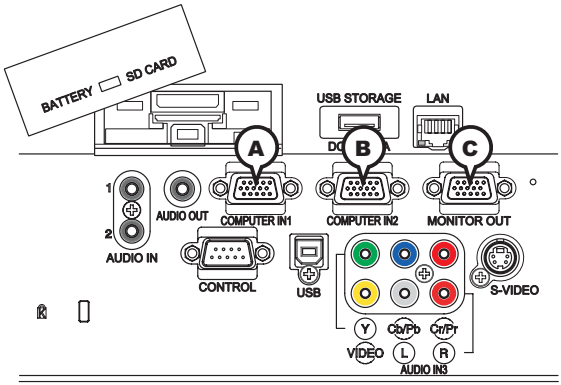




computer Signal	Horizontal signal timing (μs)			
	(A)	(B)	(C)	(D)
TEXT	2.0	3.0	20.3	1.0
VGA (60Hz)	3.8	1.9	25.4	0.6
VGA (72Hz)	1.3	4.1	20.3	0.8
VGA (75Hz)	2.0	3.8	20.3	0.5
VGA (85Hz)	1.6	2.2	17.8	1.6
SVGA (56Hz)	2.0	3.6	22.2	0.7
SVGA (60Hz)	3.2	2.2	20.0	1.0
SVGA (72Hz)	2.4	1.3	16.0	1.1
SVGA (75Hz)	1.6	3.2	16.2	0.3
SVGA (85Hz)	1.1	2.7	14.2	0.6
Mac 16" mode	1.1	3.9	14.5	0.6
XGA (60Hz)	2.1	2.5	15.8	0.4
XGA (70Hz)	1.8	1.9	13.7	0.3
XGA (75Hz)	1.2	2.2	13.0	0.2
XGA (85Hz)	1.0	2.2	10.8	0.5
1152 x 864 (75Hz)	1.2	2.4	10.7	0.6
1280 x 960 (60Hz)	1.0	2.9	11.9	0.9
SXGA (60Hz)	1.0	2.3	11.9	0.4
SXGA (75Hz)	1.1	1.8	9.5	0.1
SXGA (85Hz)	1.0	1.4	8.1	0.4
UXGA (60Hz)	1.2	1.9	9.9	0.4
W-XGA (60Hz)	1.7	2.5	16.0	0.8
SXGA+ (60Hz)	1.2	2.0	11.4	0.7

computer Signal	Vertical signal timing (lines)			
	(a)	(b)	(c)	(d)
TEXT	3	42	400	1
VGA (60Hz)	2	33	480	10
VGA (72Hz)	3	28	480	9
VGA (75Hz)	3	16	480	1
VGA (85Hz)	3	25	480	1
SVGA (56Hz)	2	22	600	1
SVGA (60Hz)	4	23	600	1
SVGA (72Hz)	6	23	600	37
SVGA (75Hz)	3	21	600	1
SVGA (85Hz)	3	27	600	1
Mac 16" mode	3	39	624	1
XGA (60Hz)	6	29	768	3
XGA (70Hz)	6	29	768	3
XGA (75Hz)	3	28	768	1
XGA (85Hz)	3	36	768	1
1152 x 864 (75Hz)	3	32	864	1
1280 x 960 (60Hz)	3	36	960	1
SXGA(60Hz)	3	38	1024	1
SXGA (75Hz)	3	38	1024	1
SXGA (85Hz)	3	44	1024	1
UXGA (60Hz)	3	46	1200	1
W-XGA (60Hz)	3	23	768	1
SXGA+ (60Hz)	3	33	1050	1

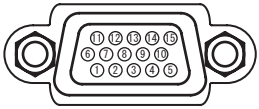
Connection to the ports



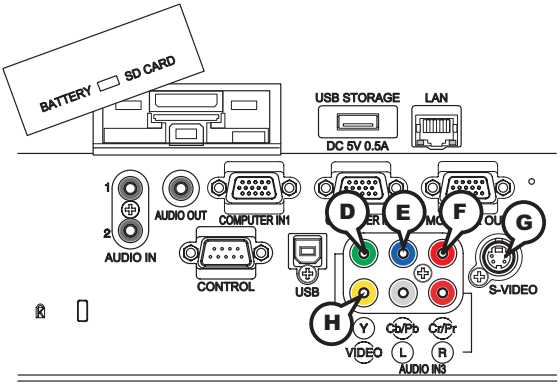
ⒶCOMPUTER IN1, ⒷCOMPUTER IN2, ⒸMONITOR OUT

D-sub 15pin mini shrink jack

- Video signal: RGB separate, Analog, 0.7Vp-p, 75Ω terminated (positive)
- H/V. sync. signal: TTL level (positive/negative)
- Composite sync. signal: TTL level



Pin	Signal	Pin	Signal
1	Video Red	10	Ground
2	Video Green	11	(No connection)
3	Video Blue	12	Ⓐ: SDA (DDC data) Ⓑ, Ⓒ: (No connection)
4	(No connection)		
5	Ground	13	H. sync / Composite sync.
6	Ground Red	14	V. sync.
7	Ground Green	15	Ⓐ: SCL (DDC clock) Ⓑ, Ⓒ: (No connection)
8	Ground Blue		
9	(No connection)	-	-



COMPONENT VIDEO Ⓓ Y, Ⓔ Cb/Pb, Ⓕ Cr/Pr

RCA jack x3

• System: 525i(480i), 525p(480p), 625i(576i), 750p(720p),1125i(1080i)

Port	Signal
Y	Component video Y, 1.0±0.1Vp-p, 75Ω terminator with composite sync
Cb/Pb	Component video Cb/Pb, 0.7±0.1Vp-p, 75Ω terminator
Cr/Pr	Component video Cr/Pr, 0.7±0.1Vp-p, 75Ω terminator

ⒼS-VIDEO

Mini DIN 4pin jack

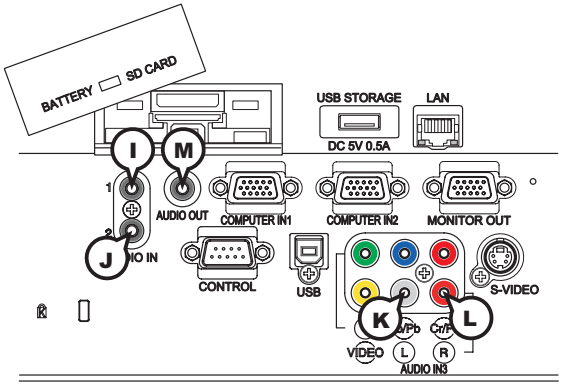
Pin	Signal
1	Color signal 0.286Vp-p (NTSC, burst), 75Ω terminator Color signal 0.300Vp-p (PAL/SECAM, burst) 75Ω terminator
2	Brightness signal, 1.0Vp-p, 75Ω terminator
3	Ground
4	Ground

ⒽVIDEO

RCA jack

• System: NTSC, PAL, SECAM, PAL-M, PAL-N, NTSC4.43

• 1.0±0.1Vp-p, 75Ω terminator



ⒾAUDIO IN1, ⒿAUDIO IN2

Ø3.5 stereo mini jack

• 200 mVrms 47kΩ terminator

AUDIO IN3 ⓀL, ⓁR

RCA jack x2

• 200 mVrms 47kΩ terminator

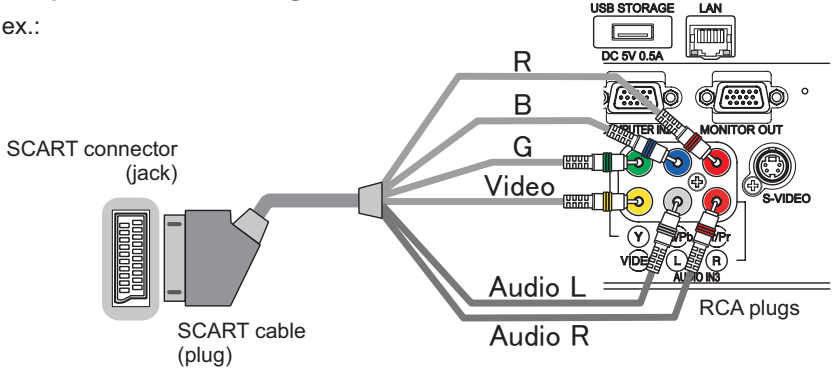
ⓂAUDIO OUT

Ø3.5 stereo mini jack

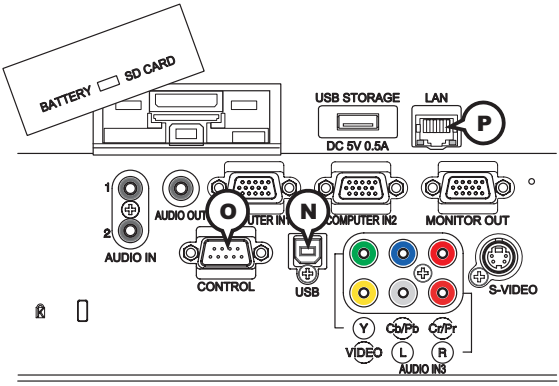
• 200 mVrms 1kΩ output impedance

To input SCART RGB signal;

ex.:



To input SCART RGB signal to the projector, use a SCART to RCA cable.
Connect the plugs refer to above ex.. For more reference, please consult your dealer.



ⓃUSB

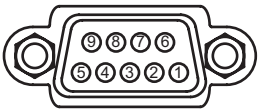
USB B type jack

Pin	Signal
1	+5V
2	- Data
3	+ Data
4	Ground

ⓄCONTROL

D-sub 9pin plug

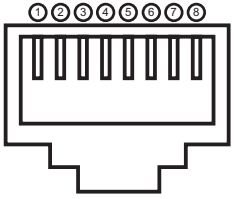
• About the details of RS-232C communication, please refer to the following page.



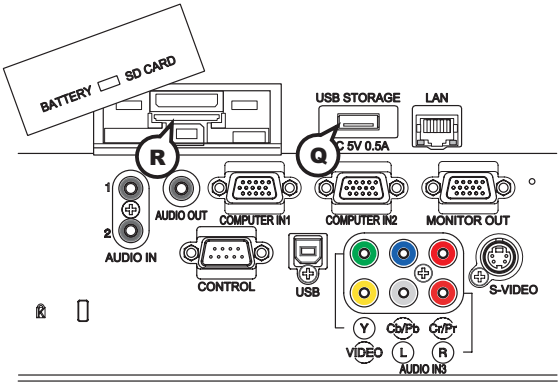
Pin	Signal	Pin	Signal	Pin	Signal
1	(No connection)	4	(No connection)	7	RTS
2	RD	5	Ground	8	CTS
3	TD	6	(No connection)	9	(No connection)

ⓅLAN

RJ-45 jack

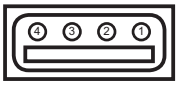


Pin	Signal	Pin	Signal	Pin	Signal
1	TX +	4	-	7	-
2	TX -	5	-	8	-
3	RX +	6	RX -	-	-



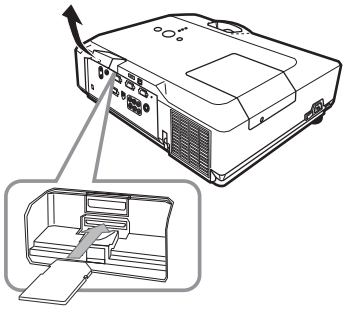
ⓆUSB STORAGE

USB A type jack

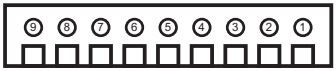


Pin	Signal
1	+5V
2	- Data
3	+ Data
4	Ground

ⓇSD card slot

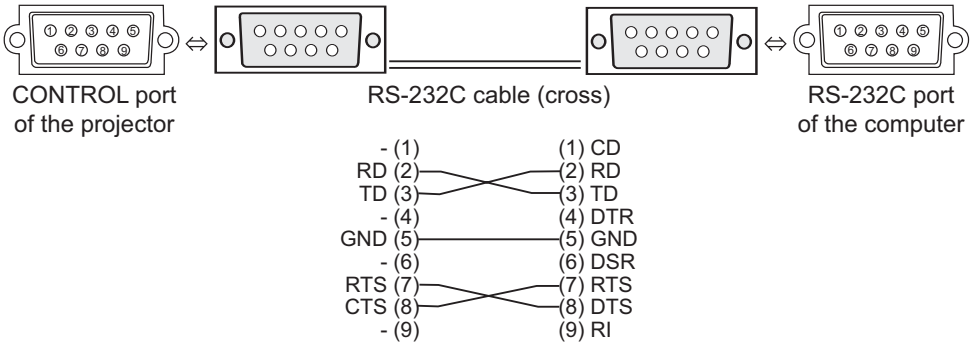


SD card slot



Pin	Signal	Pin	Signal	Pin	Signal
1	CD/DAT 3	4	VDD	7	DAT 0
2	CMD	5	CLK	8	DAT 1
3	VSS	6	VSS	9	DAT 2

RS-232C Network Communication



Connecting the cable

1. Turn off the projector and the computer.
2. Connect the CONTROL port of the projector with a RS-232C port of the computer by a RS-232C cable (cross). Use the cable that fulfills the specification shown in the previous page.
3. Turn the computer on, and after the computer has started up turn the projector on.

Communications setting

19200bps, 8N1

1. Protocol

Consist of header (7 bytes) + command data (6 bytes)

2. Header

BE + EF + 03 + 06 + 00 + CRC_low + CRC_high
CRC_low: Lower byte of CRC flag for command data
CRC_high: Upper byte of CRC flag for command data

3. Command data

Command data chart

byte_0	byte_1	byte_2	byte_3	byte_4	byte_5
Action		Type		Setting code	
low	high	low	high	low	high

Action (byte_0 - 1)

Action	Classification	Content
1	Set	Change setting to desired value.
2	Get	Read projector internal setup value.
4	Increment	Increment setup value by 1.
5	Decrement	Decrement setup value by 1.
6	Execute	Run a command.

Requesting projector status (Get command)

(1) Send the following request code from the PC to the projector.
Header + Command data ('02H' + '00H' + type (2 bytes) + '00H' + '00H')
(2) The projector returns the response code *'1DH' + data (2 bytes)* to the PC.

Changing the projector settings (Set command)

(1) Send the following setting code from the PC to the projector.
Header + Command data ('01H' + '00H' + type (2 bytes) + setting code (2 bytes))
(2) The projector changes the setting based on the above setting code.
(3) The projector returns the response code *'06H'* to the PC.

Using the projector default settings (Reset Command)

(1) The PC sends the following default setting code to the projector.
Header + Command data ('06H' + '00H' + type (2 bytes) + '00H' + '00H')
(2) The projector changes the specified setting to the default value.
(3) The projector returns the response code *'06H'* to the PC.

Increasing the projector setting value (Increment command)

(1) The PC sends the following increment code to the projector.
Header + Command data ('04H' + '00H' + type (2 bytes) + '00H' + '00H')
(2) The projector increases the setting value on the above setting code.
(3) The projector returns the response code *'06H'* to the PC.

Decreasing the projector setting value (Decrement command)

(1) The PC sends the following decrement code to the projector.
Header + Command data ('05H' + '00H' + type (2 bytes) + '00H' + '00H')
(2) The projector decreases the setting value on the above setting code.
(3) The projector returns the response code *'06H'* to the PC.

When the projector cannot understand the received command

When the projector cannot understand the received command, the error code *'15H'* is sent back to the PC.
Sometimes the projector cannot properly receive the command. In such a case, the command is not executed and the error code *'15H'* is sent back to the PC. If this error code is returned, send the same command again.

When the projector cannot execute the received command.

When the projector cannot execute the received command, the error code *'1CH' + 'xxxxH'* is sent back to the PC.
When the data length is greater than indicated by the data length code, the projector ignore the excess data code. Conversely when the data length is shorter than indicated by the data length code, an error code will be returned to the PC.

NOTE • Operation cannot be guaranteed when the projector receives an undefined command or data.
• Provide an interval of at least 40ms between the response code and any other code.
• The projector outputs test data when the power supply is switched ON, and when the lamp is lit. Ignore this data.
• Commands are not accepted during warm-up.

Command Control via the Network

Communication Port

The following two ports are assigned for the command control.

TCP #23
TCP #9715

Command Control Settings

Configure the following items form a web browser when command control is used.

Port Settings			
	Network Control Port1 (Port: 23)	Port open	Click the **[Enable]** check box to open **[Network Control Port1 (Port: 23)]** to use TCP #23. Default setting is “Enable”.
		Authentication	Click the **[Enable]** check box for the **[Authentication]** setting when authentication is required. Default setting is “Disable”.
	Network Control Port2 (Port: 9715)	Port open	Click the **[Enable]** check box to open **[Network Control Port2 (Port: 9715)]** to use TCP #9715. Default setting is “Enable”.
		Authentication	Click the **[Enable]** check box for the **[Authentication]** setting when authentication is required. Default setting is “Enable”.

When the authentication setting is enabled, the following settings are required.

Security Settings			
	Network Control	Authentication Password	Enter the desired authentication password. This setting will be the same for **[Network Control Port1 (Port: 23)]** and **[Network Control Port2 (Port: 9715)]**. Default setting is blank.
		Re-enter Authentication Password	

Command Format

[TCP #23]

1. Protocol

Consist of header (7 bytes) + command data (6 bytes)

2. Header

BE + EF + 03 + 06 + 00 + CRC_low + CRC_high
CRC_low: Lower byte of CRC flag for command data
CRC_high: Upper byte of CRC flag for command data

3. Command data

Command data chart

byte_0	byte_1	byte_2	byte_3	byte_4	byte_5
Action		Type		Setting code	
low	high	low	high	low	high

Action (byte_0 - 1)

Action	Classification	Content
1	Set	Change setting to desired value.
2	Get	Read projector internal setup value.
4	Increment	Increment setup value by 1.
5	Decrement	Decrement setup value by 1.
6	Execute	Run a command.

Requesting projector status (Get command)

(1) Send the following request code from the PC to the projector.
Header + Command data ('02H' + '00H' + type (2 bytes) + '00H' + '00H')
(2) The projector returns the response code *'1DH' + data (2 bytes)* to the PC.

Changing the projector settings (Set command)

(1) Send the following setting code from the PC to the projector.
Header + Command data ('01H' + '00H' + type (2 bytes) + setting code (2 bytes))
(2) The projector changes the setting based on the above setting code.
(3) The projector returns the response code *'06H'* to the PC.

Using the projector default settings (Reset Command)

(1) The PC sends the following default setting code to the projector.
Header + Command data ('06H' + '00H' + type (2 bytes) + '00H' + '00H')
(2) The projector changes the specified setting to the default value.
(3) The projector returns the response code *'06H'* to the PC.

Increasing the projector setting value (Increment command)

(1) The PC sends the following increment code to the projector.
Header + Command data ('04H' + '00H' + type (2 bytes) + '00H' + '00H')
(2) The projector increases the setting value on the above setting code.
(3) The projector returns the response code *'06H'* to the PC.

Decreasing the projector setting value (Decrement command)

(1) The PC sends the following decrement code to the projector.
Header + Command data ('05H' + '00H' + type (2 bytes) + '00H' + '00H')
(2) The projector decreases the setting value on the above setting code.
(3) The projector returns the response code *'06H'* to the PC.

When the projector cannot understand the received command

When the projector cannot understand the received command, the error code *'15H'* is sent back to the PC.
Sometimes the projector cannot properly receive the command. In such a case, the command is not executed and the error code *'15H'* is sent back to the PC. If this error code is returned, send the same command again.

When the projector cannot execute the received command.

When the projector cannot execute the received command, the error code *'1CH'* + *'xxxxH'* is sent back to the PC.
When the data length is greater than indicated by the data length code, the projector ignore the excess data code. Conversely when the data length is shorter than indicated by the data length code, an error code will be returned to the PC.

When authentication error occurred.

When authentication errorr occurred, the error code the *'1FH'* + *'0400H'* is sent back to the PC.

NOTE • Operation cannot be guaranteed when the projector receives an undefined command or data.
• Provide an interval of at least 40ms between the response code and any other code.
• Commands are not accepted during warm-up.

[TCP #9715]

1. Protocol

Consist of header (1 byte) + data length (1 byte) + command data (13 bytes) + check sum (1 bytes) + connection ID (1 byte).

2. Header

02, Fixed

3. Data Length

Network control commands byte length (0D, Fixed)

4. Command data

Network control commands that start with BE EF (13bytes).

5. Check Sum

This is the value to make zero on the addition of the lower 8 bits from the header to the checksum.

6. Connection ID

Random value from 0 to 255 (This value is attached to the reply data).

7. Reply Data

The connection ID (the data is same as the connection ID data on the sending data format) is attached to the Network control commands reply data.

ACK reply: *'06H'* + *'xxH'*
NAK reply: *'15H'* + *'xxH'*
Error reply: *'1CH'* + *'xxxxH'* + *'xxH'*
Data reply: *'1DH'* + *'xxxxH'* + *'xxH'*
Projector busy reply: *'1FH'* + *'xxxxH'* + *'xxH'*
Authentication error reply: *'1FH'* + *'0400H'* + *'xxH'*
(*'xxH'* : connection ID)

Automatic Connection Break

The TCP connection will be automatically disconnected after there is no communication for 30 seconds after being established.

Authentication

The projector does not accept commands without authentication success when authentication is enabled. The projector uses a challenge response type authentication with an MD5 (Message Digest 5) algorithm. When the projector is using a LAN, a random 8 bytes will be returned if authentication is enabled. Bind this received 8 bytes and the authentication password and digest this data with the MD5 algorithm and add this in front of the commands to send.

Following is a sample if the authentication password is set to “password” and the random 8 bytes are “a572f60c”.

1) Select the projector.
2) Receive the random 8 bytes “a572f60c” from the projector.
3) Bind the random 8 bytes “a572f60c” and the authentication password “password” and it becomes “a572f60cpassword”.
4) Digest this bind “a572f60cpassword” with MD5 algorithm.
   It will be “e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde”.
5) Add this “e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde” in front of the commands and send the data.
   Send “e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde”+command.
6) When the sending data is correct, the command will be performed and the reply data will be returned. Otherwise, an authentication error will be returned.

NOTE • As for the transmission of the second or subsequent commands, the authentication data can be omitted when the same connection.

RS-232C communication / Network command table

Names	Operation Type		Header			CRC	Command Data		
							Action	Type	Setting Code
Power	Set	Turn off	BE EF	03	06 00	2A D3	01 00	00 60	00 00
		Turn on	BE EF	03	06 00	BA D2	01 00	00 60	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	19 D3	02 00	00 60	00 00
			[Example return] 00 00 [Off] 01 00 [On] 02 00 [Cool down]						
Input Source	Set	COMPUTER1	BE EF	03	06 00	FE D2	01 00	00 20	00 00
		COMPUTER2	BE EF	03	06 00	3E D0	01 00	00 20	04 00
		COMPONENT	BE EF	03	06 00	AE D1	01 00	00 20	05 00
		S-VIDEO	BE EF	03	06 00	9E D3	01 00	00 20	02 00
		VIDEO	BE EF	03	06 00	6E D3	01 00	00 20	01 00
		MIU	BE EF	03	06 00	5E D1	01 00	00 20	06 00
	Get		BE EF	03	06 00	CD D2	02 00	00 20	00 00
Error Status	Get		BE EF	03	06 00	D9 D8	02 00	20 60	00 00
			[Example return] 00 00 [Normal] 01 00 [Cover error] 02 00 [Fan error] 03 00 [Lamp error] 04 00 [Temp error] 05 00 [Air flow error] 06 00 [Lamp time error] 07 00 [Cold error] 08 00 [Filter error]						
BRIGHTNESS	Get		BE EF	03	06 00	89 D2	02 00	03 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	EF D2	04 00	03 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	3E D3	05 00	03 20	00 00
BRIGHTNESS Reset	Execute		BE EF	03	06 00	58 D3	06 00	00 70	00 00
CONTRAST	Get		BE EF	03	06 00	FD D3	02 00	04 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	9B D3	04 00	04 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	4A D2	05 00	04 20	00 00
CONTRAST Reset	Execute		BE EF	03	06 00	A4 D2	06 00	01 70	00 00
PICTURE MODE	Set	NORMAL	BE EF	03	06 00	23 F6	01 00	BA 30	00 00
		CINEMA	BE EF	03	06 00	B3 F7	01 00	BA 30	01 00
		DYNAMIC	BE EF	03	06 00	E3 F4	01 00	BA 30	04 00
		BOARD(BLACK)	BE EF	03	06 00	E3 EF	01 00	BA 30	20 00
		BOARD(GREEN)	BE EF	03	06 00	73 EE	01 00	BA 30	21 00
		WHITEBOARD	BE EF	03	06 00	83 EE	01 00	BA 30	22 00
		DAYTIME	BE EF	03	06 00	E3 C7	01 00	BA 30	40 00
	Get		BE EF	03	06 00	10 F6	02 00	BA 30	00 00
			[Example return] 00 00 [Normal] 01 00 [Cinema] 04 00 [Dynamic] 10 00 [Custom] 20 00 [BOARD(BLACK)] 21 00 [BOARD(GREEN)] 22 00 [WHITEBOARD] 40 00 [DAY TIME]						
GAMMA	Set	#1 DEFAULT	BE EF	03	06 00	07 E9	01 00	A1 30	20 00
		#1 CUSTOM	BE EF	03	06 00	07 FD	01 00	A1 30	10 00
		#2 DEFAULT	BE EF	03	06 00	97 E8	01 00	A1 30	21 00
		#2 CUSTOM	BE EF	03	06 00	97 FC	01 00	A1 30	11 00
		#3 DEFAULT	BE EF	03	06 00	67 E8	01 00	A1 30	22 00
		#3 CUSTOM	BE EF	03	06 00	67 FC	01 00	A1 30	12 00
		#4 DEFAULT	BE EF	03	06 00	F7 E9	01 00	A1 30	23 00
		#4 CUSTOM	BE EF	03	06 00	F7 FD	01 00	A1 30	13 00
		#5 DEFAULT	BE EF	03	06 00	C7 EB	01 00	A1 30	24 00
		#5 CUSTOM	BE EF	03	06 00	C7 FF	01 00	A1 30	14 00
		#6 DEFAULT	BE EF	03	06 00	57 EA	01 00	A1 30	25 00
		#6 CUSTOM	BE EF	03	06 00	57 FE	01 00	A1 30	15 00
	Get		BE EF	03	06 00	F4 F0	02 00	A1 30	00 00

(continued on next page)

RS-232C communication / Network command table (continued)

Names	Operation Type		Header			CRC	Command Data		
							Action	Type	Setting Code
User Gamma Pattern	Set	Off	BE EF	03	06 00	FB FA	01 00	80 30	00 00
		9 steps gray scale	BE EF	03	06 00	6B FB	01 00	80 30	01 00
		15 steps gray scale	BE EF	03	06 00	9B FB	01 00	80 30	02 00
		Ramp	BE EF	03	06 00	0B FA	01 00	80 30	03 00
	Get		BE EF	03	06 00	C8 FA	02 00	80 30	00 00
User Gamma Point 1	Get		BE EF	03	06 00	08 FE	02 00	90 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	6E FE	04 00	90 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	BF FF	05 00	90 30	00 00
User Gamma Point 2	Get		BE EF	03	06 00	F4 FF	02 00	91 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	92 FF	04 00	91 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	43 FE	05 00	91 30	00 00
User Gamma Point 3	Get		BE EF	03	06 00	B0 FF	02 00	92 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	D6 FF	04 00	92 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	07 FE	05 00	92 30	00 00
User Gamma Point 4	Get		BE EF	03	06 00	4C FE	02 00	93 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	2A FE	04 00	93 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	FB FF	05 00	93 30	00 00
User Gamma Point 5	Get		BE EF	03	06 00	38 FF	02 00	94 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	5E FF	04 00	94 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	8F FE	05 00	94 30	00 00
User Gamma Point 6	Get		BE EF	03	06 00	C4 FE	02 00	95 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	A2 FE	04 00	95 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	73 FF	05 00	95 30	00 00
User Gamma Point 7	Get		BE EF	03	06 00	80 FE	02 00	96 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	E6 FE	04 00	96 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	37 FF	05 00	96 30	00 00
User Gamma Point 8	Get		BE EF	03	06 00	7C FF	02 00	97 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	1A FF	04 00	97 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	CB FE	05 00	97 30	00 00
COLOR TEMP	Set	HIGH	BE EF	03	06 00	0B F5	01 00	B0 30	03 00
		CUSTOM-1 (HIGH)	BE EF	03	06 00	CB F8	01 00	B0 30	13 00
		MID	BE EF	03	06 00	9B F4	01 00	B0 30	02 00
		CUSTOM-2 (MID)	BE EF	03	06 00	5B F9	01 00	B0 30	12 00
		LOW	BE EF	03	06 00	6B F4	01 00	B0 30	01 00
		CUSTOM-3 (LOW)	BE EF	03	06 00	AB F9	01 00	B0 30	11 00
		Hi-BRIGHT-1	BE EF	03	06 00	3B F2	01 00	B0 30	08 00
		CUSTOM-4 (Hi-BRIGHT-1)	BE EF	03	06 00	FB FF	01 00	B0 30	18 00
		Hi-BRIGHT-2	BE EF	03	06 00	AB F3	01 00	B0 30	09 00
		CUSTOM-5 (Hi-BRIGHT-2)	BE EF	03	06 00	6B FE	01 00	B0 30	19 00
		Hi-BRIGHT-3	BE EF	03	06 00	5B F3	01 00	B0 30	0A 00
		CUSTOM-6 (Hi-BRIGHT-3)	BE EF	03	06 00	9B FE	01 00	B0 30	1A 00
	Get		BE EF	03	06 00	C8 F5	02 00	B0 30	00 00
COLOR TEMP GAIN R	Get		BE EF	03	06 00	34 F4	02 00	B1 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	52 F4	04 00	B1 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	83 F5	05 00	B1 30	00 00
COLOR TEMP GAIN G	Get		BE EF	03	06 00	70 F4	02 00	B2 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	16 F4	04 00	B2 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	C7 F5	05 00	B2 30	00 00

(continued on next page)

RS-232C communication / Network command table (continued)

Names	Operation Type		Header			CRC	Command Data		
							Action	Type	Setting Code
COLOR TEMP GAIN B	Get		BE EF	03	06 00	8C F5	02 00	B3 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	EA F5	04 00	B3 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	3B F4	05 00	B3 30	00 00
COLOR TEMP OFFSET R	Get		BE EF	03	06 00	04 F5	02 00	B5 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	62 F5	04 00	B5 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	B3 F4	05 00	B5 30	00 00
COLOR TEMP OFFSET G	Get		BE EF	03	06 00	40 F5	02 00	B6 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	26 F5	04 00	B6 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	F7 F4	05 00	B6 30	00 00
COLOR TEMP OFFSET B	Get		BE EF	03	06 00	BC F4	02 00	B7 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	DA F4	04 00	B7 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	0B F5	05 00	B7 30	00 00
COLOR	Get		BE EF	03	06 00	B5 72	02 00	02 22	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	D3 72	04 00	02 22	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	02 73	05 00	02 22	00 00
COLOR Reset	Execute		BE EF	03	06 00	80 D0	06 00	0A 70	00 00
TINT	Get		BE EF	03	06 00	49 73	02 00	03 22	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	2F 73	04 00	03 22	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	FE 72	05 00	03 22	00 00
TINT Reset	Execute		BE EF	03	06 00	7C D1	06 00	0B 70	00 00
SHARPNESS	Get		BE EF	03	06 00	F1 72	02 00	01 22	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	97 72	04 00	01 22	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	46 73	05 00	01 22	00 00
SHARPNESS Reset	Execute		BE EF	03	06 00	C4 D0	06 00	09 70	00 00
MY MEMORY Load	Set	1	BE EF	03	06 00	0E D7	01 00	14 20	00 00
		2	BE EF	03	06 00	9E D6	01 00	14 20	01 00
		3	BE EF	03	06 00	6E D6	01 00	14 20	02 00
		4	BE EF	03	06 00	FE D7	01 00	14 20	03 00
MY MEMORY Save	Set	1	BE EF	03	06 00	F2 D6	01 00	15 20	00 00
		2	BE EF	03	06 00	62 D7	01 00	15 20	01 00
		3	BE EF	03	06 00	92 D7	01 00	15 20	02 00
		4	BE EF	03	06 00	02 D6	01 00	15 20	03 00
PROGRESSIVE	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	4A 72	01 00	07 22	00 00
		TV	BE EF	03	06 00	DA 73	01 00	07 22	01 00
		FILM	BE EF	03	06 00	2A 73	01 00	07 22	02 00
	Get		BE EF	03	06 00	79 72	02 00	07 22	00 00
VIDEO NR	Set	LOW	BE EF	03	06 00	26 72	01 00	06 22	01 00
		MID	BE EF	03	06 00	D6 72	01 00	06 22	02 00
		HIGH	BE EF	03	06 00	46 73	01 00	06 22	03 00
	Get		BE EF	03	06 00	85 73	02 00	06 22	00 00
ASPECT	Set	4:3	BE EF	03	06 00	9E D0	01 00	08 20	00 00
		16:9	BE EF	03	06 00	0E D1	01 00	08 20	01 00
		14:9	BE EF	03	06 00	CE D6	01 00	08 20	09 00
		SMALL	BE EF	03	06 00	FE D1	01 00	08 20	02 00
		NORMAL	BE EF	03	06 00	5E DD	01 00	08 20	10 00
	Get		BE EF	03	06 00	AD D0	02 00	08 20	00 00

(continued on next page)

RS-232C communication / Network command table (continued)

Names	Operation Type		Header			CRC	Command Data		
							Action	Type	Setting Code
OVER SCAN	Get		BE EF	03	06 00	91 70	02 00	09 22	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	F7 70	04 00	09 22	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	26 71	05 00	09 22	00 00
OVER SCAN Reset	Execute		BE EF	03	06 00	EC D9	06 00	27 70	00 00
V POSITION	Get		BE EF	03	06 00	0D 83	02 00	00 21	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	6B 83	04 00	00 21	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	BA 82	05 00	00 21	00 00
V POSITION Reset	Execute		BE EF	03	06 00	E0 D2	06 00	02 70	00 00
H POSITION	Get		BE EF	03	06 00	F1 82	02 00	01 21	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	97 82	04 00	01 21	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	46 83	05 00	01 21	00 00
H POSITION Reset	Execute		BE EF	03	06 00	1C D3	06 00	03 70	00 00
H PHASE	Get		BE EF	03	06 00	49 83	02 00	03 21	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	2F 83	04 00	03 21	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	FE 82	05 00	03 21	00 00
H SIZE	Get		BE EF	03	06 00	B5 82	02 00	02 21	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	D3 82	04 00	02 21	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	02 83	05 00	02 21	00 00
H SIZE Reset	Execute		BE EF	03	06 00	68 D2	06 00	04 70	00 00
AUTO ADJUST	Execute		BE EF	03	06 00	91 D0	06 00	0A 20	00 00
COLOR SPACE	Set	AUTO	BE EF	03	06 00	0E 72	01 00	04 22	00 00
		RGB	BE EF	03	06 00	9E 73	01 00	04 22	01 00
		SMPTE240	BE EF	03	06 00	6E 73	01 00	04 22	02 00
		REC709	BE EF	03	06 00	FE 72	01 00	04 22	03 00
		REC601	BE EF	03	06 00	CE 70	01 00	04 22	04 00
	Get		BE EF	03	06 00	3D 72	02 00	04 22	00 00
COMPONENT	Set	COMPONENT	BE EF	03	06 00	4A D7	01 00	17 20	00 00
		SCART RGB	BE EF	03	06 00	DA D6	01 00	17 20	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	79 D7	02 00	17 20	00 00
C-VIDEO FORMAT	Set	AUTO	BE EF	03	06 00	A2 70	01 00	11 22	0A 00
		NTSC	BE EF	03	06 00	C2 74	01 00	11 22	04 00
		PAL	BE EF	03	06 00	52 75	01 00	11 22	05 00
		SECAM	BE EF	03	06 00	52 70	01 00	11 22	09 00
		NTSC4.43	BE EF	03	06 00	62 77	01 00	11 22	02 00
		M-PAL	BE EF	03	06 00	C2 71	01 00	11 22	08 00
		N-PAL	BE EF	03	06 00	32 74	01 00	11 22	07 00
	Get		BE EF	03	06 00	31 76	02 00	11 22	00 00
S-VIDEO FORMAT	Set	AUTO	BE EF	03	06 00	E6 70	01 00	12 22	0A 00
		NTSC	BE EF	03	06 00	86 74	01 00	12 22	04 00
		PAL	BE EF	03	06 00	16 75	01 00	12 22	05 00
		SECAM	BE EF	03	06 00	16 70	01 00	12 22	09 00
		NTSC4.43	BE EF	03	06 00	26 77	01 00	12 22	02 00
		M-PAL	BE EF	03	06 00	86 71	01 00	12 22	08 00
		N-PAL	BE EF	03	06 00	76 74	01 00	12 22	07 00
	Get		BE EF	03	06 00	75 76	02 00	12 22	00 00

(continued on next page)

RS-232C communication / Network command table (continued)

Names	Operation Type		Header			CRC	Command Data		
							Action	Type	Setting Code
FRAME LOCK – COMPUTER1	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	3B C2	01 00	50 30	00 00
		TURN ON	BE EF	03	06 00	AB C3	01 00	50 30	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	08 C2	02 00	50 30	00 00
FRAME LOCK – COMPUTER2	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	7F C2	01 00	54 30	00 00
		TURN ON	BE EF	03	06 00	EF C3	01 00	54 30	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	4C C2	02 00	54 30	00 00
COMPUTER IN1	Set	SYNC ON G ON	BE EF	03	06 00	CE D6	01 00	10 20	03 00
		SYNC ON G OFF	BE EF	03	06 00	5E D7	01 00	10 20	02 00
	Get		BE EF	03	06 00	0D D6	02 00	10 20	00 00
COMPUTER IN2	Set	SYNC ON G ON	BE EF	03	06 00	32 D7	01 00	11 20	03 00
		SYNC ON G OFF	BE EF	03	06 00	A2 D6	01 00	11 20	02 00
	Get		BE EF	03	06 00	F1 D7	02 00	11 20	00 00
KEYSTONE V	Get		BE EF	03	06 00	B9 D3	02 00	07 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	DF D3	04 00	07 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	0E D2	05 00	07 20	00 00
KEYSTONE V Reset	Execute		BE EF	03	06 00	08 D0	06 00	0C 70	00 00
AUTO KEYSTONE EXECUTE	Execute		BE EF	03	06 00	E5 D1	06 00	0D 20	00 00
WHISPER	Set	NORMAL	BE EF	03	06 00	3B 23	01 00	00 33	00 00
		WHISPER	BE EF	03	06 00	AB 22	01 00	00 33	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	08 23	02 00	00 33	00 00
MIRROR	Set	NORMAL	BE EF	03	06 00	C7 D2	01 00	01 30	00 00
		H:INVERT	BE EF	03	06 00	57 D3	01 00	01 30	01 00
		V:INVERT	BE EF	03	06 00	A7 D3	01 00	01 30	02 00
		H&V:INVERT	BE EF	03	06 00	37 D2	01 00	01 30	03 00
	Get		BE EF	03	06 00	F4 D2	02 00	01 30	00 00
VOLUME-COMPUTER1	Get		BE EF	03	06 00	CD CC	02 00	60 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	AB CC	04 00	60 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	7A CD	05 00	60 20	00 00
VOLUME-COMPUTER2	Get		BE EF	03	06 00	FD CD	02 00	64 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	9B CD	04 00	64 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	4A CC	05 00	64 20	00 00
VOLUME-COMPONENT	Get		BE EF	03	06 00	01 CC	02 00	65 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	67 CC	04 00	65 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	B6 CD	05 00	65 20	00 00
VOLUME-S-Video	Get		BE EF	03	06 00	75 CD	02 00	62 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	13 CD	04 00	62 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	C2 CC	05 00	62 20	00 00
VOLUME-Video	Get		BE EF	03	06 00	31 CD	02 00	61 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	57 CD	04 00	61 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	86 CC	05 00	61 20	00 00
VOLUME – MIU	Get		BE EF	03	06 00	45 CC	02 00	66 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	23 CC	04 00	66 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	F2 CD	05 00	66 20	00 00
MUTE	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	46 D3	01 00	02 20	00 00
		TURN ON	BE EF	03	06 00	D6 D2	01 00	02 20	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	75 D3	02 00	02 20	00 00

(continued on next page)

RS-232C communication / Network command table (continued)

Names	Operation Type		Header			CRC	Command Data		
							Action	Type	Setting Code
SPEAKER	Set	TURN ON	BE EF	03	06 00	FE D4	01 00	1C 20	01 00
		TURN OFF	BE EF	03	06 00	6E D5	01 00	1C 20	00 00
	Get		BE EF	03	06 00	5D D5	02 00	1C 20	00 00
AUDIO-COMPUTER1	Set	AUDIO1	BE EF	03	06 00	6E DC	01 00	30 20	01 00
		AUDIO2	BE EF	03	06 00	9E DC	01 00	30 20	02 00
		AUDIO3	BE EF	03	06 00	0E DD	01 00	30 20	03 00
		Turn off	BE EF	03	06 00	FE DD	01 00	30 20	00 00
	Get		BE EF	03	06 00	CD DD	02 00	30 20	00 00
AUDIO-COMPUTER2	Set	AUDIO1	BE EF	03	06 00	5E DD	01 00	34 20	01 00
		AUDIO2	BE EF	03	06 00	AE DD	01 00	34 20	02 00
		AUDIO3	BE EF	03	06 00	3E DC	01 00	34 20	03 00
		Turn off	BE EF	03	06 00	CE DC	01 00	34 20	00 00
	Get		BE EF	03	06 00	FD DC	02 00	34 20	00 00
AUDIO-COMPONENT	Set	AUDIO1	BE EF	03	06 00	A2 DC	01 00	35 20	01 00
		AUDIO2	BE EF	03	06 00	52 DC	01 00	35 20	02 00
		AUDIO3	BE EF	03	06 00	C2 DD	01 00	35 20	03 00
		Turn off	BE EF	03	06 00	32 DD	01 00	35 20	00 00
	Get		BE EF	03	06 00	01 DD	02 00	35 20	00 00
AUDIO-S-VIDEO	Set	AUDIO1	BE EF	03	06 00	D6 DD	01 00	32 20	01 00
		AUDIO2	BE EF	03	06 00	26 DD	01 00	32 20	02 00
		AUDIO3	BE EF	03	06 00	B6 DC	01 00	32 20	03 00
		Turn off	BE EF	03	06 00	46 DC	01 00	32 20	00 00
	Get		BE EF	03	06 00	75 DC	02 00	32 20	00 00
AUDIO-VIDEO	Set	AUDIO1	BE EF	03	06 00	92 DD	01 00	31 20	01 00
		AUDIO2	BE EF	03	06 00	62 DD	01 00	31 20	02 00
		AUDIO3	BE EF	03	06 00	F2 DC	01 00	31 20	03 00
		Turn off	BE EF	03	06 00	02 DC	01 00	31 20	00 00
	Get		BE EF	03	06 00	31 DC	02 00	31 20	00 00
AUDIO-MIU	Set	AUDIO1	BE EF	03	06 00	E6 DC	01 00	36 20	01 00
		AUDIO2	BE EF	03	06 00	16 DC	01 00	36 20	02 00
		AUDIO3	BE EF	03	06 00	86 DD	01 00	36 20	03 00
		MIU	BE EF	03	06 00	B6 D0	01 00	36 20	10 00
		Turn off	BE EF	03	06 00	76 DD	01 00	36 20	00 00
	Get		BE EF	03	06 00	45 DD	02 00	36 20	00 00
REMOTE FREQ. NORMAL	Set	Off	BE EF	03	06 00	FF 3D	01 00	30 26	00 00
		On	BE EF	03	06 00	6F 3C	01 00	30 26	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	CC 3D	02 00	30 26	00 00
REMOTE FREQ. HIGH	Set	Off	BE EF	03	06 00	03 3C	01 00	31 26	00 00
		On	BE EF	03	06 00	93 3D	01 00	31 26	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	30 3C	02 00	31 26	00 00

(continued on next page)

RS-232C communication / Network command table (continued)

Names	Operation Type		Header			CRC	Command Data		
							Action	Type	Setting Code
LANGUAGE	Set	ENGLISH	BE EF	03	06 00	F7 D3	01 00	05 30	00 00
		FRANÇAIS	BE EF	03	06 00	67 D2	01 00	05 30	01 00
		DEUTSCH	BE EF	03	06 00	97 D2	01 00	05 30	02 00
		ESPAÑOL	BE EF	03	06 00	07 D3	01 00	05 30	03 00
		ITALIANO	BE EF	03	06 00	37 D1	01 00	05 30	04 00
		NORSK	BE EF	03	06 00	A7 D0	01 00	05 30	05 00
		NEDERLANDS	BE EF	03	06 00	57 D0	01 00	05 30	06 00
		PORTUGUÊS	BE EF	03	06 00	C7 D1	01 00	05 30	07 00
		日本語	BE EF	03	06 00	37 D4	01 00	05 30	08 00
		简体中文	BE EF	03	06 00	A7 D5	01 00	05 30	09 00
		繁體中文	BE EF	03	06 00	37 DE	01 00	05 30	10 00
		한글	BE EF	03	06 00	57 D5	01 00	05 30	0A 00
		SVENSKA	BE EF	03	06 00	C7 D4	01 00	05 30	0B 00
		РУССКИЙ	BE EF	03	06 00	F7 D6	01 00	05 30	0C 00
		SUOMI	BE EF	03	06 00	67 D7	01 00	05 30	0D 00
		POLSKI	BE EF	03	06 00	97 D7	01 00	05 30	0E 00
		TÜRKÇE	BE EF	03	06 00	07 D6	01 00	05 30	0F 00
		Get	BE EF	03	06 00	C4 D3	02 00	05 30	00 00
MENU POSITION H		Get	BE EF	03	06 00	04 D7	02 00	15 30	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	62 D7	04 00	15 30	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	B3 D6	05 00	15 30	00 00
MENU POSITION H Reset		Execute	BE EF	03	06 00	DC C6	06 00	43 70	00 00
MENU POSITION V		Get	BE EF	03	06 00	40 D7	02 00	16 30	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	26 D7	04 00	16 30	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	F7 D6	05 00	16 30	00 00
MENU POSITION V Reset		Execute	BE EF	03	06 00	A8 C7	06 00	44 70	00 00
BLANK	Set	MyScreen	BE EF	03	06 00	FB CA	01 00	00 30	20 00
		ORIGINAL	BE EF	03	06 00	FB E2	01 00	00 30	40 00
		BLUE	BE EF	03	06 00	CB D3	01 00	00 30	03 00
		WHITE	BE EF	03	06 00	6B D0	01 00	00 30	05 00
		BLACK	BE EF	03	06 00	9B D0	01 00	00 30	06 00
		Get	BE EF	03	06 00	08 D3	02 00	00 30	00 00
BLANK On/Off	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	FB D8	01 00	20 30	00 00
		TURN ON	BE EF	03	06 00	6B D9	01 00	20 30	01 00
		Get	BE EF	03	06 00	C8 D8	02 00	20 30	00 00
START UP	Set	MyScreen	BE EF	03	06 00	CB CB	01 00	04 30	20 00
		ORIGINAL	BE EF	03	06 00	0B D2	01 00	04 30	00 00
		TURN OFF	BE EF	03	06 00	9B D3	01 00	04 30	01 00
		Get	BE EF	03	06 00	38 D2	02 00	04 30	00 00
MyScreen LOCK	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	3B EF	01 00	C0 30	00 00
		TURN ON	BE EF	03	06 00	AB EE	01 00	C0 30	01 00
		Get	BE EF	03	06 00	08 EF	02 00	C0 30	00 00
MESSAGE	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	8F D6	01 00	17 30	00 00
		TURN ON	BE EF	03	06 00	1F D7	01 00	17 30	01 00
		Get	BE EF	03	06 00	BC D6	02 00	17 30	00 00
AUTO SEARCH	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	B6 D6	01 00	16 20	00 00
		TURN ON	BE EF	03	06 00	26 D7	01 00	16 20	01 00
		Get	BE EF	03	06 00	85 D6	02 00	16 20	00 00

(continued on next page)

RS-232C communication / Network command table (continued)

Names	Operation Type		Header			CRC	Command Data		
							Action	Type	Setting Code
AUTO KEYSTONE	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	EA D1	01 00	0F 20	00 00
		TURN ON	BE EF	03	06 00	7A D0	01 00	0F 20	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	D9 D1	02 00	0F 20	00 00
AUTO ON	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	3B 89	01 00	20 31	00 00
		TURN ON	BE EF	03	06 00	AB 88	01 00	20 31	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	08 89	02 00	20 31	00 00
AUTO OFF	Get		BE EF	03	06 00	08 86	02 00	10 31	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	6E 86	04 00	10 31	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	BF 87	05 00	10 31	00 00
LAMP TIME	Get		BE EF	03	06 00	C2 FF	02 00	90 10	00 00
LAMP TIME Reset	Execute		BE EF	03	06 00	58 DC	06 00	30 70	00 00
FILTER TIME	Get		BE EF	03	06 00	C2 F0	02 00	A0 10	00 00
FILER TIME Reset	Execute		BE EF	03	06 00	98 C6	06 00	40 70	00 00
MY BUTTON-1	COMPUTER1		BE EF	03	06 00	3A 33	01 00	00 36	00 00
	COMPUTER2		BE EF	03	06 00	FA 31	01 00	00 36	04 00
	COMPONENT		BE EF	03	06 00	6A 30	01 00	00 36	05 00
	S-VIDEO		BE EF	03	06 00	5A 32	01 00	00 36	02 00
	VIDEO		BE EF	03	06 00	AA 32	01 00	00 36	01 00
	MIU		BE EF	03	06 00	9A 30	01 00	00 36	06 00
	INFORMATION		BE EF	03	06 00	FA 3E	01 00	00 36	10 00
	AUTO KEYSTONE V		BE EF	03	06 00	6A 3F	01 00	00 36	11 00
	MY MEMORY		BE EF	03	06 00	9A 3F	01 00	00 36	12 00
	PICTURE MODE		BE EF	03	06 00	0A 3E	01 00	00 36	13 00
	FILTER RESET		BE EF	03	06 00	3A 3C	01 00	00 36	14 00
	e-SHOT		BE EF	03	06 00	5A 3D	01 00	00 36	16 00
	VOLUME +		BE EF	03	06 00	CA 3C	01 00	00 36	17 00
	VOLUME -		BE EF	03	06 00	3A 39	01 00	00 36	18 00
	LIVE MODE		BE EF	03	06 00	FA 2A	01 00	00 36	20 00
	THUMBNAIL		BE EF	03	06 00	6A 2B	01 00	00 36	21 00
	SLIDE SHOW		BE EF	03	06 00	9A 2B	01 00	00 36	22 00
	DIRECTORY		BE EF	03	06 00	0A 2A	01 00	00 36	23 00
	REMOVE MEDIA		BE EF	03	06 00	3A 28	01 00	00 36	24 00
	Get		BE EF	03	06 00	09 33	02 00	00 36	00 00
MY BUTTON-2	COMPUTER1		BE EF	03	06 00	C6 32	01 00	01 36	00 00
	COMPUTER2		BE EF	03	06 00	06 30	01 00	01 36	04 00
	COMPONENT		BE EF	03	06 00	96 31	01 00	01 36	05 00
	S-VIDEO		BE EF	03	06 00	A6 33	01 00	01 36	02 00
	VIDEO		BE EF	03	06 00	56 33	01 00	01 36	01 00
	MIU		BE EF	03	06 00	66 31	01 00	01 36	06 00
	INFORMATION		BE EF	03	06 00	06 3F	01 00	01 36	10 00
	AUTO KEYSTONE V		BE EF	03	06 00	96 3E	01 00	01 36	11 00
	MY MEMORY		BE EF	03	06 00	66 3E	01 00	01 36	12 00
	PICTURE MODE		BE EF	03	06 00	F6 3F	01 00	01 36	13 00
	FILTER RESET		BE EF	03	06 00	C6 3D	01 00	01 36	14 00
	e-SHOT		BE EF	03	06 00	A6 3C	01 00	01 36	16 00
	VOLUME +		BE EF	03	06 00	36 3D	01 00	01 36	17 00
	VOLUME -		BE EF	03	06 00	C6 38	01 00	01 36	18 00
	LIVE MODE		BE EF	03	06 00	06 2B	01 00	01 36	20 00
	THUMBNAIL		BE EF	03	06 00	96 2A	01 00	01 36	21 00
	SLIDE SHOW		BE EF	03	06 00	66 2A	01 00	01 36	22 00
	DIRECTORY		BE EF	03	06 00	F6 2B	01 00	01 36	23 00
	REMOVE MEDIA		BE EF	03	06 00	C6 29	01 00	01 36	24 00
	Get		BE EF	03	06 00	F5 32	02 00	01 36	00 00

(continued on next page)

RS-232C communication / Network command table (continued)

Names	Operation Type		Header			CRC	Command Data		
							Action	Type	Setting Code
MAGNIFY	Get		BE EF	03	06 00	7C D2	02 00	07 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	1A D2	04 00	07 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	CB D3	05 00	07 30	00 00
FREEZE	Set	NORMAL	BE EF	03	06 00	83 D2	01 00	02 30	00 00
		FREEZE	BE EF	03	06 00	13 D3	01 00	02 30	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	B0 D2	02 00	02 30	00 00
e-SHOT	Set	OFF	BE EF	03	06 00	3A C3	01 00	00 35	00 00
		IMAGE1	BE EF	03	06 00	AA C2	01 00	00 35	01 00
		IMAGE2	BE EF	03	06 00	5A C2	01 00	00 35	02 00
		IMAGE3	BE EF	03	06 00	CA C3	01 00	00 35	03 00
		IMAGE4	BE EF	03	06 00	FA C1	01 00	00 35	04 00
	Get		BE EF	03	06 00	09 C3	02 00	00 35	00 00
e-SHOT IMAGE1 Delete	Execute		BE EF	03	06 00	71 C3	06 00	01 35	00 00
e-SHOT IMAGE2 Delete	Execute		BE EF	03	06 00	35 C3	06 00	02 35	00 00
e-SHOT IMAGE3 Delete	Execute		BE EF	03	06 00	C9 C2	06 00	03 35	00 00
e-SHOT IMAGE4 Delete	Execute		BE EF	03	06 00	BD C3	06 00	04 35	00 00
CLOSED CAPTION DISPLAY	Set	TURN OFF	BE EF	03	06 00	FA 62	01 00	00 37	00 00
		TURN ON	BE EF	03	06 00	6A 63	01 00	00 37	01 00
		AUTO	BE EF	03	06 00	9A 63	01 00	00 37	02 00
	Get		BE EF	03	06 00	C9 62	02 00	00 37	00 00
CLOSED CAPTION MODE	Set	CAPTIONS	BE EF	03	06 00	06 63	01 00	01 37	00 00
		TEXT	BE EF	03	06 00	96 62	01 00	01 37	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	35 63	02 00	01 37	00 00
CLOSED CAPTION CHANNEL	Set	1	BE EF	03	06 00	D2 62	01 00	02 37	01 00
		2	BE EF	03	06 00	22 62	01 00	02 37	02 00
		3	BE EF	03	06 00	B2 63	01 00	02 37	03 00
		4	BE EF	03	06 00	82 61	01 00	02 37	04 00
	Get		BE EF	03	06 00	71 63	02 00	02 37	00 00

HITACHI

Inspire the Next

Hitachi, Ltd. Japan
292 Yoshida-cho
Totsuka-ku, Yokohama-city
Kanagawa 244-0817

HITACHI EUROPE LTD.
Consumer Affairs Department
PO Box 3007
Maidenhead
SL6 8ZE
UNITED KINGDOM
Tel: 0870 405 4405
Email: consumer.mail@Hitachi-eu.com

HITACHI EUROPE GmbH
Munich Office
Dornacher Strasse 3
D-85622 Feldkirchen bei München
GERMANY
Tel: +49 -89-991 80-0
Fax: +49 - 89 - 991 80 -224
Hotline: +49 - 180 - 551 25 51 (12ct/min.)
Email: HSE-DUS.Service@Hitachi-eu.com

HITACHI EUROPE SRL
Via T. Gulli n.39
20147 MILAN
ITALY
Tel: 02 487861
Fax: 02 48786381
Servizio Clienti
Tel. 02 38073415
Email: customerservice.italy@hitachi-eu.com

HITACHI EUROPE S.A.S
Lyon Office
B.P.45, 4 Allée des Sorbiers 69671 Bron Cedex
FRANCE
Tel: 04 72 14 29 70
Fax: 04 72 14 29 99
Email: france.consommateur@hitachi-eu.com

HITACHI EUROPE S.A.
364, Kifissias Ave. & 1, Delfon Str.
152 33 Chalandri
Athens
GREECE
Tel: 1-6837200
Fax: 1-6835694
Email: service.hellas@hitachi-eu.com

HITACHI EUROPE S.A.
Gran Via Carlos III
86 Planta 5a Edificios
Trade - Torre Este
08028 Barcelona
SPAIN
Tel: 93 409 2550
Fax: 93 491 3513
Email: atencion.cliente@hitachi-eu.com

HITACHI EUROPE AB
Box 77
S-164 94 KISTA
SWEDEN
Tel: 08 562 711 00
Fax: 08 562 711 11
Email: csgswe@hitachi-eu.com

HITACHI EUROPE LTD.
Norwegian Branch Office
Strandveien 18
1366 Lysaker
NORWAY
Tel: 02205 9060
Fax: 02205 9061
Email: csgnor@hitachi-eu.com

HITACHI EUROPE LTD.
BENELUX BRANCHE OFFICE
BERGENSESTEENWEG 421
1600 SINT-PIETERS-LEEUW
BELGIUM
Tel:0032/2 363 99 01
Fax:0032/2 363 99 00
Email:info@hitachi.be

www.hitachidigitalmedia.com